

Q&A

Q1. 事前公表課題 PDF P6 4.1.8 プレゼンテーションの記載について、「モジュール 4 で作成したウェブサイト」「モジュール 3 で作成したウェブアプリ」という認識で合っていますか？

A1. こちら誤植でございまして、ご認識の通りとなります。モジュール 3, 4 の両方を使用することができます。

Q2. 事前公表課題 PDF P9 5.3.10 で説明されるデータのスキーマ変更とは、API 側の設定で変更するものですか？ GraphQL のようにクライアントリクエストで指定できるものですか？

A2. API 側の設定で変更するものとなります。

JSON ファイルのアップロードまたは、設定 API での設定変更を想定しております。

尚、仕様は本番で変更される可能性があります。

モジュール 2 では本仕様は実装する必要はありません。

【例】店舗取得 API が以下のレスポンスの場合に、データを拡張して取得することができます。

変更前レスポンス:

⇒

変更後レスポンス:

```
{
  "id": 1,
  "name": "店舗 1"
}
```

```
{
  "id": 1,
  "name": "店舗 1",
  "name_en": "shop1"
}
```

設定ファイル:

```
{
  "shops": {
    1: {
      "name_en": "shop1"
    }
  }
}
```

Q3. 事前公表課題 PDF P8 5.2. の中に Laravel の表記がありますが、バージョンは 7 系、8 系 どちらでしょうか。 8 系は 9/8 にリリースされたばかりであり、実装に影響のある変更が入っておりますので、早めに確定いただくと大変助かります。

A3. Laravel 8 系となります。

Q4. モジュール 2 で、vendor ディレクトリは Git に含めないとあるので、Web サーバーに設置済みだと思いますが、これは public ディレクトリの一階層上に設置されているということでしょうか。

A4. 事前公表課題 PDF P10 5.5 「提出方法」に一部不備がございました。vendor ディレクトリは Git に含める必要があります。.gitignore から記述を外した状態のフレームワークを提供予定です。事前公表課題も訂正させていただきますのでご確認ください。

Q5. モジュール 2 で、.env ファイルは Git に含める必要がありますでしょうか。それともサーバーに設置済みでしょうか。

A5. .env は Git に含める必要があります。.gitignore から記述を外した状態のフレームワークを提供予定です。

Q6. モジュール 3 で「提供される Vue CLI は、ビルド時に public ディレクトリにビルド済みのファイルが出力されるように設定済み」とありますが、標準の dist に書き出されているようです。これは自分で設定する必要がありますでしょうか。

A6. インフラリストにも記載いたしますが、以下の設定を適用したフレームワークを提供予定です。

- ・既存の public ディレクトリは、static ディレクトリとして利用できる
- ・ビルド時の dist ディレクトリは、public ディレクトリとして出力される

Q7. Gitlab に接続すると思いますが、公開鍵の登録や SSH の設定は各マシンに設定済みの状態でしょうか。

A7. HTTP でのユーザー名/パスワード認証を予定しております。

Q8. 課題冊子の小見出しの番号（3 ケタ）の3桁目がすべて「2.2.1」からの通し番号になってしまっています。

A8. こちら誤植となりますので、事前公表課題を修正いたします。

Q9. 「1日目は、・・・モジュール2が作業終了した場合は、モジュール3以降に進むことができる。」とありますが、モジュール1を早く終了した場合にモジュール2に移れるかどうかの関する記載がありません。

A9. 記載漏れとなります。モジュール2同様、他モジュールに進むことができます。事前公表課題を修正いたします。

Q10. 「モバイルとタブレットの利用を想定する」とありますがPC向け表示は一切考慮する必要がないと言う意味でしょうか。つまりPC表示用ウェブページは評価対象にならない言うことでしょうか。これに伴いまして、プレゼンテーションの実施もモバイル機器でおこなうという意味でしょうか。

A10. 今回の課題では、モバイルファーストを前提に課題を作成しております。PC向け表示の評価については、選手自身が想定したターゲットユーザーとプレゼンテーションの内容によって、評価の対象となる場合があります。

