

1. 課題内容

第 1, 第 2 課題はともに競技開始直前まで非公表である。そのため参考として、前回の競技課題を以下に掲載する。

1.1 第 1 課題

競技開始直前に下記の課題文とともに、4 ページに示すような組立図面が配布され、その中の指定された部品の製作図を持参した CAD システムにより作成し、その図面データを紙媒体で出力するとともに電子データを提出する。

《参考:前回の第1課題》

第 55 回 技能五輪全国大会 機械製図職種 第 1 課題

課題図は、工作機械で使用されている油圧式速度調整弁を尺度 1 : 1 で描いた組立図である。次の注意事項及び仕様に従って、課題図に示す照合番号①「本体」の図形を描き、サイズ公差、幾何公差、表面性状に関する指示事項を記入し、部品図として作成しなさい。

1 競技時間：3 時間 競技時間および休憩時間は下表による。

競技	休憩	競技
90分	(15分)	90分

2 注意事項

- (1) 競技委員の指示があるまで CAD 機器等には触れないこと。
- (2) 使用工具等は、技能五輪全国大会「機械製図職種持参工具一覧表」で指定したもの以外は使用しないこと。
- (3) 競技中は、工具等の貸し借りを禁止する。
- (4) 競技中は、携帯電話の電源を切ること。
- (5) CAD により作成中の部品図は、安全のために適時ハードディスクや、貸与された USB メモリに保存してもかまわない。また、確認のために随時印刷してもよいが、その際は黙って手を上げ、競技委員の指示に従うこと。
- (6) CAD により作成した部品図は、1 枚出力して提出すること。なお、出力に要する時間は競技時間に含まれない。
- (7) CAD により作成した部品図のデータは、競技終了後、貸与された USB メモリに DWG 形式、DXF 形式または IDW 形式で保存し、提出すること。
- (8) 部品図のデータの保存ファイル名は「××-kadai55.○○○」とし、××は受付番号、○○○は dwg、dxf または idw とする。

3 仕様

3.1 部品図作成要領

- (1) 部品図は、下記の日本工業規格 (JIS) および課題に示す規格によること。

B0001	:2010	機械製図
B0002-1	:1998	製図-ねじ及びねじ部品-第1部
B0002-2	:1998	製図-ねじ及びねじ部品-第2部
B0002-3	:1998	製図-ねじ及びねじ部品-第3部
B0021	:1998	GPS-幾何公差表示方式
B0031	:2003	GPS-表面性状の図示方法
B0401-1	:2016	GPS-長さに関わるサイズ公差のISOコード方式-第1部
B0401-2	:2016	GPS-長さに関わるサイズ公差のISOコード方式-第2部
Z8318	:2013	製品の技術文書情報(TPD)-長さ寸法及び角度寸法の許容限界の指示方法

- (2) 解答用紙はA 1 の大きさとし、四周をそれぞれ 2 0 m m あけて輪郭線を引き、四辺に中心マークを設けること。
- (3) 解答用紙は、長辺を左右方向に置いて使用すること。
- (4) 課題図の右下隅に記載されている寸法と形状のとおりに入付番号、部品名称、材質、投影法、尺度、普通公差の欄を設け、それぞれの所要事項を記入すること。
- (5) 課題図に表れていない部分は、他から類推して描くこと。また課題図に不合理な箇所があるときには、適宜合理的に修正して描くこと。
- (6) 断面の切り口を表すハッチングは、施す必要がない。
- (7) サイズ公差は「公差クラス」、「許容差」または「許容限界サイズ」のいずれかによって記入すること。
- (8) 普通公差は、鋳造に関してはJIS B 0403の鋳造公差等級CT8、機械加工に関する普通寸法公差はJIS B 0405の中級m、普通幾何公差はJIS B 0419の公差等級Kとすること。
- (9) 鋳肌面の角隅の丸みは、半径 3 m m のものを「鋳造部の指示のない角隅の丸みはR 3 とする」と一括指示すること。
- (10) ねじは省略せずに図示すること。なお、ねじ呼び径は「M 4」「M 6」「M 1 0」「G 1 / 2」「G 3 / 8」のいずれかとすること。
- (11) 表面性状に関する指示事項は、表面性状パラメータ記号とその値によって表すこと。
- (12) 機械加工面の表面性状の指示値はR a 1.6、R a 3.2、R a 12.5の値とし、それぞれ図形に記入すること。
- (13) 鋳肌面の表面性状は、除去加工を行わない場合の表面性状の図示記号を用い、表面粗さの指示値はR z 200とすること。
- (14) 大部分の表面が同じ表面性状を一括指示する場合は、簡略図示してもかまわない。
- (15) 角隅の丸み及び角の45° の面取りについては、表面性状の図示はしなくてもよい。
- (16) 対称図形でも指示のない場合は、中心線から半分だけを描いたり、破断線などにより図を省略したりしないこと。

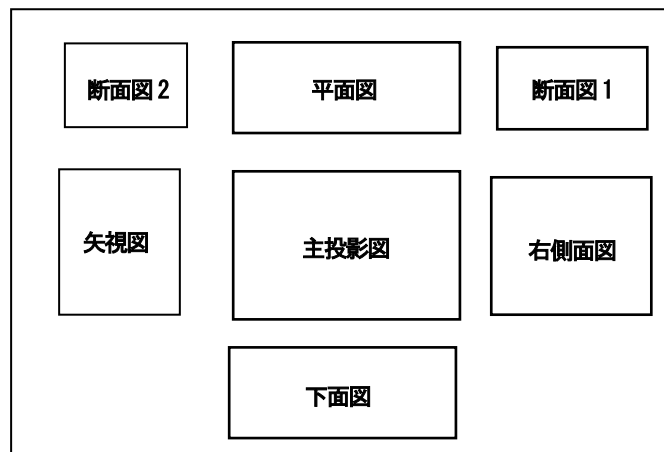
3. 2 指示事項

- (1) ①本体 は第三角法で描き、尺度を1 : 2 とすること。
- (2) 部品名称および材質は下表のとおりとし、材質は材料記号で表記すること。

部品名称	材 質
本 体	ねずみ鋳鉄品・引張強さ 2 5 0 N / m m ² 以上 F C 2 5 0

(3) 次の指示事項にしたがって、下図のような配置で描くこと。

- ア. 主投影図は、課題図に示す R から見た図とし、基本中心線から右側を外形図、左側を Z-Z の断面で描くこと。
- イ. 右側面図は、外形図として描くこと。
- ウ. 平面図は、外形図として描くこと。
- エ. 下面図は、外形図とし、上半分を省略して描くこと。
- オ. 断面図 1 は、課題図に示す V-V の断面で描くこと。
- カ. 断面図 2 は、課題図に示す Y-Y の断面で描くこと。
- キ. 矢視図は、課題図に示す J から見た A 部の外形図として描くこと。
- ク. 課題で指示していない局部投影図を、形状を明確に表すために描いてもよい。

