

第12回 若年者ものづくり競技大会

ウェブデザイン職種

競技課題

公表用

本課題は事前公開用であり、競技当日に公開される課題とは大きく異なる。

1. 競技課題

競技課題: 『〇〇』 ウェブサイトリニューアルデザイン

サイト概要をみたし、課題制作要件に従い、制限時間内に『〇〇』のウェブサイトのリニューアルデザインを行うこと。

ウェブページとして製作しなければならないのは指示のあるものだけで、その他はダミーページとして構わない。

競技終了時までに課題を作成し指定されたウェブサーバにアップロードして閲覧できる状態にしておくこと。指定したウェブサーバにアップロードした課題作品のみを採点するため、競技用PCに完成した状態であっても、アップロードされない課題は審査対象から除外される。

- プランニング

- 10:30までにAS IS(現状の問題点、美点)およびTO BE(改善内容)をまとめて提出すること
 - ドキュメントルート直下にあるAsisTobeディレクトリに text.md として提出すること。

- ウェブサイト

- 競技終了時間までに完成させて、競技大会指定ブラウザで正しく閲覧できるようにサーバ上のドキュメントルートに提出すること。

- プрезентーション

- 競技終了後、作成したウェブサイトのデザインコンセプト(制作意図や改善点)などについて、各自3分間のプレゼンテーションを実施する。

2. サイト概要

リニューアルサイト、ターゲットユーザなどについては当日発表とする。

3. 課題制作要件

課題は、提供された情報とメディアそしてAPIを利用して、「〇〇」のウェブサイトのリニューアルデザインを行うことである。この情報は、テキストや画像などで構成されている。

選手は自分の課題を完成させるのにどの程度の情報が必要なのか、割り当てられた時間内に決めなくてはならない。必ずしも提供されるすべての情報とメディアを活用する必要はなく、各自のコンセプト・デザインをサポートするために独自の情報の追加とメディアの作成を行うことができる。

APIについても同様で、必須となる機能を実装するために必要なものを除き選手が自ら使用するAPIを選択することができる。

サイトリニューアルにあたっては既存サイトの分析する能力および与えられたリソースでできることを判断する能力が求められる。架空のAPIを元にした提案はしてはならないが、APIとして提供されていないものであっても Fontawesome にあるSNSについては、そのSNSとの連携機能を提案することに問題ない。

リニューアルの大きな目的の一つに、スマートデバイスへの対応があげられる。

3.1. 採点のための重要な注意事項

- プランニングのファイルの拡張子は md でMarkdownのファイルになるが、中身をHTMLで記述しても構わない。
 - 時間が来たらAsisTobe/text.md はロックされ編集不可になる。
- すべてのファイルはサーバ上の指定の場所に保存すること。すべてサーバにあるもので評価する。競技用PCに保存されているものは評価しない。
- PCは1024x768, モバイル環境は 411x731(Google Chrome のレスポンシブビューでNexus5Xのもの)で採点作業を行う。