

第61回 技能五輪全国大会

ウェブデザイン

- Web Technologies -

競技課題 M4

マーケティングページ

作業時間： 3時間

目次

目次	2
はじめに	3
プロジェクト	3
ウェブサイト制作の背景	3
タスク	4
1.ウェブサイトの制作	4
2.説明資料の作成	5
競技者への指示	5

はじめに

技能五輪全国大会の競技課題は国際大会に準拠することを目的として、各競技日の開始前に公表することとします。

この練習問題は、当日公表する課題の技術的な方向性を示すものであり、練習問題と同じ内容を当日に出題するものではありません。

プロジェクト

クライアントによって定義された要件に従い、パソコンとスマートフォンで表示可能なウェブサイトのデザインとコーディングを行う。また、「なぜそのようなデザインにしたのか」を説明する資料も提出する必要がある。

選手は、サイトの目的を達成させるために、どの情報が必要なのかを決める必要がある。必ずしも提供されるすべての情報とメディアを活用する必要はなく、各自のコンセプト・デザインを実現するために独自の情報の追加とメディアの作成を行ってもよい。

ウェブサイト制作の背景

地域密着型のスーパーマーケット「デリシャスプレミアム」は、生鮮食品を中心としたさまざまな商品を販売している小売店である。

昨今のニーズに対応し、店舗で買い物するのではなく、スマートフォンアプリから注文し、それを宅配することで商品を届けるネットスーパーを始めることにした。

ネットスーパーが利用できるスマートフォンアプリ「デリシャスプレミアムアプリ」を立ち上げるため、プロモーション出来るウェブサイトを提供したい。

また、アプリ立ち上げのタイミングで、「シンボルマーク」「ロゴタイプ」「ロゴマーク」を刷新するため、これらの制作も求められている。

取り扱い商品が多岐にわたっているため、特定のターゲットにとらわれずに幅広い年齢層の方が関心を持てるように、そしてアプリのダウンロードをしたくなるような内容が期待される。

タスク

1.ウェブサイトの制作

- 制作するサイトは、PC・スマートフォンに最適化すること
 - PCは画面幅1366px、高さ651px のブラウザで採点する
 - スマートフォンは画面幅418pxのブラウザで採点する
- 下記2ページの作成をすること
 - トップページ
 - 「デリシャスプレミアムアプリ」の紹介
 - アプリの特徴やセールスポイントを記載した3つの情報をタブ形式で作成し掲載する
 - タブのUIはCSSのみを用いて実装すること
(実装にJavaScriptは用いないこと)



- アプリのダウンロードサイトへの誘導をする（リンク先はダミーページでよい）
 - アプリの使用方法
 - アプリの初期設定についての説明を記載する
- ロゴマークは各選手で作成し、ウェブサイト内で使用すること
 - 下図は配置例であり、参考にした上で各自作成すること



- 「デリシャスプレミアムアプリ」のアプリアイコンを作成し、ウェブサイト内で使用すること
 - シンボルマークを主体としたデザインとすること
 - その他の要素を追加するかどうかは各自で判断すること
- デザイン作成において必要であれば、指示されたページ以外への導線を作成して構わない

- ただしダミーページなどを用意し、デッドリンクにならないようアクセスできる形で提出すること

2.説明資料の作成

ウェブサイトの説明資料を作成すること。

説明資料は「XX-presentation.pdf」として保存し、競技終了までにサーバ内「m4」フォルダ内の「public」フォルダ直下にアップロードすること。

※「XX」はゼッケン番号（例：ゼッケン番号「1」の場合、01-presentation.pdf）

下記内容は、必ず記載すること。

- デザインモック（ブラウザ上からのキャプチャでも良い）
- ログとサイトデザインそれぞれについて、下記3点を明記すること
 - デザイン意図
 - デザイン意図やサイト制作背景に基づいて採用した仕様・機能
 - アピールポイント

競技者への指示

- デスクトップにある「materials」フォルダ内の「m4」フォルダ内のファイルを利用することができる。また、必要に応じてJavaScriptフレームワークを使用できる
- 完成したデータは競技サーバ内の「m4/public」ディレクトリにアップロードすること
- ウェブサイトは「<http://m4.userXX.skilljapan.info>」で表示を必ず確認をすること
 - 「XX」はゼッケン番号
 - 例：ゼッケン番号「1」の場合（<http://m4.user01.skilljapan.info>）
 - 例：ゼッケン番号「10」の場合（<http://m4.user10.skilljapan.info>）
- モジュール4の終了後に実施されるプレゼンテーションは、モジュール4で制作したものについてプレゼンテーションを行うこと
 - ※提出した説明資料に沿った内容であることが望ましい（資料を投影してもよい）
- 競技サーバにアップロードされたデータのみが採点対象となるので注意すること