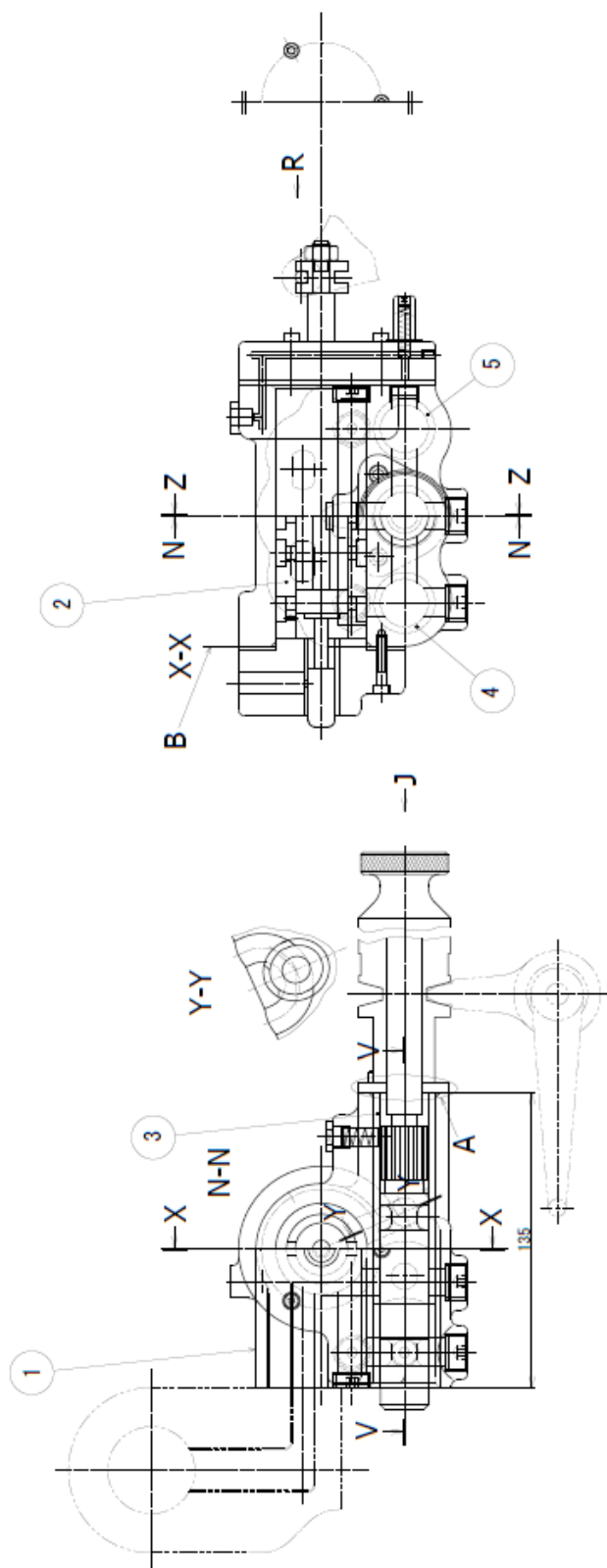
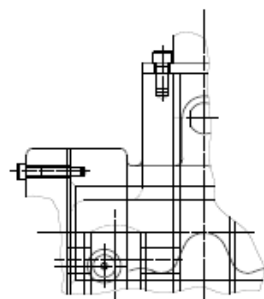


(4) 幾何公差について

下記のそれぞれの文章が明示する幾何公差を、図中に指示すること。

- ア. 課題図に示す照合番号②の入る穴の円筒度公差を 0.02 とすること。
- イ. 課題図に示す照合番号③の入る穴の円筒度公差を 0.02 とすること。
- ウ. 平面 B をデーラム B としたとき、照合番号②の入る穴の軸線の直角度公差を、デーラム B に対して $\phi 0.1$ とすること。
- エ. 課題図の示す照合番号④および⑤の入る穴のそれぞれに、包絡の条件を適用すること。

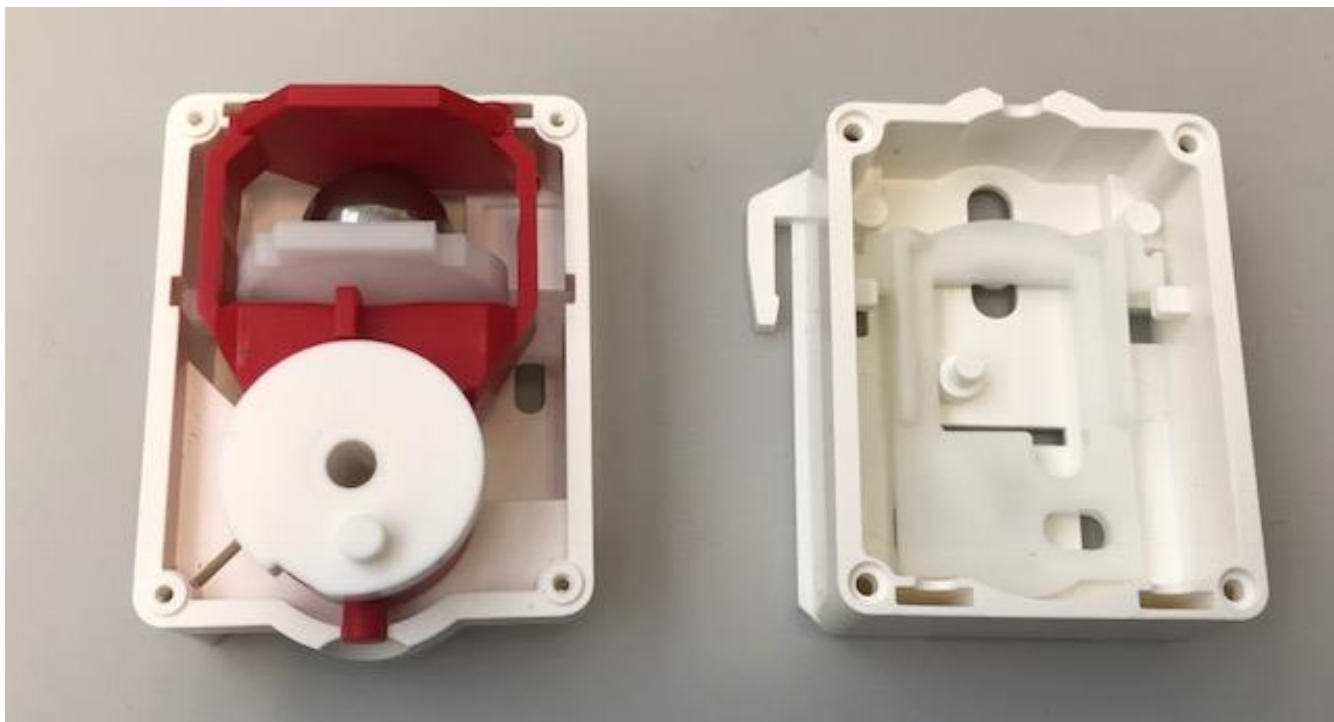
第55回 技能五輪全国大会 機械製図職種 第1課題



製図標準				
製図標準				
製図標準				

1.2 第2課題

下の【写真】に示す実物モデルが与えられ、この寸法形状を測定具によって測定しながらスケッチし、それを 3D-CAD システムによって 3 次元モデルで表現するとともに、2 次元の製作図面を作成する。さらに、分解または組立て手順をアニメーションで表現する（新規追加の課題）。



