

事前公開 課題1

配達エリア, ワーク, 障害物の位置は変更しない.
課題説明時に, アリーナ内のワークの配色を指示する.

説明

下記の動作をするプログラムを作成しなさい.

アリーナ内に置かれたワークを配達エリアに搬送する.

- ・ **赤ワーク** を 配達エリアA に搬送する.
- ・ **黄ワーク** を 配達エリアB に搬送する.
- ・ **青ワーク** を 配達エリアC に搬送する.

ワークの一部が配達エリアから出ている場合やオンラインの場合は得点とならない.
全てのワークを配達エリアへ搬送した後, ゴールエリアへ移動し停止する.

課題のルール

- ① パフォーマンス時にスタートエリアから走行できるのは3回までとする.
- ② 最大3回の走行で, 一番得点の高い走行をこの課題の評価とする.
- ③ 走行時間を評価する.
- ④ スタート&ゴールエリア内でのロボットの向きは自由とする.

※ 図内の点線, 中心線, 300mm×300mmのマスは実際のアリーナに書かれていない.

アリーナ(1マス300mm×300mm)

