

事前公開 課題 2

配達エリア、ワーク、カゴ、障害物、色指示板の位置は変更しない。
 課題説明時に、アリーナ内のワークの配色と色指示板の配達先を提示する。

説明

下記の動作をするプログラムを作成しなさい。

- アリーナ内に置かれたワークを配達エリアに搬送する。
- ・色指示板が**赤色**の時、**黄ワーク**を配達エリアBに、**青ワーク**を配達エリアCに搬送する。各エリアにおいてワークをカゴに入れると加点される。
- ・色指示板が**黄色**の時、**赤ワーク**を配達エリアAに、**青ワーク**を配達エリアBに搬送する。各エリアにおいてワークをカゴに入れると加点される。
- ・色指示板が**青色**の時、**赤ワーク**を配達エリアBに、**黄ワーク**を配達エリアAに搬送する。各エリアにおいて、ワークをカゴに入れると加点される。

ワークの一部が配達エリアから出ている場合やオンラインの場合は得点にならない。
 色指示板で指示されていないワークが、スタート&ゴールエリアならびに配達エリア(A・B・C)内にある場合には減点となる。
 所定のワークを配達エリアへ搬送した後、ゴールエリアへ移動し停止する。

課題のルール

- ① パフォーマンス時にスタートエリアから走行できるのは3回までとする。
- ② 最大3回の走行で、一番得点の高い走行をこの課題の評価とする。
- ③ 走行時間は評価しない。
- ④ スタート&ゴールエリア内でのロボットの向きは自由とする。

障害物は、ルールブック「6. 競技に使用される材料、ワークの仕様」で指示されている番号で表している。()の中の数字は、障害物の長さを示している。

※ 図内の点線、中心線、300mm×300mmのマスは実際のアリーナに書かれていない。

アリーナ(1マス300mm×300mm)

