

移動式ロボット

: Mobile Robotics

実施要領

第62回 技能五輪全国大会

技能五輪全国大会「移動式ロボット」職種では、その競技委員会における決議により、公平かつ公正な競技運営が行われることを目的に、本職種における最低限の要求事項を採択している。なお、この職種定義（Technical Description）については、技能五輪全国大会競技規則、国際大会の動向、競技課題内容、及び競技運営方法によって慎重にかつ柔軟に変更される。

今年度の職種定義は以下の内容で構成されている。

## 目次

1. はじめに.....	2
1.1. 職種競技の名称.....	2
1.2. 関連する職務または職業の定義.....	2
1.3 本文書の位置づけおよび重要性.....	3
1.4 競技内容の概要.....	3
1.5 チーム構成.....	3
1.6 選手の年齢制限.....	3
1.7 用語の定義.....	3
1.8 技能五輪国際大会（WorldSkills Competition）.....	4
2. 競技仕様.....	5
3. 職種限定規則.....	8
3.1 競技中の安全対策について.....	8
3.2 注意事項.....	9
4. 競技の説明.....	11
5. 競技に使用するロボット.....	14
5.1. ロボットの構成.....	14
5.2. ロボットの仕様.....	15
6. 競技実施概要.....	19
7. 検査・審査項目.....	21

## 1. はじめに

### 1.1. 職種競技の名称

移動式ロボット

### 1.2. 関連する職務または職業の定義

移動式ロボットは急速に発展しているソリューション主体の産業であり、業界内でロボット技術者が担う役割は重要であり、さらに拡大している。移動式ロボットは将来を担う重要な要素となっており、日常生活や自律走行車、製造業、農業、航空宇宙、鉱業、医療などのさまざまな分野で応用されている。

ロボット技術者はオフィス、製造工場、研究室で働き、設計、保守、研究、新たな応用製品の開発を行って、ロボットの可能性を広げる。この役割は、特定の部門において、具体的なビジネス上の問題に焦点を当てるところから始まる。例えば、製造業では作業を自動化するロボットをつくり出すことで、生産能力を高めることが要求されることがある。移動式ロボットは、人間が立ち入れないまたは危険な場所の調査用に設計されることもある。

顧客との話し合いを慎重に突き詰めることが必要で、それが正確な仕様につながる。その後に設計段階が続き、試作品が組み立てられる。次に、ロボットにプログラムが組み込まれ、高い一貫性のある性能を確保するための動作試験を繰り返す。どのようなロボットでも、ロボット技術者が中心となり、ロボットが何をする必要があるかを考え、いくつかの分野と協力して最適な装置を設計し、組み立てる。これは、細部にまで注意を払う姿勢を示している。この場合、ロボット技術者は、既存の技術を用いて新たな問題に対するソリューションを生み出している。

ロボット技術者は各用途に適合したロボットを設計し試作するため、論理、マイクロプロセッサ、コンピュータプログラミング、機械システム、電気系統、制御システムに精通していなければならない。ロボットをそれぞれの作業環境に適応させるために、作業環境に適したロボットの能力に関する仕様書も作成しなければならない。さらに、ロボット技術者は、費用効果の高い設計、費用と価格の計算、品質管理にも責任を負う。

能力の高いロボット技術者の役割に不可欠なのは、作業の組織化や自己管理に関連した幅広いスキルである。優れたコミュニケーション能力や対人関係能力は、チームがうまく機能する上で特に強みとなり、やはり重要である。また、技術的な課題を解決し、ソリューションを生み出す際には、革新的かつ創造的な能力を発揮することも不可欠である。

国際的にさまざまな分野で働き、分析スキルを応用できることは、優れたロボット技術者の特徴である。ますますグローバル化している産業界では、ロボット技術者に関連するスキルの多様性は、広がる見通しである。

### 1.3 本文書の位置づけおよび重要性

本文書は、この職種競技に参加するために必要となる基準、そして競技を運営する上での評価指針や方法および手順に関する情報を含む。競技委員、選手および指導者は、この職種定義について理解しておく必要がある。一方、職種定義とともに提示する事前公開テストプロジェクト（Pre Test Project）は競技課題に関する情報と評価項目について記載する。

### 1.4 競技内容の概要

選手は、職種定義で定められたロボットの仕様に従い、事前公開テストプロジェクトにおける要素部品の数量制限を考慮しつつ、移動式ロボットを設計・製作する。そして、事前に公表される競技課題の動作を実現できるように、ロボット本体のハードウェアの仕様を整え、基本的なプログラミング技術を習得することが求められる。大会当日、事前公開テストプロジェクトを基にした競技課題が示され、選手は、課題で示された動作・機能を正確に分析し、それを具体的に実現するためのハードウェア調整、分解組付け、技術書類の作成、ソフトウェア設計の技量が試される。

