

課題 1

公開課題 ※課題内容およびハードウェアの変更なし

説明

下記の動作をするプログラムを作成しなさい。

アリーナ内に置かれたボールを全て配達エリアの中に移動させなさい。

・ボールAをカゴAに入れると加点される。

・ボールBをカゴBに入れると加点される。

ボールがオンラインの場合、得点になりません。

全てのボールを配達エリアに移動後、ロボットはゴールエリアへ移動しなさい。

課題1のルール

- ① パフォーマンス時にスタートエリアから走行できるのは3回までとする。
- ② 最大3回の走行で、一番得点の高い走行をこの課題の評価とする。
- ③ 走行時間は評価しない。
- ④ スタート&ゴールエリア内でのロボットの向きは自由とする。

※ 障害物は、ルールブック「6. 競技に使用される材料、ワークなどの仕様」で指示されている番号で表しています。()の中の数字は、障害物の長さを示している。

※ 図内の点線、中心線、300mm×300mmのマスは実際のアリーナに書かれていない。

アリーナ(1マス300mm×300mm)