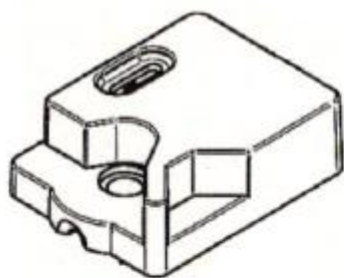
【写真】 前回大会の実物モデル

《参考:前回の第2課題》

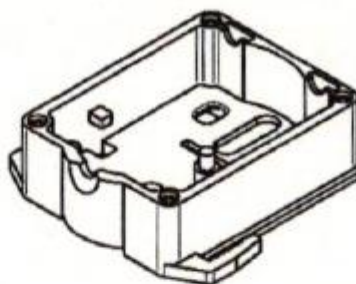
第55回 技能五輪全国大会

機械製図職種 第2課題

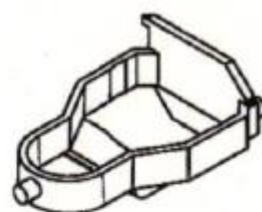
課題(実物モデル)は、非常時の電源遮断装置である。この品物を構成している部品のうち、①本体 A、②本体 B、③テストスイッチ、④作動枠、⑤クランク、⑥玉受け、⑦玉、⑧切替スイッチ、⑨アーム、および⑩ローラーのソリッドモデルを作成し、①本体 A、②本体 B、および③テストスイッチの体積を算出しなさい。また、①本体 A の 2D 図面を作成し、さらに、部品①～⑩の組み立て方を示すアニメーションを補足の順序に従って作成しなさい。



① 本体 A



② 本体 B



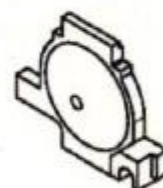
③ テストスイッチ



④ 作動枠



⑤ クランク



⑥ 玉受け



⑦ 玉



⑧ 切替スイッチ



⑨ アーム



⑩ ローラー

1. 競技時間: 3時間

競技時間および休憩時間は下表による。なお、実物モデルは回収しない。

競技	休憩	競技
90分	(10分)	90分

2. 注意事項

- (1) 競技委員の指示があるまで、CAD機器等には触れないこと。
- (2) 測定工具等は、技能五輪全国大会「機械製図職種持参工具一覧表」で指定したもの以外は、使用しないこと。
- (3) 競技中は、工具等の貸し借りを禁止する。
- (4) 競技中は、携帯電話の電源を切ること。

- (5) CADにより作成中の解答図は、安全のために適時ハードディスクに保存したり、貸与された USB メモリに保存してもかまわない。また、確認のために随時印刷してもよいが、その際は黙って手を上げ、競技委員の指示に従うこと。
- (6) CADにより作成した解答図などは競技終了後に USB メモリに保存し、提出すること。
- (7) 競技終了後、解答図などは競技委員の指示にしたがって印刷すること。

3. 部品図作成要領

3.1 ソリッドモデル

- (1) ロゴ、記号、ならびにエジェクターマーク、湯口のバリの除去あとはモデリングしなくてよい。
- (2) めねじは内径の実測値をねじの実体とし、ねじ溝はモデリングしないこと。
- (3) 抜きこう配が付いている箇所も、実寸どおりに測定し、モデリングすること。
- (4) ソリッドモデルの電子データを USB メモリに保存すること。ただし、色は自由であり、輪郭線、表題欄は必要ない。保存ファイル名は、4.提出物 の表に示すとおりとする。
- (5) 最も特徴を表す任意の1方向から見たソリッドモデルとその体積(mm³)を示す画像を1枚の画像として各部品ごとに作成し、JPEG 形式で USB メモリに保存すること。保存ファイル名は、4.提出物 の表に示すとおりとする。

3.2 2D 図面

- (1) 2D 図面は、下記の日本工業規格 (J I S) によること。

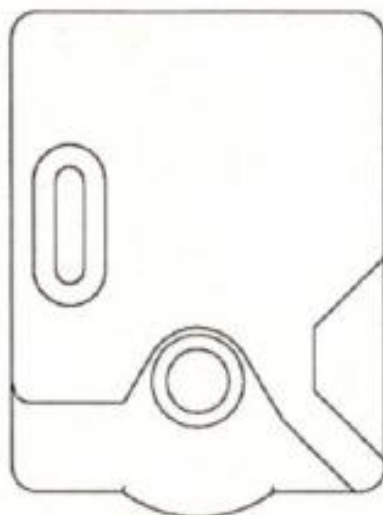
B 0 0 0 1	: 2010	機械製図
B 0 0 0 2 - 1	: 1998	製図-ねじ及びねじ部品-第 1 部
B 0 0 0 2 - 2	: 1998	製図-ねじ及びねじ部品-第 2 部
B 0 0 0 2 - 3	: 1998	製図-ねじ及びねじ部品-第 3 部
B 0 0 2 1	: 1998	G P S-幾何公差表示方式
B 0 0 3 1	: 2003	G P S-表面性状の図示方法
B 0 4 0 1 - 1	: 2016	G P S-長さに関わるサイズ公差の ISOコード方式-第 1 部
B 0 4 0 1 - 2	: 2016	G P S-長さに関わるサイズ公差の ISOコード方式-第 2 部
Z 8 3 1 8	: 2013	製品の技術文書情報 (T P D) -長さ寸法及び 角度寸法の許容限界の指示方法

- (2) 解答用紙は A3 の大きさとし、四周をそれぞれ 10mm あけて輪郭線を引き、四辺に中心マークを設けること。
- (3) 解答用紙は、長辺を左右方向に置いて使用すること。
- (4) 解答図の尺度は 1:1 とすること。
- (5) 解答図の右下隅に下表の寸法を測定して描き、投影法、尺度、及び受付番号を記入すること。

投影法		尺度		受付 番号	XX
-----	--	----	--	----------	----

- (6) 図面は第三角法で描き、下図を主投影図とすること。また、ソリッドモデルを完全に表現できるだけの必要十分な投影図を描くこと。そのための外形図、断面図、補助投影図などの数および方向は任意とする。
- (7) 図面は、R 部については、接線エッジを用いること。
- (8) ソリッドモデルを表現するために必要十分な寸法を記入すること。

- (9) 寸法はソリッドモデル作成時の数値を書き、寸法公差等は必要ない。
- (10) 表面性状および幾何公差は記入しなくてよい。
- (11) 完成した2D 図面を DWG 形式、DXF 形式または IDW 形式で USB メモリに保存すること。データの保存ファイル名は、4.提出物 の表に示すとおりとする。



主投影図

3.3 アニメーション

- (1) 補足に示す組み立て順に従って、部品を組み立てるアニメーションを作成すること。
- (2) 重力は無視してよい。
- (3) 見にくい部分については必要に応じて見やすく工夫すること。
- (4) 部品の動きが分かれば完全なレンダリングを施す必要はない。
- (5) アニメーション時間は30秒±10秒とする。
- (6) 実際の品物を組み立てる際に生じる材料のわずかな変形や、測定した寸法を丸めたことによる部品のわずかな重なりは無視してよい。
- (7) 完成したアニメーションを3D CAD の機能、または動画キャプチャーソフトや動画変換ソフトなどを用いて AVI 形式、または MP4 形式で USB メモリに保存すること。データの保存ファイル名は、4. 提出物の表に示すとおりとする。

