

技能五輪全国大会「ウェブデザイン」職種 Q & A

NO.	質問内容	回答内容
Q1	①「ミニテストプロジェクト」について 昨年度の実施要領では「スピードテスト」と記載されていた箇所 が、今年度は「ミニテストプロジェクト」に変更されているかと思 います。昨年度の「スピードテスト」との違いについて、ご教示く ださい。	現在、実施要領をご確認いただいた際に生じるご質問につきまして は、国際大会における課題や運用状況を踏まえたうえで、国内での対 応を検討する必要があるため、現時点では最終的な回答を差し控えさ せていただきます。 今後、実施要領の内容に関して同様のご質問をいただく可能性もある ことから、国際大会終了後にご質問の内容を整理・検討し、対応方針 が決まり次第、改めてお知らせいたします。 ご回答までお時間をいただくこととなりますが、何卒ご理解くださ いますようお願いいたします。
Q2	②「ミニテストプロジェクト」の出題・評価について 昨年度は「作業の速度と正確さを競う」とされていましたが、今年 度の説明では「速度」の記載がなくなっています。 昨年度と比較して、出題形式や評価方法、課題の構成等に変更を予 定されているか、ご教示いただけますでしょうか。	
Q3	③「Gitのようなもの」の利用について 実施要領に「Gitのようなもの」との記載がありますが、具体的に どのような作業での利用を想定されていますでしょうか。 また、課題の提出方法等にも変更がある場合は、事前にご共有いた だけますと幸いです。	
Q4	④モジュールB「バックエンド実装」の使用技術について 今年度の実施要領では「PHP（フレームワーク）/Node.js」との記 載が追加されていますが、Node.jsを使用した実装も可能になると いう認識で相違ないでしょうか。	
Q5	⑤使用技術の選択について 4に関連して、「PHP（フレームワーク）/Node.js」は選手がいず れかを選択して実装する形式でしょうか。 それとも、課題ごとに使用する技術が指定される想定でしょうか。	