本競技は、2名の選手で構成されるチームで参加する競技であり、課題達成のためのロボットの設計、製作と組み立て、プログラミング・試験および調整、性能の点検と試運転などの作業を高効率で行うための作業計画を策定する必要がある。また、選手同士のコミュニケーション能力も必要とされる。この競技に参加する選手には、モータなどの駆動系、センサなどのハードウェア知識、プログラミング能力、そして何よりも、システム全体を俯瞰できるロジカルな設計力が問われる。

### 1.5 チーム構成

1チームあたり2名の選手で構成される。

### 1.6 選手の年齢制限

すべての選手は、全国大会開催年において23歳以下であること。

### 1.7 用語の定義

- ① アリーナとは、各競技課題でロボットが動作するコートをいう。
- ② 競技委員等とは、競技委員、競技補佐員、競技支援員をいう。
- ③ パフォーマンスとは、選手がアリーナ内で行う各課題のロボットの実動作を示し、その内容で評価が行われる。パフォーマンス中の機器の操作等は競技委員等によって指示される。
- ④ 集合エリアとは、主に競技課題の説明を行う際に使用するスペースをいう。
- ⑤ ワークエリア（アリーナを含む）とは、参加チーム専用の作業スペースをいう。
- ⑥ 競技エリアは、ワークエリア、競技委員控室、集合エリアで構成される。
- ⑦ 競技時間とは、課題説明、課題、採点（パフォーマンス）を行う時間をいう。
- ⑧ パフォーマンス準備時間とは、パフォーマンス前に機器調整（バッテリー交換等）を行う時間

をいう。

- ⑨ 採点待機時間とは、採点（パフォーマンス）時間内において、選手がワークエリアで審査を待っている時間をいう。
- ⑩ 目標物配置時間とは、採点（パフォーマンス）時間内において、選手がアリーナ内に目標物を配置する時間をいう。

### 1.8 技能五輪国際大会（WorldSkills Competition）

技能五輪国際大会とは、職業訓練の振興と青年技能者の国際交流および親善を図ることを目的とした国際的な競技大会をいう。技能五輪全国大会の移動式ロボット職種においては、隔年で競技大会の成績を基に、技能五輪国際大会の移動式ロボット競技の職種である Autonomous Mobile Robotics（自律移動ロボット職種）の日本代表候補選手を選考している。2024年度の第47回技能五輪国際大会は、9月にフランス・リヨンで開催される予定である。

## 2. 競技仕様

表1に示す内容は、2024年技能五輪国際大会における Autonomous Mobile Robotics（自律移動ロボット職種）の職種定義に準ずるものである。これは、本競技の方向性を定める競技仕様を示しており、本競技の選手に必要とされる技能と技術を定義している。

表 1 必要とされる技能と技術

<p><u>作業の構成と管理</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 安全で整理整頓された効率のよい作業環境を整備し、維持する。</li> <li>(2) 健康や安全に対して十分に留意し、手がける作業に対して自分で準備する。</li> <li>(3) 効率を最大化し、中断を最小限に抑えるように作業を計画する。</li> <li>(4) ロボット技術者および工学に対する現行規則・規制を考慮する。</li> <li>(5) 安全に、かつメーカーの指示に従って、全ての機器および材料を選び使用する。</li> <li>(6) 環境、機器、材料に適用される安全衛生基準を遵守し、それを満たすかそれを上回る適用を行う。</li> <li>(7) 適切な状態に作業空間を戻す。</li> <li>(8) 幅広く、また専門的にも、チームの成果に貢献する。</li> <li>(9) フィードバックやサポートを互いに提供する。</li> </ul>
<p><u>コミュニケーションと対人スキル（技能）</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 入手可能なあらゆるフォーマットの文書から、技術データや取扱説明を読み取り、解釈し、抜粋する。</li> <li>(2) 問題解決と継続的な専門能力開発のため、研究を活用する。</li> <li>(3) コミュニケーションの明確性、有効性、効率性を確保するため、口頭、書面、電子的手段を用いて情報を伝達する。</li> <li>(4) 標準的な範囲の通信技術を活用する。</li> <li>(5) 複雑な技術原理や応用について他者と議論する。</li> <li>(6) 複雑な技術原理や応用について専門外の人達に説明する。</li> <li>(7) 生じた問題および疑問を報告書に記入し、対応する。</li> <li>(8) 報告書を完成させ、発生する問題や質問に対応する。</li> <li>(9) 顧客のニーズに対して直接的および間接的に対応する。</li> <li>(10) 顧客の求めに応じて情報収集や文書作成を行う。</li> <li>(11) 作業管理と統制のための文書を作成する。</li> <li>(12) ビジネスの原則や、安全衛生などの重要な要素に基づく意思決定を記録する。</li> </ul>