4. 提出物

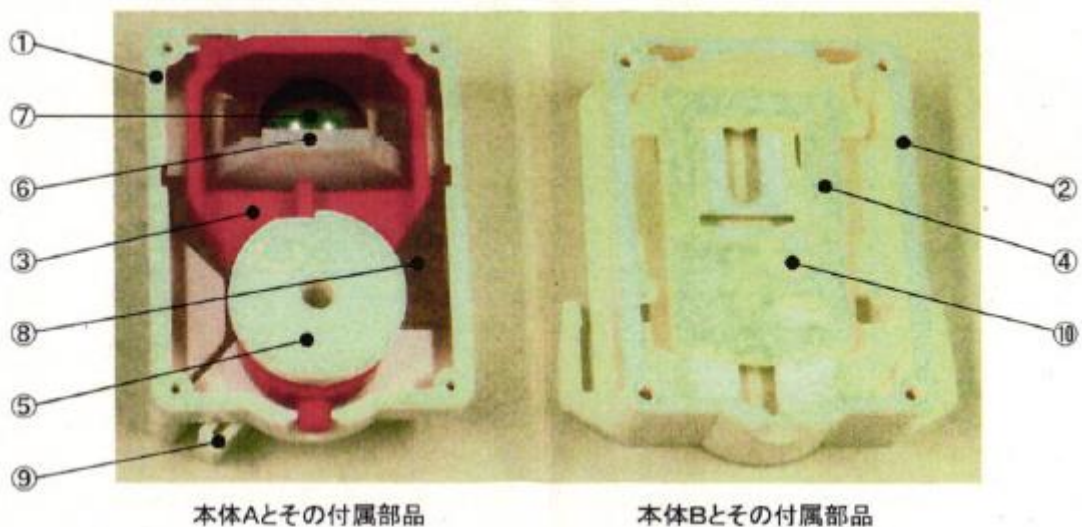
提出物は下表のとおり。

	名 称	対応する 部品名	USB メモリへの保存	印刷
			ファイル名	用紙サイズ: 枚数
ソリッド モデル	1 電子データ	①本体 A	XX-hontaiA.〇〇〇	
		②本体 B	XX-hontaiB.〇〇〇	
		③テストスイッチ	XX-testsw.〇〇〇	
		④作動枠	XX-sadowaku.〇〇〇	
		⑤クランク	XX-crank.〇〇〇	
		⑥玉受け	XX-tamauke.〇〇〇	
		⑦玉	XX-tama.〇〇〇	
		⑧切替スイッチ	XX-kirikaesw.〇〇〇	
		⑨アーム	XX-arm.〇〇〇	
		⑩ローラー	XX-roller.〇〇〇	
	2 3D 画像 および 体積(mm ³)	①本体 A	XX-print_hontaiA.jpg	A3: 1 枚
		②本体 B	XX-print_hontaiB.jpg	A3: 1 枚
		③テストスイッチ	XX-print_testsw.jpg	A3: 1 枚
2D 図面	3 2D 図面	①本体 A	XX-2d_hontai.△△△	A3: 1 枚
3D 動画	4 アニメーション	①～⑩の部品	XX-animation.□□□	

表中で XX は受付番号、〇〇〇は任意の拡張子、△△△は dwg、dxf または idw、□□□は avi、または mp4 とする。

補足. アニメーションの組み立て順

- (1) ①本体 A に⑧切替スイッチを置き、⑥玉受けを取り付ける。⑥玉受けの上に⑦玉を載せ、テストスイッチを置く。さらに⑤クランクを挿入して、⑨アームを取り付ける。
- (2) ②本体 B ④作動枠と⑩ローラを置く。
- (3) ②本体 B とその付属品の上に (1) で組み立てた①本体とその付属品をかぶせる。



本体Aとその付属部品

本体Bとその付属部品

以上

2. 競技日程（予定）

2018 年 11 月 2 日（金）下見、受付（競技会場）

- 9:00~9:10 受付
- 9:10~12:00 選手自己紹介、座席抽選、持参パソコンの設定、テスト印刷（動画を含む）
- * テスト印刷では、各選手が持参したサンプル図面を用いてプリンタの印刷設定を行う。選手一人当りの持ち時間は 10 分程度（付き添いが補助してもよい）。
 - * 印刷に使用した「印刷設定ファイル」を貸与された USB メモリに保存する。
 - * USB メモリを返却し、解散。

11 月 3 日（土）競技（第 1 課題）

- 8:20~8:30 選手集合、CAD ソフトの立ち上げ
- 8:30~9:00 課題説明
- 9:00~12:15 第 1 課題（競技時間：3 時間）**
- | | | |
|------|--------------------|------------------|
| (内訳) | 9:00~10:30 | 競技 (90 分) |
| | (10:30~10:45 | 休憩) |
| | 10:45~12:15 | 競技 (90 分) |
- 12:15~ 解答図印刷
- * USB メモリを返却
 - * 解答図印刷後に昼食、翌日の競技の準備、解散

11 月 4 日（日）競技（第 2 課題）

- 8:20~8:30 選手集合、CAD ソフトの立ち上げ
- 8:30~9:00 課題説明
- 9:00~12:15 第 2 課題（競技時間：3 時間）**
- | | | |
|------|--------------------|------------------|
| (内訳) | 9:00~10:30 | 競技 (90 分) |
| | (10:30~10:45 | 休憩) |
| | 10:45~12:15 | 競技 (90 分) |
- 12:15~ 解答図印刷
- * USB メモリを返却
 - * 解答図印刷後に昼食、撤収
-

大会運営に関する失格条項及び注意事項を Q&A の形式で以下に掲載するので、参考にしてほしい。

1. 失格条項

- (1) 解答図と電子データ（USB メモリ）が提出されない場合.
- (2) 競技中の不正行為や競技委員の指示に違反した場合.

