

第59回 技能五輪全国大会

ウェブデザイン

- Web Technologies -

競技課題 M2 (事前公表)

ウェブプログラミング
(アプリ、サーバサイドおよびバックエンド開発)

作業時間： 3時間

※競技当日にこのモジュール課題内容より0-30%の範囲で競技課題は変更されます。

目次

目次	2
はじめに	3
プロジェクトと課題の説明	3
選手への指示	6

はじめに

ある代理店にてオンライン展示会が企画されており、出展企業を一元管理できるアプリケーションが必要とされています。

プロジェクトと課題の説明

PHP（フレームワーク）とデータベースを使用してバックエンド部分（管理画面とRESTful API）を構築しなさい。

- データベース（user0XX_compe）を使用して、提供されているスキーマ／ダンプをインポート
※ XX はゼッケン番号（例：ゼッケン番号「1」の場合、user001_compe）
- 保存できるようにデータベースを拡張
- 管理者ユーザー [下記に指定されているようにdb-tableに直接データを挿入]
- 出展企業情報として登録する項目は右の通り。 [ID、企業名、住所、電話番号、電子メール、備考]
- 提供されているテンプレートを使用して、管理インターフェイス(SSR)を作成してください。
- 出展企業を新規登録できるインターフェイスを構築してください。
- 出展企業リストにて、一覧表示ができるようにしてください。
- 出展企業の情報は編集・更新ができるようにしてください。
- RESTful APIでは、出展企業をウェブサイトに表示するためのAPIを構築してください。

【管理画面の仕様に関する追加情報】

- **特徴:B1**
 - 管理者としてログインとログアウト
 - 管理者として機能にアクセスするため管理画面にログイン／ログアウトできること。
- シナリオ:B1a
 - 管理者が正常にログイン
 - 「ログイン」ページにて、指定されたユーザー名とパスワードを入力後、「ログイン」ボタンを押すことで管理画面に遷移できること。
 - 管理画面に遷移後、「出展企業リスト」が表示されること。
 - 管理画面に遷移後、「ログアウト」ボタンが表示されること。
- シナリオ:B1b

- 管理者ログイン失敗
 - 「ログイン」ページにて、間違ったユーザー名とパスワードを入力後、「ログイン」ボタンを押した際、「ユーザーまたはパスワードが正しくありません」というエラーメッセージが表示されること。
- シナリオ:B1c
 - 管理者ログアウト
 - ログイン状態で「ログアウト」ボタンを押すと、「ログイン」ページに転送されること。
 - ブラウザバックで履歴を戻っても、管理画面は表示されないこと。
- **特徴:B2**
 - 出展企業管理
 - 管理者が、出展企業を管理できること。
- シナリオ:B2a
 - 出展企業の新規登録
 - ログイン状態で「出展企業新規登録」ボタンを押下することで、入力画面に遷移すること。
 - 必要な項目を入力後、「企業登録」ボタンを押下することで、企業情報がデータベースに保存されること。
 - 正常に登録された場合、「企業情報が登録されました」というメッセージが表示されること。
- シナリオ:B2b
 - 既存の出展企業リスト表示
 - 出展企業リストに、登録した企業が表示されていること。
- シナリオ:B2c
 - 既存の出展企業を編集する
 - 出展企業リストから「編集」ボタンを押下することで、編集画面に遷移すること
 - 編集画面には、リストで選択した企業の情報が予め入力されていること。
 - 情報を編集して「保存」ボタンを押下することで、データベース上の企業情報が更新されること。
 - 正常に更新された場合、「企業情報が更新されました」というメッセージが表示されること。

【RESTful APIの仕様に関する追加情報】

● **特徴:A1**

○ 出展企業の読み取り

- アプリケーションから出展企業のJSONデータ読み取りができること。
- デフォルトでは全件の取得とし、IDの指定時には単一企業のデータを取得するものとする。

選手への指示

1. 提供されている material フォルダ内のファイルを使用することができます。また必要に応じて、提供されている JavaScript フレームワークを使用できます。
2. 「 m2 」という名前のサーバ上のディレクトリに作業中のアプリを保存してください。メインファイルがindex.html または index.php という名前であることを確認してください。
3. あなたは、開発における時間管理を行う必要があります。いくつかのタスクが終了したら、次のタスクに進むことができます。最初の3時間が終了後、このモジュールに戻って作業することはできません。
4. 注意事項：競技サーバにアップロードされたデータのみが採点対象となります。