## 設計

- (1) 移動式ロボットに求められる性能特性を特定するため、概要または仕様書を分析する。
- (2) 概要または仕様書の不確実な部分を特定し、解決する。
- (3) 移動式ロボットの稼働が求められる環境の特徴を特定する。
- (4) 移動式ロボットの性能を支えるハードウェアの必要事項を特定する。
- (5) 決められた時間内に機能する物品を製造するための設計書を作成する。
- (6) ベースユニットから独立した遠隔操作システムの設計書を作成する。
- (7) ナビゲーションや方向決めを含め、移動式ロボットのタスクを解決するための戦略を策定する。
- (8) 設計上の難題に対する革新的ソリューションを考案する。
- (9) 資材、構成部品、機器を選定・購入・製造する選択肢を特定し、評価する。
- (10) 目的、費用、時間内に設計段階を完了する。

## プロトタイピング

- (1) 移動式ロボットの筐体を製作する。
- (2) 移動式ロボットの構造部品と機械部品を組み合わせる。
- (3) 電子制御回路を組み込む。
- (4) 効果的な使用に必要な全ての部品およびソフトウェアのインストール、セットアップ、および調整を行う。
- (5) 機械システム、電気系統およびセンサーシステムを設置、設定し、必要な調整をすべて行う。
- (6) 効率的に部品を修理または交換する。

## ナビゲーションと自己位置推定

- (1) ナビゲーション戦略を実行する。
- (2) ロボットセンサーを使用して環境を検出する戦略を開発する。
- (3) 既定の環境の地図を使用する機能をロボットに実装し、テストする。
- (4) 環境の地図を生成する機能をロボットに実装し、テストする。
- (5) 方向付けとマッピング能力を実装することでロボットの動きをアサートする。
- (6) ロボットの動きに効果的な自律制御をアサートするため、業界標準のプログラミング・ソフトウェアを使用する。

## 視覚

- (1) ロボットにカメラを取り付け、適切な調整を行う。
- (2) 環境と特定のタスク要素を検出するビジョン・システムを実装する。
- (3) 画像処理と物体認識のアルゴリズムを使用する。

### ロボットの環境への適用

- (1) 環境と相互作用する駆動装置（ハードウェアおよびソフトウェア）を実装する。
- (2) 遠隔操作を使用してロボットの動作を効果的に制御する。
- (3) システムを効果的に制御するために遠隔操作を使用する。
- (4) 環境との適切な相互作用に必要なセンサーを設置し、物理的な設定と調整を行う。
- (5) メーカーが提供する制御ソフトウェアを使用して、提供されたハードウェアを効果的に自律制御する。
- (6)

### 故障と故障診断

- (1) 個別のアプリケーションと全体の機能を試験運転する。
- (2) 適切な分析手法を用いて不具合を発見し、記録する。

### 性能の点検と試運転

- (1) 合意された動作基準に照らして移動式ロボットの各部を試験する。
- (2) 合意された動作基準に照らして移動式ロボットの総合的性能を試験する。
- (3) 分析、問題解決、改善を通してシステム各部およびシステム全体の動作を最適化する。
- (4) システムを試運転するための最終試験を行う。
- (5) 正確性、一貫性、時間を含む確立された基準に照らし、設計、製作、組立、および運用の各工程をレビューする。
- (6) 設計段階の全項目が、要求される産業規格を確実に満たすようにする。
- (7) ポートフォリオを完成させ、ビジネス取引に必要なすべての重要な文書を含めて顧客に提示する。
- (8) 移動式ロボットとポートフォリオを顧客に提示し、質問に対応する。



### 3. 職種限定規則

#### 3.1 競技中の安全対策について

競技中の選手及び競技関係者の安全は何事にも優先される。表2に競技中の安全対策に関する決定事項を示す。選手及び競技関係者は必ず守らなければならない。

表2 競技中の安全対策

(1)	作業中、安全に十分留意して、怪我のないように作業すること。競技中に選手が怪我をした場合、そのチームは作業を停止し手当を行う（時間内対応）。
(2)	競技途中であっても、競技委員が不安全であると判断した行為に対しては、協議の上、注意を行う。注意しても改善されない場合は、必要に応じ競技を中断させる場合がある。
(3)	競技中には、ロボットを持ち上げるなどの行為が発生する。常に、落下、負傷などの危険性がある。競技中の選手は、常に安全靴を履くこと（JISのS種以上、JASSのA種以上の物を推奨する）。また、滑り止めのため手袋を着用してもよい。
(4)	ロボットは安全に持ち運べる構造にすること。また、搬送による腰痛を防ぐため、必要に応じて腰痛対策を施すこと。
(5)	選手及び競技委員等は、ワークエリア（アリーナを含む）内を歩いて移動すること。走る、飛び越えるなどの動作は行ってはならない。
(6)	競技中に、ロボットの組立作業や加工（やすり、のこ、ドリルなど）を行う場合、保護メガネ（安全メガネ）を着用すること。
(7)	競技中に、電子回路に関する、はんだ、回路の修正、配線などの作業を行う場合、保護メガネ（安全メガネ）を着用すること。
(8)	アリーナ外でLiDARを起動させるときは、センサーをカバーで覆うなど、他者への安全性を考慮すること。