2. 会場設備及びパソコン

Q 1 競技会場は？

宜野湾海浜公園市立体育館で開催される。



【写真 1】競技会場の外観



【写真 2】会場内部

Q 2 空調関係（温度や換気、暖房）の状況は？

全館空調設備が整っている。大会時期の沖縄県(宜野湾市)の平均気温は 24.5℃～21.4℃である。

Q 3 照明の明るさは？

競技会場の床面の明るさは 470 ルクスであり、JIS 照明基準(JIS Z 9110:2000)の 750 ルクスに比べてやや暗い。そのため、蛍光灯スタンド（Z ライト）等を持参してもかまわない。

Q 4 アウトレット（コンセント）は？

アース付き 3p・100V のアウトレット（コンセント）4 口(1.5kW) を設置予定。

Q 5 選手エリアのレイアウトは？

1 人あたり 2.4×2.5 m のスペースを確保する。

Q 6 選手はどのような配置で並ぶのか？

座席は抽選で決めるが、その配置は未定。

Q 7 机のサイズと台数は？

選手 1 人あたり長机 W1800 × D900 × H700 mm を 1 台、W1800 × D600 × H700 mm を 1 台の、合計 2 台を設置予定。肘掛なしの OA 椅子 1 台を設置。

Q 8 停電時の対策は？

無停電電源装置(UPS)は設置しないので、停電対策を怠らないこと。

Q 9 会場に設置される解答図印刷用のパソコンとプリンタの仕様を知りたい。

Autodesk Product Design Suite Ultimate 2019（最新版）がインストールされた 3 台のデスクトップパソコンが設置される。ただし、本システムは選手のパソコンとは接続されない。プリンタの機種及び台数は選定中。

Q10 選手が準備するパソコンはデスクトップ型、ノート型のどちらか？

どちらでもよいが、停電や故障対策を怠らないこと。

Q11 持ち込んだパソコン類を事前に設定したい。

パソコン類の設定は、11 月 2 日（金）9:10~12:00 の時間帯で行うこと。

Q12 故障を考えて予備パソコンを持参したい。

予備パソコンを持参してもよいが、故障等による競技途中の交換は選手本人が行い、交換に要する時間はロスタイムに含めない。

Q13 予備のパソコンを選手の競技エリア内で電源 ON の状態で待機させておきたい。

かまわないが、予備パソコンを切り替えスイッチ等でディスプレイに接続することは禁止する。

Q14 パソコン類の盗難対策は？

パソコン類の盗難については保証できない。パソコン及び持参工具は、いったん設置したら、大会終了まで外部に持ち出すことはできないので、セキュリティワイヤーロックなどで予防しておくこと。

Q15 持参できるモニターの仕様は？

1 台のパソコンには 1 台のディスプレイに限るが、市販のモニターで机の上に載るものであれば、大きさや性能は問わない。

Q16 会場に準備されているプリンタに持参したパソコンを直接接続して出力したい。

認めない。

Q17 プリンタを持参したい。

原則として、主催者側が準備したプリンタを使用すること。ただし、選手持参の CAD ソフトがそれに対応しない場合に限り、A1 タイプの印刷が可能であり、かつ、選手のスペース内に設置可能な機種であれば、選手一人につき 1 台持参して、随時印刷に使用してもかまわない。1 台のプリンタを複数の選手で共用することはできない。なお、電源容量の関係から、プリンタを持参する場合は事前に主催者に届け出ること。

Q18 プリンタ用紙は、何を使用するのか？

詳細は未定。

Q19 簡易製図機械（卓上ドラフター）を持ち込みたい。

認めない。

Q20 テスト印刷用のサンプル図面及び動画再生ファイルには何を持参すればよいのか？

出力の確認ができる図面（動画再生を含む電子ファイル）なら何でもかまわないが、2~3 分程度で完了する程度の図面及び動画サイズであること。

Q21 11月2日（金）の時間内にテスト印刷が完了しない場合、引き続いて関係者による機器等の調整を行いたい。

特別処置として、同日午後の時間を使用して印刷設定を行ってもよい。ただし、その時間を使っても設定が完了しない場合はそのまま終了し、翌日の競技は選手個人が対処する。

3. CADソフト

Q1 印刷用のCADソフトがAutodesk社製なのはなぜか？

技能五輪国際大会において、標準の設備であるため。

Q2 持参するパソコンのOSがWindows以外であるが参加できるのか？

印刷用プリンタを持参すれば参加できる（2. 会場設備及びパソコン Q17 参照）。

Q3 「持参工具一覧表」で指定されたファイル形式以外のCADソフトでは参加できないのか？

印刷用プリンタを持参すれば参加できる（2. 会場設備及びパソコン Q17 参照）。

Q4 使用するCADソフトがInventorと互換性がないため、Inventorをインストールしたもう1台のパソコンを持参して、不具合を修正したい。

2台目のパソコンを持ち込んでもかまわないが、競技委員の立会いのもとで図面データの転送を行い、正常に転送できた後は1台目の電源を切ること。2台を同時に使用することはできない。

Q5 Inventorのバージョンが会場に設置されるバージョンと異なるが問題はないか？

印刷用パソコンにインストールされているAutodesk Product Design Suite Ultimate 2019は、基本的に旧バージョンを読み書きできることになっているが、保証はできない。Autodesk社から体験版を無償で提供してくれるので、HPで確認すること。

Q6 図面印刷用のパソコンにはUSBメモリ以外のメディアは使用できるのか？

解答図は、主催者から貸与されたUSBメモリに保存してプリンタに出力するので、他のメディアは認めない。選手が持参するパソコンにはUSB端子が付いていること。

Q7 会場に準備される図面印刷用パソコンに、持参するCADソフトをインストールして印刷したい。

認めない。

Q8 2D-CAD及び3D-CADソフトは何でもよいのか？

「持参工具一覧表」で指定されたファイル形式で読み込み可能であれば何でもよいが、3D-CADソフトについてはソリッドモデルが作成できかつ、分解組立てのアニメーション動画が作成できること。

Q9 持参するCADソフトに、記号等を事前に登録しておいてよいのか？

登録しておいてよい。

Q10 テスト印刷以外で文字化け等を確認できる機会はあるのか？

ない。

Q11 持参するCADソフトで使用するフォントの設定は？

AutoCAD DWG ファイルを印刷する場合、印刷設定ファイルには極力、特殊な線種・フォントを用いないこ

と、DXF ファイルについては、正常に出力できるようなフォントを選択しておくこと。

Q12 印刷設定ファイルを保存したい。

印刷設定ファイルは、テスト印刷の段階で、貸与した USB メモリに保存しておくこと。

Q13 持参工具一覧では「図面の印刷だけに用いるので、選手が使うソフトは読み込み可能なファイル形式であればよい」とある。3D データは Inventor 形式に指定されているが、2D データは DWG でもよいということであれば AutoCAD Mechanical で作成しアウトプット（印刷）も同 CAD で行ってもよいのではないかと。わざわざ Inventor 2D にする必要はないのではないかと。

3D 作成で Inventor を使用し、2D 変換で AutoCAD Mechanical を使用することは一向にかまわない。

Q14 CAD の特性から、寸法公差表示で許容差が 0 の場合でも符号がついてしまうなどの不具合があるが、そのままにしておいてもよいのか？

JIS に適合するよう修正すること。

4. 競技課題

4.1 第 1 課題、第 2 課題共通

Q 1 課題図及び課題文は非公表か？

競技開始直後に、見学者に公表する（当日公表）。

Q 2 競技は、1 課題を 1 日ずつ、合計 2 日間で行われるのか？

その通り。

Q 3 競技課題の内容は、前回と同様と考えてよいのか？

前回とほぼ同様である。

Q 4 競技時間内に作品を提出しても、競技時間終了時に作品を提出しても減点や加点は無いと考えて良いのか？

その通り。

Q 5 解答図の図面サイズは？

第 1 課題、第 2 課題とも A1 サイズである。

Q 6 課題図に鉛筆やマーカーペンで書き込んで良いのか？

自由に記入して良い。

Q 7 第 1 課題・第 2 課題ともにハッチングは必要か？

断面図の切り口にハッチングを、施しても施さなくてもよい。

Q 8 フィレット（R 部）の一括表記をしてもよいのか？

フィレットの丸みについて、それらの大部分が同じ寸法である個所については「指示のない角隅の丸みは R○（○は丸みの半径）」とする」と、図中に注記して一括指示してもかまわない。

Q 9 2016 年に JIS B 0401「寸法公差及びはめあい」等が改定されたが、新規格を適用するのか？

新規格制定後 1 年以上経過したので、新規格を適用する。

4.2 第 1 課題

Q 1 課題図は第三角法で描かれた組立図が、紙で与えられるのか？

その通り.

