

第3回 若年者ものづくり競技大会「情報技術」職種 競技課題概要

1. 課題

1) 文書・表計算処理

- ・文書作成
- ・文書編集
- ・作表、関数、数式によるデータ処理
- ・マクロの作成
- ・表示形式、フォント、パターンの設定、並べ替え
- ・グラフ作成
- ・レイアウトおよびグラフ、図等のオブジェクトの挿入

2) データベース

- ・テーブル作成
- ・リレーション設定とデータ入力
- ・フォーム作成
- ・クエリ作成（マクロによる処理含む）
- ・データの並び替え、抽出などの処理（マクロによる処理含む）
- ・レポート作成

3) ドキュメントデザイン

- ・課題1)の技能を基本としたプレゼンテーション用課題ドキュメントの作成
- ・スライド作成
- ・配布資料作成
- ・図形、画像の挿入

2. 競技時間

- 1) 文書・表計算処理 (2時間)
- 2) データベース (2時間)
- 3) ドキュメントデザイン (1時間30分)

3. 競技予定

| | |
|----------------|-----------------------|
| 9時～9時30分： | 競技説明，注意事項，使用機器等の点検・確認 |
| 9時30分～11時30分： | 競技（1）文書・表計算処理 |
| 11時30分～12時30分： | 休憩（昼食） |
| 12時30分～12時45分： | 競技説明 |
| 12時45分～14時45分： | 競技（2）データベース |
| 14時45分～15時15分： | 休憩 |
| 15時15分～15時30分： | 競技説明 |
| 15時30分～17時00分： | 競技（3）ドキュメントデザイン |
| | 競技終了 |

4. 使用機材

パーソナルコンピュータ 1 式：

- ・ CPU Intel Core 2 Duo 3.0GHz、メモリー 2GB、HDD 空領域 10GB 以上
- ・ OS Windows XP Professional Service Pack 2
- ・ アプリケーションソフト

Microsoft Office 2003 Professional Edition 2003 Service Pack 3

(Word, Excel, Access, Power point)

- ・ キーボード、マウス、17 インチ液晶モニタ
- ・ モノクロレーザプリンタ (ネットワーク接続)

5. 注意事項

- ・ 各競技課題は当日配布される。
- ・ アプリケーションソフト、参考書、マニュアルやデータ資料などの持ち込みは認められない。ただし、簡単な英文を扱うので、英和辞書、和英辞書の持ち込みは可とする。
- ・ 必要な機材などはすべて用意されたものを使用する。
- ・ インターネットを利用できる環境は、準備されない。