### 3.2 注意事項

表3に競技中の注意事項を示す。選手および競技関係者は必ず守らなければならない。

表 3 競技中の注意事項

(1)	工具等の整理整頓や作業場所の清掃は、常に実施すること。
(2)	選手及び競技委員等はワークエリア（アリーナを含む）内を綺麗な状態に保つように注意を払う。
(3)	選手の上履きの汚れにより、アリーナ内のロボットが誤認識・誤動作した場合は競技選手の自己責任とする。
(4)	競技中、他のチームとの工具および機器の貸し借りは禁止する。
(5)	他選手の競技を妨害する行為、または迷惑をかける行為をしないこと。 （例：他のチームの偵察や声かけなどの競技の妨害） 音の発生する機器（充電器、アラーム機能付きタイマ等）を使用する場合、音量を調整可能なものを使用するか、音量調整が可能な仕組みを用意すること。
(6)	競技中にワークエリアから離れる場合、競技委員等へ理由を告げ許可を受けなければならない。
(7)	質問や緊急事態等の場合は、挙手により競技委員等に知らせること。
(8)	競技中、選手はいかなる場合においてもチームの選手以外の者からのアドバイスや助力を受けることはできない。
(9)	競技中にトイレに行く場合は、競技委員等に申し出ること。なお、所要時間は競技時間に含まれ、同一チームの選手は同時にトイレに行けないこと。
(10)	競技エリアには、許可を受けた者以外は立ち入ることができない。
(11)	観客は、競技の妨げになるような言動を行ってはならない。

(12)	報道機関および競技委員会によって許可された者以外は、競技エリア内で写真・ビデオ等の撮影、カメラ等の設置を禁止する。また、競技エリア外（通路含む）では三脚等を利用したカメラ等の設置を禁止する。
(13)	課題説明を受け、課題資料を受けた選手は、競技開始まで関係者との接触を一切禁止する。また、課題説明後から課題開始までの時間は、課題に関する配布資料の確認を行ってもよいが、その他の作業（会話含む）は行ってはならない。
(14)	競技委員等の指示に従うこと。
(15)	競技で使用される備品・搬送物・アリーナにマーキング（テープ等を貼り付ける行為や傷をつける行為等）を行ってはならない。ただし、主査が認めたものを除く。
(16)	競技中にアリーナ内は競技委員が指示したもの以外は持ち込まない。
(17)	パソコン画面撮影の防止対策は各チームで行ってもよいが、ワークエリア（机や椅子の配置を含む）の変更は認めない。
(18)	ネットワークの使用は競技用パソコンとロボット間の通信、あるいは同一チームにおける選手間でのパソコン通信に限る。
(19)	パフォーマンス中はパソコンとロボットの通信は禁止とする。ただし、制御装置にVMXを使用している場合は、状態監視機能（WDT）を介した通信に限りパソコンとロボット間の無線通信を認める。もし何らかの通信障害が発生した場合も選手の責任となり、再走行は認めない。
(20)	パフォーマンス中はパソコンの画面を閉じる、あるいは操作できない状態にしておく。ただし、主査が認めたものを除く。
(21)	パフォーマンス中にロボットの動作に影響のある行為を行ってはいけない（画像認識を容易にする行為やセンサの反応に影響を与える行為等）。

## 4. 競技の説明

表4に競技に関する指定事項を示す。

表4 競技の説明

(1) 場所と 競技日程	主催者が指定した場所において、2日間の競技日程で行われる。
(2) 課題の定義	全般的に技能五輪国際大会における Autonomous Mobile Robotics（自律移動ロボット職種）での技術要求および数値表記基準に準拠し、採点可能なものとする。課題は、競技委員会によって作成される。参加選手によって作成された成果物は、競技委員等によって評価、採点される。
(3) 課題の内容	① 機器の分解・組付け、プログラミング、技術書類の作成を行う。 ② 事前公開テストプロジェクト（Pre Test Project）の内容に基づいた課題で行うが、課題が一部（30%以内）変更される可能性がある。
(4) 課題の評価	① 競技課題は、競技時間内で評価される。 ② 課題内容によって評価の優先度や比重が変化する。 ③ 課題によっては、時間管理の評価や時間採点が採用される。
(5) 順位の決定	最終的な総合順位は、全ての競技課題で獲得した得点の合計に基づき決定される。
(6) 競技エリア	① ワークエリアは、課題の作成等（プログラミング、機器の分解・組付け、ロボットの検査）、各チームの完成課題のパフォーマンスに使用される。 ② 競技に使用する機材等は、ワークエリア内に置くことを基本とする。 ③ ワークエリア内でのロボットの動作確認は台座の上で行う。 ④ 作業用机1台（例：1800×600×700mm）、椅子2脚が設置され、電源提供用タップが準備される。また、ワークエリアで使用する追加の机を用意してもよい。 ⑤ パソコンを2台まで使用してもよい。 ⑥ 競技委員控室等の設置場所は、競技委員会が任意で設定する。 ⑦ 集合エリアには必要に応じて椅子および説明用の装置（プロジェク