Q 2 課題図の寸法をスケールで測定するのか？

その通り.

Q 3 3D-CAD を使用してもよいか？

2D-CAD, 3D-CAD のどちらを用いてもよいが, 解答図は第三角法(2D)で描かれていること.

Q 4 3D-CAD で作図した場合, 解答図のフィレットは接線エッジで表示してもよいか？

第 1 課題の解答図はすべて JIS に基づいて製図すること. したがって, フィレットがかかった二つの面の交わり部は“相貫線”で図示し, リブなどを表す線の端末は「JIS B 0001:2010 機械製図」の図 76 のように処理すること.

Q 5 表面性状の一括指示は可能か？

表面性状の簡略図示方法(「JIS B 0031:2003 製品の幾何特性仕様(GPS)―表面性状の図示方法」の図 23, 図 24 または図 25)を用いて, 除去加工以外の面も含めたすべての面に記入すること. なお, 大部分の表面が同じ表面性状の数値を一括指示する場合は, 簡略指示してもかまわない.

4.3 第 2 課題

Q 1 第 2 課題は, どのような内容なのか？

与えられた実物モデルを, 持参した測定具を使用して測定, スケッチする. スケッチを基にソリッドモデルを作成し, アセンブリ機能を用いて配置し, マスプロパティを計算する. さらに主要部品については, 製作に必要な 2D 図面を描く. また, 簡単なアニメーションを作成する.

Q 2 アニメーションは, どのような内容なのか？

3D-CAD ソフトのアニメーション機能を利用して, 選手が作成した複数のソリッドモデルの組立て(または分解)手順を, 指定された再生時間の動画で生成し, AVI または MP4 形式のビデオフォーマットで再生可能なファイル形式で提出する(Windows10 の動画キャプチャ機能を使用してもよい). モデルの配色は自由だが, 背景色と明瞭に区別すること. レンダリング処理は不要. アニメーションの作成時間と保存にかかる時間は競技時間に含まれるので, 高スペックのパソコンを持参することが望ましい. アニメーションの模範解答例は, 以下のサイトを参照のこと.

https://www.youtube.com/watch?v=ax9wM_ekT3Q&feature=youtu.be

採点に使用する動画再生ソフトは「VLC メディア・プレイヤー Ver.2.2.6」を予定している. 選手が事前に作成したサンプル動画が正常に動くか否かを, テスト印刷(11 月 2 日)の時間を利用して確認してもかまわない.

Q 3 課題の与え方は, どのようなになるのか？

競技開始前に課題部品(実物モデル)を配布し, 機能を説明する.

Q 4 実物モデルは機械加工品なのか, 鋳物部品または射出成形品なのか？

今回の課題は, プラスチック樹脂成形品である.

Q 5 実物モデルは, どの程度の大きさを想定しているのか？

W150 × D150 × H150 mm 以下を考えている. これを超える場合は, 課題文にサイズを記述する.

Q 6 実物モデルは競技途中で回収するのか？

回収しない.

Q 6 測定、スケッチの最中に CAD を使用できるのか？

測定、スケッチの最中に CAD を立ち上げ、これをモデリングに使用してもかまわない。

Q 7 実物モデルの測定誤差の許容範囲はどれくらいか？ 機械加工面では？ 鋳肌面では？

測定値は小数点以下 2 桁目を四捨五入した値を用いること。例えば、測定値が 52.26 mm であれば、図面入力の数値は 52.3 mm となる。

Q 8 外形の寸法は 1 桁でも可能だが、穴の位置は穴の中心位置を測定しているわけではなく、基準面から穴の下面の位置を測定しておりまた穴間の壁面同士も測定しているので、穴径との関係もあり 1 桁にまとめると誤差が大きく生じてしまう。

実物モデルの加工精度及び持参測定具の測定精度を考慮すると、小数点以下 2 桁目の数値は誤差が大きすぎて意味をもたない。そのため、測定値の小数点以下 2 桁目を四捨五入して小数点以下 1 桁の数値に丸め、それを使用すること。ご質問の穴間隔についても同様である。

Q 9 ねじ形状はどこまでモデリングするのか？

めねじ内径またはおねじ外径の測定値に基づく円筒または円錐面をねじの実体とし、ねじ山形状はモデリングしないこと。ただし、穴機能でねじを作成するとねじ部にねじのテクスチャが自動生成されてしまう場合があるが、これはそのまま表示しておいてかまわない。

Q 10 解答図 (2D 図面) のねじの表記はどこまで表記すればよいのか？

ねじの 2D 表記は「JIS B 0002:1998 製図—ねじ及びねじ部品」に従って描くこと。

Q 11 解答図 (2D 図面) のリブやアームなどは断面しない状態で製図するのか？

解答図はすべて「JIS B 0001:2010 機械製図」に従って描くこと。

Q 12 2D 図面の寸法記入はどこまで行えばよいのか？

「JIS B 0001:2010 機械製図」で言うところの寸法については、すべて記入すること。

Q 13 モデルを 2D 化したときの図面上のフィレットは、どのように表示するのか？

フィレットは、接線エッジで図示すること。二つの曲面が交わる部分の相貫線は図示しなくてよい。線種は CAD のデフォルト値を使用してよい。

Q 14 選手に要求される各種の解答図はどのような目的に使用されるのか？

各解答図の使用目的と要求事項は、以下のとおり。

(1) ソリッドモデル外観図の JPG 画像

JPG 画像で提出されたソリッドモデルの分解組立図及び各部品図。これらの図はカラー印刷されるため、見栄えのする色と方向で保存すること。

(2) 2D 図面

第 2 課題はあくまでも、実物を測定・スケッチしてソリッドモデルを作成する競技である。ソリッドモデルには実物の形状と寸法に関するすべての情報が含まれており、本来は、これをディスプレイ上で採点することが望ましい。しかし、現状では 3D-CAD 上での採点は困難なため、同時に作成された 2D 図面を用いて採点する。

(3) ソリッドモデルの体積を表示した JPG 画像

JPG 画像上に記載されているマスのプロパティの数値を、採点の対象とする。なお、数値は JPG 画像で保存すること。CAD ソフトが異なるためにマスのプロパティの数値がわかりにくい場合は、あらかじめその場所を示す画面の一例を競技委員に提示すること。

(4) アニメーション (AVI または MP4 動画)

