

第4回 若年者ものづくり競技大会「情報技術」職種 競技課題概要

1. 課題

以下の4つの情報技術に対して、アプリケーションソフトウェアを用いて要求された仕様を満足するものを作成する。

■文書処理

- ・文書作成（フォントや装飾を含む）
- ・文書編集
- ・レイアウト（余白、段組み、フッター、ヘッダー等）
- ・図等のオブジェクトの挿入
- ・表計算ソフトからの差し込み
- ・マクロの作成
- ・テンプレートによる自動処理

■表計算処理

- ・データの入力、修正と追加
- ・関数を用いたさまざまな計算
- ・グラフや図による表示
- ・複数のシートを結合した計算やデータの探索
- ・マクロを用いた自動計算
- ・入力フォームの作成
- ・要求された書式による印刷

■データベース

- ・テーブル作成と修正
- ・リレーションの設計
- ・データの入力、他のアプリケーションのデータからの読み込み
- ・入力フォーム作成
- ・クエリ作成
- ・データの並び替え、抽出などの処理（マクロによる処理含む）
- ・レポート作成

■プレゼンテーションデザイン

- ・簡単な図形の描画
- ・スライド作成
- ・図形、画像、ムービーの挿入
- ・アニメーションの作成
- ・スライドマスター、テンプレートの作成
- ・配布資料作成

2. 競技時間

- | | |
|---------------------|--------|
| (1) 文書処理・表計算処理 | (120分) |
| (2) データベース | (120分) |
| (3) プрезентーションデザイン | (90分) |

3. 競技予定

9時～9時30分：	競技（1）説明、注意事項、使用機器等の点検・確認
9時30分～11時30分：	競技（1）文書処理・表計算処理
11時30分～12時30分：	休憩（昼食）
12時30分～12時45分：	競技（2）説明
12時45分～14時45分：	競技（2）データベース
14時45分～15時15分：	休憩
15時15分～15時30分：	競技（3）説明
15時30分～17時00分：	競技（3）プレゼンテーションデザイン
	競技終了

4. 使用機材

- 1) パーソナルコンピュータ 1式：
 - ・CPU Core2Duo3GHz、メモリー 2GB、HDD 空領域 10GB 以上
 - ・OS Windows XP Professional Service Pack 2
 - ・アプリケーションソフトウェア
Microsoft Office 2003 Professional Edition 2003 Service Pack 3
(Word, Excel, Access, Power point)
 - ・キーボード、マウス、19インチ液晶モニタ
- 2) A4 カラーレーザプリンタ（ネットワーク接続）
- 3) USB メモリー

5. 注意事項

- ・各競技課題は当日配布される。
- ・参考書、マニュアルやデータ資料などの持ち込みは認められない。
- ・必要な機材などはすべて用意されたものを使用する。とくにアプリケーションソフトウェアを独自にインストールして使用することはできない。
- ・インターネットを利用できる環境は、準備されない。
- ・機材やソフトウェアの確認を前日の下見時間に必ず行っておくこと。

以上