	<p>タ等) が設置され、集合エリアで課題の説明がおこなわれる。</p>
<p>(7) ワークエリア (アリーナを含む) の割り当て</p>	<p>アリーナは原則として2チームで使用する。ただし、全チーム数が奇数で1チームのみがアリーナを使用する場合も、アリーナの使用時間に不公平が生じないように時間を割り当てる。</p>
<p>(8) 参加チームが準備するもの</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>① 競技に使用するロボト一式</li> <li>② ロボット本体を床面から浮かせて置くことのできる台座</li> <li>③ センサ、バッテリーなどの予備交換部品</li> <li>④ プログラミング用パソコン</li> <li>⑤ ロボットへプログラムを書き込む装置、ケーブルなど</li> <li>⑥ USB メモリ (チーム内データ移動用記憶媒体)</li> <li>⑦ OA タップ (必要に応じて用意)</li> <li>⑧ ワークエリア内で使用する、動作確認用の機材 (ジグや木材など)</li> <li>⑨ ロボットの分解、組立、調整ができる工具 (一般的な工具を用いる。持ち込み工具の制限はない)</li> <li>⑩ 六角レンチ (1.5mm、2.5mm)</li> <li>⑪ サンプルプログラム、電子データを含むマニュアル、テキスト、ノート、資料等</li> <li>⑫ 筆記用具および文房具など</li> <li>⑬ 障害物等に貼りつけられたテープを取り除くための工具</li> <li>⑭ 競技委員が別途、指示したもの</li> </ol>
<p>(9) 主催者が用意するもの</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>① ワークエリア (アリーナを含む) の設備</li> <li>② 競技委員が別途、指示したもの</li> </ol>
<p>(10) 競技エリアに持ち込まないもの</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>① 「(8)参加チームが準備するもの」以外で、直接競技に関係がないもの (例、スマートフォン、タブレット、デジタルカメラ など)</li> <li>② インターネットへの接続が可能なもの (例、スマートウォッチ など)</li> <li>③ 機器持ち込み時、競技委員がチェックを実施する。不具合が確認された場合、競技委員の指示に従ってすみやかに是正しなければならない。</li> <li>④ 競技で使用する大会備品の同等品</li> <li>⑤ 主査が不適切と判断したもの</li> </ol>
<p>(11) 競技中のトラブル対応</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>① 機器のトラブル             <ol style="list-style-type: none"> <li>(a) 競技中に参加チームが持ち込んだ機器、部品で故障等が発生した場合は、基本的に選手の責任で対応すること。</li> </ol> </li> </ol>

	<p>(b) 選手は、機器のトラブルなどで競技の実行が不可能であると判断した場合、競技委員にその旨を報告し、対処についての指示を仰ぐこと。</p> <p>(c) 上記(b)について競技委員が判断できない場合は<u>競技主査</u>が判断する。</p> <p>(d) 如何なる場合においても時間計測は停止せずその時点（不具合等の発生した時間、復帰した時間）を競技委員等は記録する。 不具合責任の所在は競技主査が判断する。</p> <p>② 選手が負傷した時</p> <p>(a) 競技委員等は、選手が怪我をした場合、競技時間内であっても2名とも作業を停止させ手当を行う。但し、他チームの原因で発生した場合は 競技主査の判断で対応する。</p>
(12) ルール違反	<p>競技委員よりルール違反（「3. 取り決め事項」に反する行為を含む）が報告された場合は、主査がその事実を確認し、違反内容に応じて注意、減点、採点対象外、失格の処分を行う。</p>

## 5. 競技に使用するロボット

競技で使用するロボットは、2024年9月にフランス（リヨン）で行われる第47回技能五輪国際大会の Autonomous Mobile Robotics（自律移動ロボット職種）で使用されるロボットに準拠する。つまり、Mobile Robotics 職種における「Worldskills Lyon 2024 Mobile Robotics Collection」で提供されるコンポーネントを使用して、ロボットを開発することが期待される。コンポーネントの使用が困難な場合、それと同等もしくは同等以下の機器を使用する必要がある。