モデリングが完成しているか、そのサイズは適切か、決められた順序と動作で動くか、指定された時間内に収まっているか、などについて採点する。

Q15 履歴は見るのか？

確認のために閲覧することもあるが、採点対象にはしない。

Q16 静止画像データは、各自が使用する CAD ソフトの画像圧縮ファイル形式で作成してよいか？

JPG など、Microsoft ペイントで見ることができるピクチャーファイルで保存できればよい。

Q17 USB メモリに保存するソリッドモデルの電子データの保存形式は、各選手が使用する CAD ソフトのファイル形式でよいのか？

かまわないが、できるだけ IGES, SAT, STEP で保存すること。

Q18 第 2 課題の実物モデルにケガキ線等を入れてもかまわないか？

かまわない。

Q19 実物モデルは競技終了後もらえるのか？

差し上げる。

5. 持参工具

Q 1 使用するパソコン類や測定具等を宅配便などで搬入したいが、いつから可能か？ また、あて先は？

後日、選手向けに大会事務局からアナウンスされる参加要領を参照のこと。

Q 2 予備のパソコンや持参した測定具を保管しておく倉庫はあるのか？

競技エリア内に持参工具置場を用意している。重いものを運ぶための台車があると便利だと思われる。

Q 3 機器類は下見受付の際に持参してもよいか？

直接持参するのはかまわないが、同日の集合時刻に間に合うこと（時間厳守）。

Q 4 「持参工具」で指定された測定具以外を持参してはいけないか？

指定された測定具のみを使用して、工夫して測定すること。

Q 5 工具を載せる台などを持参してもよいか？

持参してよい。

Q 6 ノギス 150 mm 程度とあるが、それより大きくもかまわないか？

かまわない。

Q 7 測定具の先端を加工して使用してもよいか？

測定具を改造して使用してはならない。

Q 8 円弧ゲージ、ピッチゲージのサイズはどの位が必要か？

ゲージ類、工具類は市販品でよい。

Q 9 ドライバは何に使うのか？

実物モデルを分解組立するために用いる。選手にその構造を理解してもらい、分解された部品をスケッチに利用してもらうためである。分解にてこずるようであれば競技委員等が手伝う。選手全員が分解し終わるまでは、競技は開始しない。

6. 競技中

Q 1 競技時間と休憩時間の配分は？

休憩時間は、「VDT 作業における労働衛生管理のためのガイドラインについて（基発第 0405001 号，平成 14 年 4 月 5 日）」に基づく処置と，トイレ休憩のために設けている。

Q 2 休憩時間に選手は自由に行動できるのか？

トイレ休憩以外は，自席で休憩すること。

Q 3 昼食は，競技会場で摂るのか？

昼食は競技会場と別のフロア，または屋外で摂っていただく予定。

Q 4 競技時間が延長されることはないのか？

競技の進捗状況により，第 1，第 2 課題とも延長はあり得る。

Q 5 競技中にトラブルが発生した場合，付き添いの手助けはできるのか？

できない。選手対応である。

Q 6 競技中，検図のために紙への印刷は何度でも可能なのか？

可能だが，順番待ちで並ぶこともあり得る。

7. 解答図の印刷

Q 1 図面の出力方法を知りたい。

各選手は，解答図を保存した USB メモリを会場に設置されたデスクトップパソコンに差し込み，それと接続されたプリンタで印刷する。

Q 2 出力する図面はカラーでもよいのか？

用紙に出力された図面は白黒（モノクロ）に限る。

Q 3 解答用紙はA1の大きさで，四周をそれぞれ20 mmあけて輪郭線を引くことになっているが，プリンタとの関係でどうしてもずれて20 mmとれない場合もあることが予想されるが，どのくらいの誤差まで許されるのか？

プリンタの機種の特性に依存する場合は不問とする。

Q 4 データには出力されない線もあるが，残しておいてよいのか？

残っていてもよい。

Q 5 選手はどのような順番で印刷するのか？

順番に印刷していただく。時間内に印刷できない場合は席次の最後に回って，再印刷することができる。

Q 6 プリンタを持参した選手は，どのような順番で印刷するのか？

他の選手全員の終了時刻までに印刷が終了していればよい。

Q 7 解答図の印刷中に文字化け等の不具合があったとき，図面を修正できるか？

印刷のやり直しは，プリンタの尺度のミス，図面のズレ，カスレなど，印刷にかかわる調整のみとする。なお，異なった CAD システムを使用した際の線種の変換程度の軽微の修正は，印刷中でも認める。

8. 採点・作品展示

Q 1 第1課題と第2課題の配点および採点方法はどうか？

配点，採点基準は公表しているので，それを参照のこと．

Q 2 採点は印刷した図面で行うのか，USB メモリの扱いはどうなるのか？

採点は出力された図面で行う．採点時に USB メモリのデータを参照することがある．

Q 3 過去の優秀作品で，課題説明文にはない指示（投影法や尺度）が書かれている例があったが，とくに減点にはならないのか？

課題説明文に書かれた要求事項だけが採点対象となる．それ以外が書かれてあった場合は，それが JIS に準じて正しければ不問であるが，誤っていれば減点される．

Q 4 1 位作品の取扱いはどうなるのか？

大会終了後，中央職業能力開発協会のホームページで公開する．

以上

第 5 6 回 技能五輪全国大会「機械製図職種」持参工具一覧表

1. 解答図等の印刷に使用する CAD ソフトウェア

解答図等は原則として、貸与した USB メモリーを介して、会場に設置されたプリンタで印刷する。印刷に使用する CAD ソフトウェアは

- ・ Autodesk Inventor Professional 2019
- ・ AutoCAD Mechanical 2019

である。これらの CAD ソフトは 4 台のパソコンにインストールされており、それらは出力用プリンタ 1 台に LAN 接続されている。

なお、上記ソフトで読み込み／書き出し可能なファイル形式は下表のとおり。持参する CAD ソフトが、同表の「読み込み」可能なファイル形式のどれかに該当していること。

ソフトウェア	読み込み	書き出し
Autodesk Inventor Professional 2019	IDW	IDW
	DWG	DWG
AutoCAD Mechanical 2019	2018 形式 DWG	2018 形式 DWG
	2013 形式 DWG	2013 形式 DWG
	2010 形式 DWG	2010 形式 DWG
	2007 形式 DWG	2007 形式 DWG
	2004 形式 DWG	2004 形式 DWG
	2000 形式 DWG	2000 形式 DWG
	R14 形式 DWG R13 形式 DWG R12 形式 DWG	—
	2010 形式 DXF 2007 形式 DXF 2004 形式 DXF 2000 形式 DXF R14 形式 DXF	2010 形式 DXF 2007 形式 DXF 2004 形式 DXF 2000 形式 DXF
	R13 形式 DXF R12 形式 DXF	R12 形式 DXF

(免責) 各参加選手が持参した CAD ソフトが上記仕様を満足していても、印刷時に文字化け等の不具合が発生する可能性がある。それについて主催者は一切責任を負わないので、正常に出力できることを事前に確認しておくこと。