プレゼンテーションでは、モバイルとタブレットの表示を切り替えられるようにするために、PCでの実施となります。

プレゼンテーションの表示方法に指定はありませんが、タッチ機能を確認できるようにするため、Google Chromeのエミュレータを推奨いたします。

Q11. インフラストラクチャリストに「訓練では、環境ごとにモジュールの内容が異なる場合があるため、・・・。」と複数回記述されています。

この「訓練」の意味について教えてください。

A11. 本大会までに、公表されたインフラリストに基づき、各施設で行われるであろう事前練習のことを意味しております。

Q12. インフラリストに FTP ツールが含まれていませんが、提出方法につきまして再度正確な説明をしてください。FTP は許可しないのか、Git のみなのかについてです。

A12. 今回は Git で提出を行います。FTP は利用しません。

Q13. 公開された API 仕様書には『宅配』に関する項目（住所や宅配を希望するかどうかなど）がありません。

A13. API の記載漏れとなります。事前公表課題を修正いたします。

Q14. 「ローカルの開発環境として、Vagrant が利用可能であるが、近年の開発ではクラウドの DB を使ってローカル開発をすることが増えているため、サーバ上の DB に接続しながら、Artisan の Serve 機能や PHP のビルトインサーバによって、ローカル開発を行うことが望ましい。」と記載されています。

1. これは各選手用に仮想マシンサーバが用意されるということでしょうか。
2. また『サーバ上の DB に接続しながら、Artisan の Serve 機能や PHP のビルトインサーバによって…』などとありますが、異なるドメイン上の JSON データの取得はできないはずです。

これに関して説明してください。

A14. 1. 用意されません。コマンドを使用したローカルサーバを使用していただきます。
2. 別オリジンからアクセス可能な DB を提供予定です。

Q15. API 仕様書につきまして

（１）モジュール 2

「注文 API は作成しなくて良い」ということでしょうか。

（２）認証について

「選手は、以下のトークンを含めたダミーユーザーを DB に作成する必要がある。リクエストされた時に、リクエストトークンと DB のトークンの照合で認証処理を作成する。」と記載されています。

これはログインは実装しないという意味でしょうか。

(3) 画像登録について

「リクエストで指定した画像 URL については、DB にテキストデータとしてそのまま登録する。アップロード処理を実装する必要はない。」とありますが、アップロードをせずに画像登録をすることについて意味が分かりません。

また「DB にテキストデータとしてそのまま登録する」と記載されていますが、バイナリデータを base64 変換するなどしてテキストとして DB に入れるといった意味なのでしょうか。

その場合そのためのツールなどが用意されるのでしょうか。

(4)

「モジュール 3, モジュール 4」と記載されていますが、これはモジュール 4（ウェブサイト作成）内で提供 API が利用できる。また API へのアクセスもできるという意味でしょうか。

(5) 同じく、モジュール 3, モジュール 4

「エンドポイント(提供例): <http://api.gorin2020.skilljapan.info> と記載されていますが、これは正しいでしょうか。

正しい場合、全選手が同一の API にアクセスするということでしょうか。

この場合、ある種の潜在的危険性が見込まれるように思いますがいかがでしょうか。

(6) API リクエスト/レスポンス 共通事項

・ステータスコード

「204: 更新成功

更新/削除に成功した場合に、レスポンスを返す。No Content。」と記載されていますが、No Content とは HTTP Body のことでしょうか。

(7) 店舗 API

・店舗詳細

・URI パラメータ

『shop_id: 店舗 ID』と記載されていますが、「レスポンス、200: 取得成功」の JSON の例には『id』になっており、shop_id という項目がありません。これについて説明してください。

同様に「商品 API」の「商品詳細」でも『item_id: 商品 ID』と記載されていますが、レスポンスは『id』になっています。

- A15. (1) 必要ありません。
- (2) 必要ありません。
- (3) URL のみを DB に登録してもらいます。
- (4) アクセス可能です。
- (5) 取得系 API のみの提供のため、危険性はございません。
- (6) ステータスコード 204 には Response Body が存在しないため、No Content となります。
- (7) id 統一となります。

Q16. 今回は Gitlab にプッシュして提出を行うように記されていますが、Git 上の html/php を直接編集書きすることは可能なのでしょうか。

A16. Git 上のファイルを直接編集することは可能です。ただし、それに伴い起こり得る問題についてはサポートを致しかねます。