### 5.1. ロボットの構成

図1に参加可能なロボットの構成（例）を示す。ロボットの仕様は構成図に示す要素ごとに規定される。

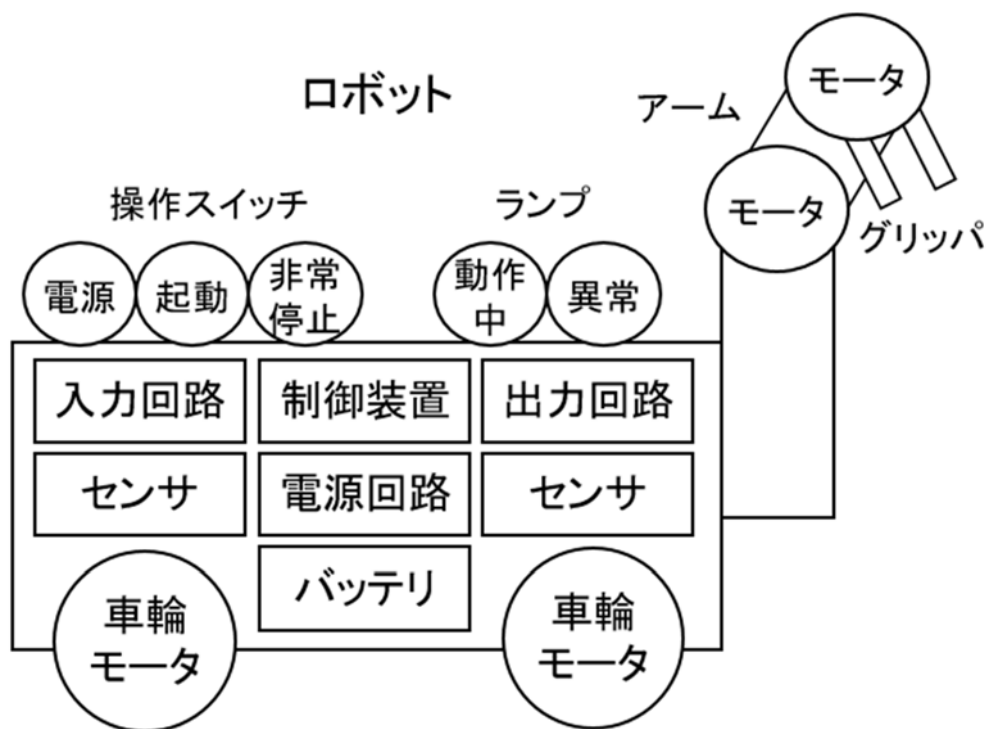
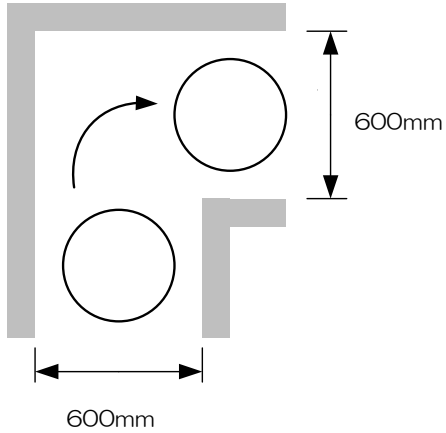


図1 参加可能なロボットの構成（例）

## 5.2. ロボットの仕様

表5にオリジナルロボットの仕様を示す。

表5 オリジナルロボットの仕様

<p>(1) ロボットの大きさ</p>	<p>① 機器収納時最大寸法： 高さ 600mm×幅 600mm×奥行 600mm以下</p> <p>② 機器展開時最大寸法： 高さ 無制限 幅 900mm×奥行 900mm以下</p> <p>③ 最少 600 mm のクランク状の通路を走行可能なこと</p> 
<p>(2) ロボットの重量</p>	<p>重量 20 kg 以下</p>
<p>(3) ロボットの速度</p>	<p>制限は設けない。ただし、安全に走行できることが条件となる。</p>
<p>(4) 運搬用の取手</p>	<p>ロボットを安全に持ち上げられる場所に、搬送に耐えうる強度を持った専用の取手を取り付けておくこと。</p>
<p>(5) 制御装置</p>	<p>ロボットに搭載されたコントローラのみで動作する構造とし、パソコンでの処理は不可とする。コントローラには VMX、もしくは MyRIO を 1 台のみ使用すること。</p>
<p>(6) プログラム言語</p>	<p>下記のプログラム言語等を推奨する。 C++、Java、Python、LabVIEW、ROS</p>
<p>(7) モータ</p>	<p>① DC モータ（サーボモータ含む）のみ使用でき、ロボットの走行やアームの駆動等を使用目的とする。</p> <p>② モータ以外のアクチュエータは使用不可とする。</p>