2. 持参してよい用具類

パソコン一式（予備を含む）と、それに付随する無停電電源装置(UPS)以外に持参してよい用具類は、表1のとおり。

表1 パソコン以外に持参してよい用具類

区分	品 名	寸法または規格	数量	備 考
第 1, 2 課題共通	鉛筆		適宜	シャープペンシル可
	色鉛筆		適宜	ボールペンまたはマーカーペン可
	消しゴム		適宜	電動消しゴム可
	コンパス		適宜	スプリングコンパスを含む
	ディバイダ		適宜	
	スケール		適宜	三角スケール可
	テンプレート		適宜	テンプレート立ても含む
	分度器		適宜	
	ドラフティングシート		適宜	下敷き用。ケント紙も可
	掲示用ホルダ		適宜	課題文等の掲示用
	蛍光灯スタンド		1台	Zライトでもよい
	卓上時計		1個	ストップウォッチ可
	関数付き電卓		1台	プログラム電卓は不可
第 2 課題	スケール	鋼製, 150mm	1本	
	汎用ノギス	測定長 150mm 程度	適宜	デジタル使用可
	穴ピッチ用オフセットノギス	150mm 程度	1個	デジタル使用可（例えば、ミットヨ NTD10P-15C）。デプスマイクロ不可
	ダイヤルキャリパゲージ	測定長 10～30mm 程度	適宜	シリンダゲージ, 穴測定用マイクロメータを追加してもよい。デジタル可
	分度器	プロトラクタ	適宜	
	円弧ゲージ	市販品	適宜	
	ネックノギス	ミ ッ ト ヨ 製 NTD15P-15PMX 相当品	1本	
	ウエス		適宜	ウェットティッシュも可
	スケッチ用紙		適宜	方眼紙, 斜眼紙でもよい
	シャープペンシル	金属芯入り	適宜	深さ測定に用いても良い

注1) 上記のうち、使用する必要がないと思われるものは持参しなくてよい。

注2) 選手が持参した用具類のうち、他の選手が不利となるものは競技委員が使用を禁止させる。

注3) 用具類の貸借は禁止する。

3. 競技に関する規定の詳細

別添の「競技課題概要」および「大会運営 Q&A」を参照のこと。

第 56 回 技能五輪全国大会
「機械製図」職種採点基準

1. 配 点

採 点 項 目		配 点
第 1 課題	作品採点	5 5 点
	時間採点	0 点
	計	5 5 点
第 2 課題	作品採点	4 5 点
	時間採点	0 点
	計	4 5 点
合 計		1 0 0 点

2. 採 点

第 1 課題，第 2 課題とも，提出された解答図を課題文および日本工業規格(JIS)に基づき採点する．採点は図形，寸法，寸法の許容限界，幾何公差及び表面性状等の未記入，誤りについて減点法で行う．第 2 課題は上記に加え，マスプロパティ（体積）と 3D 立体分解図（アニメーション）についても採点する．

3. その他

採点方法の概要については，次のページ以降を参照のこと．

(参考資料) 採点方法について

機械製図職種の競技課題，解答，採点基準などは，毎年，競技委員会で作成していますが，競技課題が競技開始まで非公開のため，課題や詳細な採点基準等は公開していません．しかし，他の職種では「技能競技大会を活用した人材育成の取り組みマニュアル」が作成され，その中で採点基準等が記載されるため，機械製図職種においても人材育成の一助を目的に採点について公表します．

今回，採点について公表する内容は，最近 5 年間の採点方法の要約であり，今年度の採点方法ではありません．今年度の採点方法については，今後競技委員会で作成しますが，競技課題が非公開のため中央職業能力開発協会から公開される採点基準以外の内容について公表いたしません．

1. 公表得点

大会終了後に中央職業能力開発協会から公表される得点は，基本的に第 1 課題得点と第 2 課題得点の合計です．

しかし，競技課題は毎年作成しますので，課題の難易度，採点箇所の数，競技時間等が一樣ではなく，最高得点が毎年変化します．このため，最高得点の年間平準化を図る目的で，第 1 課題得点と第 2 課題得点の合計が 90 点以下の場合，最高得点が 90 点以上となるように平準化得点を全選手に与える場合もあります．

2. 第 1 課題と第 2 課題の配点

毎年，中央職業能力開発協会から「機械製図」職種採点基準として公開されます．今大会の配点は第 1 課題＝**55** 点，第 2 課題＝**45** 点です．

2.1 第 1 課題

第 1 課題は大きく分けて図形と寸法の採点です．配点は図形が 25% 程度，寸法が 75% 程度の配点です．

2.1.1 図形採点

図形採点は，図形の配点を課題で指示された正面図，側面図などの図毎にさらに配点し，減点法で図毎の得点を算出します．ただし，配点より減点が多い場合は 0 点とします（図形採点では正面図，側面図，断面図などの図以外に枠線や表題欄，図の配置等にも配点されます）．

図の配点のウエイトは，図の複雑さや課題に表れていない図等が高くなります．

図での減点項目は，減点の大きい順に，指示どおり描いてない図，形状を表すの

に重要な線，切断線・断面表示，その他の線・中心線です．

2.1.2 寸法採点

寸法採点は，寸法の配点を主要寸法，補助寸法，ねじ・キリ・ねじキリの位置寸法，RC寸法，表面性状，はめあい，幾何公差にさらに配点し，寸法の一つひとつについて記入もれ・誤りを減点法で算出します．ただし，配点より減点が多い場合は 0 点とします．

寸法数値は課題図数値（CAD 入力値）より尺度 1：1 で $\pm 2\text{mm}$ 以内を許容範囲とします．ただし， $\pm 2\text{mm}$ より小さい寸法は許容範囲が小さくなり，また，課題図に示された寸法や課題文に示された寸法（ねじなど）は許容範囲がありません．

一つの寸法の減点は最近の大会平均で 1.2～0.2 点位です．減点の大きいものは主要寸法です．（採点箇所数は多い年で 234 箇所，少ない年で 128 箇所でした）．

主要寸法（主要軸受穴と穴の距離や転がり軸受の入る穴径など）以外の補助寸法等は，他の寸法から計算して求められる値で判定します．

2.2 第 2 課題

第 2 課題は大きく分けてソリッドモデルの外観・体積と 2D 図面の採点です．配点はソリッドモデルの外観・体積が 35%程度，2D 図面が 65%程度の配点です．さらに，2D 図面の配点は図形と寸法に分けています．

2.2.1 ソリッドモデルの体積

ソリッドモデルの体積は実物値との差を $\pm 4\%$ 以内が減点 0 とし $\pm 10\%$ までを 7 段階に区分して減点しています．

2.2.2 2D 図面

2D 図面の図形の採点は，描かれている図形が実物の形状を正確に表現されているかを採点するとともに，線の誤り，もれを減点法で採点します（線の種類に対するウエイトはありません）．

2D 図面の寸法の採点は，実物の一つ一つの寸法について記入もれ・誤りを減点法で算出します．ただし，横方向，縦方向，奥行方向等といった寸法項目毎の配点より減点が多い場合は 0 点とします．

一つの寸法の減点は最近の大会平均は 0.2 点位で，寸法の許容範囲は実物により異なりますが加工面で $\pm 0.3\text{mm}$ 程度です（寸法に対するウエイトはありません．また，寸法は計算して求められる値でも判定します．最近 5 年間の採点箇所数は多い年で 117 箇所，少ない年で 82 箇所でした）．

* 上記に対する質問は，受け付けません．