

当日公表

第61回 技能五輪全国大会

ウェブデザイン

- Web Technologies -

競技課題 M4

マーケティングページ

作業時間： 3時間

目次

目次	2
はじめに	3
ウェブサイト制作の背景	3
タスク	4
1.ウェブサイトの制作	4
2.説明資料の作成	4
競技者への指示	5
評価について	5

はじめに

このモジュールでは、クライアントによって定義された要件に従い、パソコンとスマートフォンで表示可能なウェブサイトのデザインとコーディングを行います。また、「なぜそのようなデザインにしたのか」を説明する資料も提出してください。

サイトの目的を達成させるために、どの情報が必要なのかを決める必要がありますが、必ずしも提供されるすべての情報とメディアを活用する必要はなく、各自のコンセプト・デザインを実現するために独自の情報の追加やメディアの作成を行ってもかまいません。

ウェブサイト制作の背景

ロックパズルゲーム「Box Adventure」は、プレイヤーを操作し、ロックを押し出しながらゴールを目指すゲームである。

ゲーム本体の開発に目途が立ったため、プロモーション出来るウェブサイトを用意したい。また、「シンボルマーク」「ロゴタイプ」からなる「ロゴマーク」の制作も求められている。

PCでもスマートフォンでも頭を使って遊べるゲームとして、特定のターゲットにとらわれずに幅広い年齢層の方が関心を持ち、ゲームのダウンロードをしたくなるようなウェブサイトが期待される。

タスク

1. ウェブサイトの制作

- 制作するサイトは、PC・スマートフォンに最適化すること
 - PC版は画面幅1536px、高さ739pxのPCブラウザで採点する
 - スマートフォン版は画面幅418pxのスマートフォンブラウザで採点する
- 下記要件のページを作成すること（1ページのみ）
 - プロモーションページ
 - 「Box Adventure」の紹介
 - ゲームの遊び方手順を記載した3つの情報をタブ形式で作成し掲載する
 - タブのUIはCSSのみを用いて実装すること
(実装にJavaScriptは用いないこと)



- ゲームアプリのダウンロードサイトへの誘導をする（リンク先はダミーページでよい）
- ロゴマークは各選手で作成し、ウェブサイト内で使用すること
 - 下図は配置例であり、参考にした上で各自作成すること



- デザイン作成において必要であれば、指示されたページ以外への導線を作成して構わない
 - ただしダミーページなどを用意し、デッドリンクにならないようアクセスできる形で提出すること

2. 説明資料の作成

ウェブサイトの説明資料を作成すること。

説明資料は「XX-presentation.pdf」として保存し、競技終了までにサーバ内「m4」フォルダ内の「public」フォルダ直下にアップロードすること。

※「XX」はゼッケン番号（例：ゼッケン番号「1」の場合、01-presentation.pdf）

下記内容は、必ず記載すること。

- デザインモック（ブラウザ上からのキャプチャでも良い）
- ロゴとサイトデザインそれぞれについて、下記3点を明記すること
 - デザイン意図
 - デザイン意図やサイト制作背景に基づいて採用した仕様・機能
 - アピールポイント

競技者への指示

- デスクトップにある「materials」フォルダ内の「m4」フォルダ内のファイルを利用することができる。また、必要に応じてJavaScriptフレームワークを使用できる
- 完成したデータは競技サーバ内の「m4/public」フォルダにアップロードすること
 - JavaScriptフレームワーク使用時は、ビルド後のファイルをアップロードすること
- ウェブサイトは「<http://m4.userXX.skilljapan.info>」で表示を必ず確認をすること
 - 「XX」はゼッケン番号
 - 例：ゼッケン番号「1」の場合 (<http://m4.user01.skilljapan.info>)
 - 例：ゼッケン番号「10」の場合 (<http://m4.user10.skilljapan.info>)
- モジュール4の終了後に実施されるプレゼンテーションは、モジュール4で制作したものについて行うこと
 - ※提出した説明資料に沿った内容であることが望ましい（資料を投影してもよい）
- 競技サーバにアップロードされたデータのみが採点対象となるので注意すること

評価について

モジュール項目	配 点
レイアウト・コーディング	15
サイトデザイン	11
説明資料・プレゼンテーション	4
合 計	30