	③ モータに接続されたロータリエンコーダからの信号を用い、速度制御や位置制御を行ってもよい。
(8) 車輪 (ホイール)	車輪はオールテレーンタイヤ、あるいはノーマルタイヤを使用すること。
(9) センサ	<p>センサは以下で挙げるもののみ搭載してもよい。事前公開の競技課題で型番が指定されたセンサは、それ以外のセンサは使用しないこと。</p> <p>① 測距センサ 物体（壁等）との相対距離を測定するのに使用する。</p> <p>② 測域センサ ナビゲーションやマッピングなどロボットを制御するために使用する。</p> <p>③ ライン検出センサ 床に貼られたテープ等を検出するのに使用する。</p> <p>④ バンパスイッチ ロボットに搭載されているバンパ機能から障害物とロボットの接触を検知するために使用する。 感圧ゴムセンサ、バンパとメカニカルなスイッチなど、障害物との接触を検出する方法を検討し搭載する。</p> <p>⑤ リミットスイッチ アームの位置決めやストローク極限を検知するために使用する。</p> <p>⑥ 3Dカメラ 搬送物の色や位置、色による指示、コード状の画像などからの指示を認識するために使用する。</p> <p>⑦ ジャイロセンサ・加速度センサ・方位センサ ロボットの進行方向や自己位置推定に使用する。</p> <p>⑧ 競技委員が別途、許可したもの。</p>
(10) 入力回路	入力回路に使用可能な部品の種類は制限を設けない。（距離センサ、ロータリエンコーダなどのセンサからの信号を制御装置に伝達するために必要な回路を、入力回路と称する）
(11) 出力回路	出力回路に使用可能な部品の種類は制限を設けない。（コントローラからの出力信号をモータなどの機器に伝達するために必要な回路

	を、出力回路と称する)
(12) バッテリ	<p>① ロボットに搭載する電源は、定格で最大 24 V とする。</p> <p>② 充電時に 24 V を超えてもよい。</p> <p>③ ロボットの転倒、搬送などを考慮したバッテリーを選ぶこと。特に、ロボットの空輸時などを考慮してバッテリーを選択しておくことが望ましい。</p> <p>④ 必要に応じてバッテリーを複数搭載してもよい。ただし、複数使用した場合の最大電圧も 24V とする。</p>
(13) 電源回路	<p>使用電圧への変圧用回路を電源回路と称する。</p> <p>① 使用機器の数や種類に制限はない。</p> <p>② 回路保護のため、適切な位置にヒューズが挿入されていること。</p> <p>③ 使用電圧の観測用に電圧計を搭載してもよい。</p>
(14) アーム (グリッパ)	<p>① 目標物のピック&amp;プレースを行うために使用する。</p> <p>② ロボットに取り付けたアームは、ロボットの一部として扱われる。</p>
(15) ライト (照明器具)	<p>カメラを使用した画像認識において、明るさ調整のためライトを使用してもよいが、主査により他チームに影響があると判断された場合は使用不可とする。</p>
(16) 操作スイッチ	<p>ロボットを安全に運用するため、ロボットへの電源投入スイッチ、非常停止スイッチ、プログラムの起動スイッチを搭載する。</p> <p>① 電源スイッチ ロボットシステム起動。電源投入スイッチ</p> <p>② 非常停止スイッチ 危険な状態、非常時に操作。動力への電力供給スイッチ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・「ラッチング機構」を搭載していること。</li> <li>・「ブレーク接点(NC 接点)」を用いていること。</li> <li>・押下されたら駆動部への動力を遮断すること。</li> </ul> <p>③ 起動スイッチ ロボット動作開始スイッチ</p> <p>操作用スイッチは、操作しやすく、目に付きやすい箇所に、堅ろうに取り付けられていること。</p>

<p>(17) ランプ</p>	<p>ロボットを安全に運用するため、ロボットの「異常時」を示す「赤色」、「パフォーマンス動作中」を示す「緑（青）色」の表示灯（ランプ）を搭載する。</p> <p>赤色       ： 危険状態、非常時、異常時に点灯          緑（青）色： ロボットのパフォーマンス動作中に点灯</p> <p>すべてのランプは目に付きやすい箇所に、堅ろうに取り付けられていること。フルカラーの表示灯等でもよい。</p>
<p>(18) 配線</p>	<p>適切な配線色の使用並びにラベル等で接続先を明示すること。</p>

