

事前公開 課題1

スタート&ゴールエリア, 配達エリア, ワークの位置は変更しない.

課題説明時に, 障害物の位置を提示する.

説明

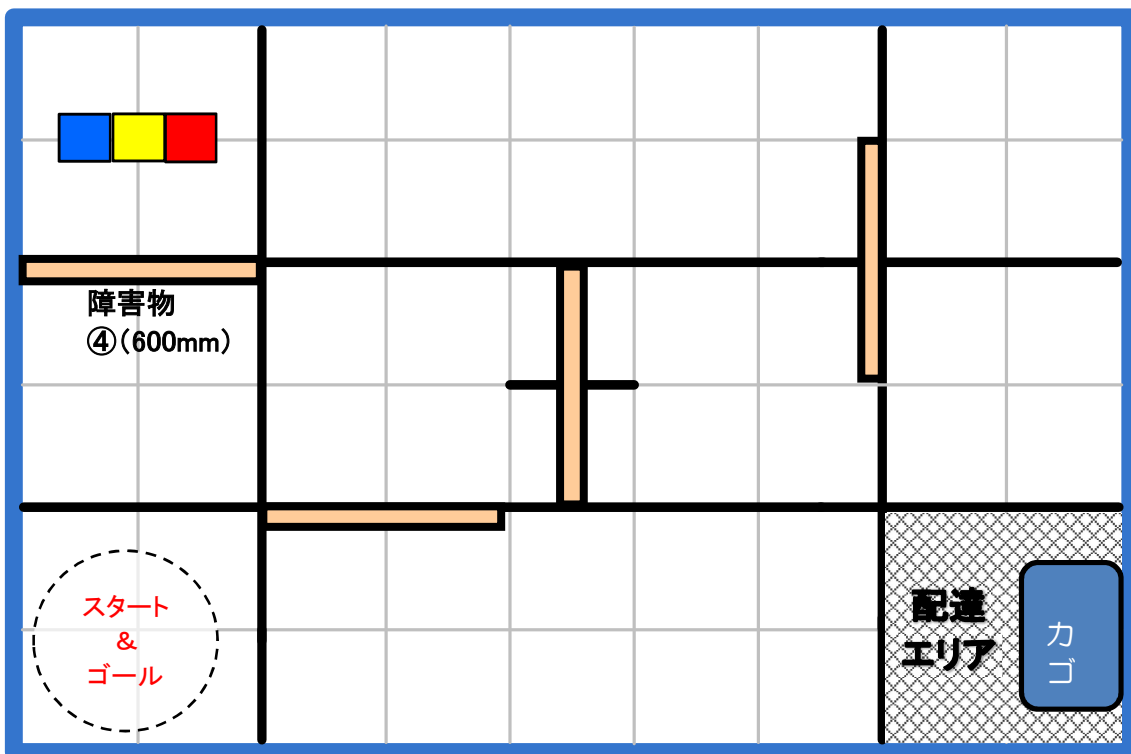
下記の動作をするプログラムを作成しなさい.

アリーナ内に置かれた3個のワーク(赤, 青, 黄)をアリーナの壁, 4つの障害物に接触せずに配達エリアまで搬送しなさい. 全てのワークを配達エリアへ移動した後, ゴールエリアへ移動しなさい.

- ・ 配達エリアにおいて ワークをカゴに入ると加点される.
ワークの一部が配達エリアから出ている場合, オンラインの場合は得点にならない.
- ・ スタート&ゴールエリアにワークがある場合は減点される.

課題のルール

- ① パフォーマンス時に3回走行できる.
- ② 3回の走行の平均点をこの課題の得点とする.
- ③ 走行時間を評価する.
- ④ スタート&ゴールエリア内でのロボットの向きは自由とする.



アリーナ(1マス300mm×300mm)

- ※ 障害物は, ルールブック「6. 競技に使用される材料, ワークの仕様」で指示されている番号で表している. ()の中の数字は, 障害物の長さを示している.
- ※ 図内の点線, 300mm×300mmのマス, 文字, 網掛けは実際のアリーナには描かれていない.
- ※ ワークやカゴ等は実寸よりも大きく描いている.
- ※ ワーク同士は接触して床に配置する. カゴは壁に接触させて配置する.