## 6. 競技実施概要

競技課題として、基本動作課題、分解・組付け課題、プログラミング課題がある。競技を実施する際の概要を以下に示す。

表6 競技実施概要

(1) 課題の説明	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 課題の説明を行う。</li> <li>② 説明後、選手は質問することができる。</li> <li>③ 質問終了後、選手はワークエリアに戻り競技開始まで待機する。待機中、選手は各自で配布資料に書かれた課題内容の確認を行うのはよいが、その他の作業(会話含む)は行ってはいけません。</li> </ul>
(2) 課題の作業	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 各課題は時間制限が設けられている。</li> <li>② 定められた時間内に終了し、評価を受けなければならない。</li> <li>③ プログラミングとロボット動作試験は、各チームのワークエリア(アリーナを含む)で行う。</li> </ul>
(3) 競技開始と終了の合図	<ul style="list-style-type: none"> <li>① 競技の開始は、競技会場内の時計に基づき、競技開始時間になったら主査、あるいは競技委員が口頭で合図する(会場の状況に応じてホイッスル等を利用することもある)。</li> <li>② 競技中断後の再開も口頭による合図で再開する。</li> <li>③ 競技終了時も口頭による合図で終了する。</li> </ul>
(4) パフォーマンス	<ul style="list-style-type: none"> <li>① パフォーマンスの回数は課題毎に指示される。</li> <li>② 採点待機時間は作業を行ってはいけない。</li> <li>③ パフォーマンス前の課題時間内に充電を開始している場合は、採点待機時間も継続して充電することを認める。</li> <li>④ パフォーマンスは、競技主査の合図とともに一斉に行う。</li> <li>⑤ 選手はパフォーマンス準備時間において機器調整ができる。アリーナ内でロボットを走行させてはならない。</li> <li>⑥ 制限時間終了時点で、パフォーマンス途中であっても継続することなく、その場で打ち切り、パフォーマンスを終了とする。</li> <li>⑦ 時間内にパフォーマンスが終了したチームは、審査員に確認後、パフォーマンス時間内であればアリーナ内でロボットの走行を含む調整作業を行ってもよい。</li> <li>⑧ アリーナでのパフォーマンスは選手によって行われ、競技委員</li> </ul>

	等が採点する。
(5) 採点 (パフォーマンス)	<p>① 採点は、アリーナでのパフォーマンス時に競技委員等によって行われる。</p> <p>② 採点は、ロボット等の動作確認を基準に行われる。</p>
(6) パフォーマンス中のトラブル	<p>以下の場合、やり直しを認める。</p> <p>① 選手に起因しないトラブル</p> <p>② 競技主査、競技委員がやり直しと判断した場合</p> <p>やり直しまでの手順は以下のとおりとする。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ロボットの動作に影響が生じた際、選手は競技委員にその事実を伝える。</li> <li>・競技委員はトラブルの発生状態を確認する。</li> <li>・競技委員がロボットの動作再開を認めたとき、選手は競技委員立ち合いのもとで動作再開の手順を実施する。</li> <li>・作業時間はすべて採点時間に含める。</li> </ul>

#### パフォーマンスに対する共通ルール

- ① ロボットの安全機能を満たしていること。
- ② パフォーマンスの開始は起動スイッチにて行う。それ以外の方法でスタートする場合は別途課題で指示される。
- ③ ロボットはアリーナの備品（壁・棚・障害物）に接触してはならない。ロボットの接触判定は、壁への継続的な接触、棚や障害物の移動、そのほか備品への影響により行う。ロボットが運搬物を介して備品に接触した場合、備品に影響があると競技委員が判断した場合は接触として扱う。
- ④ 接触した場合にはロボットの安全機能により停止すること。また、接触時にロボットが停止しない場合、直ちに走行を中断する。接触により障害物などが動いた場合には、ロボット停止後、選手は障害物を元の位置に戻さなくてはならない。
- ⑤ 走行中ロボットの意図しない動き、または異常時は選手が非常停止させることができる。この時、競技委員へ宣言すること。走行を中断するときや非常停止を行うときは、非常停止機能によりロボットを安全に停止させること。
- ⑥ パフォーマンス中はパソコンの画面を閉じる、あるいは操作できない状態にしておくこと。

## 7. 検査・審査項目

表7で示す検査・審査項目について採点が行われ、100点満点の加点方式により、それぞれの検査・審査項目での得点を合計した総合得点を元に最終的な評価、順位が決定される。

表7 検査・審査項目

検査・審査項目	内容	配点
(1) 技術情報書類の審査	分析と要件、部品表、ロボットの全体図、電気設計により、ロボットが仕様通りに設計されているかを評価する。	10点
(2) 外観検査	外観を検査することにより評価する。	10点
(3) 安全機能検査	安全機能検査を行い、その動作を評価する。	5点
(4) 基本動作の審査	競技課題で示された内容に従い、ロボットの基本動作の正確さを評価する。	10点
(5) 分解・組付けの審査	競技委員が指定した機器の取外し、組付け、組付け後の基本動作により評価する。	10点
(6) システム動作の審査	指示された課題に取り組み、システムの構成を含めたロボットの完成度と動作の再現性により評価する。	45点
(7) 作業管理の審査	協力的な行動、作業環境の整理整頓、スケジュールの遵守、安全作業等が行われているかを評価する。	10点

表7に示す検査・審査項目に準じた採点項目を記した採点表は、競技大会当日に競技参加企業からの競技支援員を含めた競技委員等に配布され、競技の採点を行う。