

公 表

第54回技能五輪全国大会「車体塗装」職種 競技課題

以下の競技課題について、安全作業に努め、競技課題内容および注意事項に従って各競技課題を時間内で完成させなさい。

1. 競技日程と競技課題

日 程	競技課題・配点		競技時間	時 間
1 日 目	(1) メタリックカラー調色	20点	80分	9:00~10:20
	(2) バンパ修正 I	15点	90分	10:35~12:05
	(3) 装飾塗装 I	3点	30分	13:00~13:30
	(4) 3コートパールカラー調色	20点	100分	13:45~15:25
2 日 目	(5) 装飾塗装 II	16点	80分	9:00~10:20
	(6) ソリッドカラー調色	10点	60分	10:35~11:35
	(7) バンパ修正 II	15点	90分	12:35~14:05
	(8) 装飾塗装 III	1点	10分	14:20~14:30
総得点・総競技時間		100点	540分	

《競技全体注意事項》

- 各競技課題について、設定された競技時間をもって競技終了とし課題が終了しなかつた場合は、その課題に対する配点は無いものとする。また、競技時間内において早く競技が終了しても加点は無いものとする。
- 競技内容および材料関係で不明なことについては、競技委員に申し出ること。ただし競技委員の判断により回答する必要性が無い場合については、取り扱わないとする。また、その内容が競技を行う競技者全体にかかる場合には、競技者全員に公平に伝える。
- 1日目、2日目の競技開始から当日の競技課題がすべて終了するまでの間、競技者は自社の関係者を含む他者との接触は行わないこととする。
- 塗装ブースで競技を行うことが出来る競技者数は、競技パネル等の仕上がり品質維持の観点から、人数制限を設ける場合がある。この場合、塗装待ちになった競技者にはロスタイルを設けることから、競技者は競技委員および競技補佐員に申し出ること。
(競技委員または競技補佐員が時間管理)
- 共有エリアの副資材等については、競技エリアへの複数個の持込みを禁止する。
- 各種塗料類および消耗品等の使用量については、環境負荷低減を意識し必要最低限の使用量とすること。
- スプレーガン等の吐出洗浄時は、指定の場所で行うこと。
- すべての競技課題に対し、フェアな精神および安全作業に努めること。

2. 課題内容と注意事項

(1) メタリックカラー調色 【競技時間：80分】

計量調色済み塗料（300g）から、指定分量の原色塗料（8原色）を使用し、調色課題色の調色用見本塗板（10cm×20cm）と同色となるよう調色（色合わせ）作業を行い、提出用塗板を提出しなさい。ベースコート塗装については1液型仕様とし、クリヤ塗装については2液型仕様で塗装すること。

なお、調色配合割合データについては配付しない。

各自の作業台およびスプレーガンの洗浄等を含む競技エリアの清掃・整理整頓をもって競技終了とする。

《課題別注意事項》

- 支給材料および支給された提出用塗板の確認（きずや曲がり等）を競技開始と同時に行いなさい。原則として、競技途中におけるこれらの申請は受け付けない。
- 競技中に塗料を廃棄する場合、各自の廃棄缶で処理すること。ガンの洗浄に使用した洗浄用シンナーを廃棄する場合も各自の廃棄缶で処理すること。
- 指定分量の原色塗料は、各競技者に競技開始前に支給（各原色塗料100g）するが、それ以上の補充は行わない。原色塗料以外の不足した資材等については、共有エリアにて補充すること。また、塗料計量秤については、各自の競技エリア内の作業台に設置し、塗料調色および塗料調合等の作業は各自の競技エリア内にて行うこと。
- 競技課題に係わるすべての塗装作業は、塗装ブース内にて行うこと。
- 調色課題におけるテストピース（白黒隠蔽紙）塗装時のクリヤコート塗装は、硬化剤使用を自由とするが、提出用塗板のクリヤコート塗装には、硬化剤を使用し塗装すること。また、提出用塗板の乾燥は競技時間に含まない。
- 提出用塗板の塗装肌については、調色用見本塗板（10cm×20cm）と同様の塗装肌とする。
- テストピースの乾燥は各自の競技エリア内にて行うこと。

(2) バンパ修正 I 【競技時間：90 分】

支給されたバンパ（塗装済み）の損傷部をパテ修正し、プラサフ塗装作業（部分塗装）まで行いなさい。

なお、フェザーエッジ後、パテ付け後、パテ研磨後、プラサフ塗装後の状態について確認作業を行うことから、競技者は、競技委員に申し出て確認作業を受けること。また、確認作業を受けた後、その作業を続行することは出来ないものとする。

各自の作業台およびスプレーガンの洗浄等を含む競技エリアの清掃・整理整頓をもって競技終了とする。

《課題別注意事項》

- ・支給材料および支給されたバンパの確認（きずや曲がり等）を競技開始と同時にいなさい。原則として、競技途中におけるこれらの申請は受け付けない。
- ・研磨作業については、機械研ぎ・手研ぎ、空研ぎ・水研ぎの選択は自由とする。（スコッチブライト：可）
- ・パテ研磨後の確認作業については、プラサフ塗装のための足付け作業終了後に行う。
- ・競技中に塗料を廃棄する場合、各自の廃棄缶で処理すること。ガンの洗浄に使用した洗浄用シンナーを廃棄する場合も各自の廃棄缶で処理すること。（パテの廃棄についてもパテ廃却缶へ）
- ・使用する塗料（パテ・プラサフ・硬化剤・希釀剤）およびその他の副資材等は共有エリアに配置する。また、塗料計量秤については、各自の競技エリア内の作業台に設置し、塗料調合等の作業は各自の競技エリア内にて行うこと。
- ・競技課題に係わるすべての塗装作業は、塗装ブース内にて行うこと。
- ・マスキングの施工については、各自の競技エリアにて、塗装用スタンドに塗料ミストが付着しないよう完全なマスキングを行うこととするが、塗装ブースへの搬入出を考慮し、塗装用スタンドの脚部については塗装ブース内の作業も可とする。
- ・塗装ブースへのバンパ及び塗装用スタンドの移動時に補助（手伝い）を申し出る競技者は、競技委員または競技補佐員に申し出ること。ただし、移動時に何らかの問題が生じても、補助した者の責任は負わないこととする。

(3) 装飾塗装 I 【競技時間：30分】

各自に支給されたホイールキャップ（表面）に足付け作業を行い、ホイールキャップ全面を支給塗料で塗装作業を行なさい。

なお、全面足付け作業後の状態について確認作業を行うことから、競技者は、競技委員に申し出て確認作業を受けること。また、確認作業を受けた後、その作業を続行することは出来ないものとする。

各自の作業台およびスプレーガンの洗浄等を含む競技エリアの清掃・整理整頓をもって競技終了とする。

《課題別注意事項》

- ・支給材料および支給されたホイールキャップの確認（きずや曲がり等）を競技開始と同時にいなさい。原則として、競技途中におけるこれらの申請は受け付けない。
- ・塗装のための足付け作業については、機械研ぎ・手研ぎ、空研ぎ・水研ぎの選択は自由とする。（スコッチブライト：可）
- ・支給塗料は、各競技者に200g（計量調色済み）とする。
- ・競技中に塗料を廃棄する場合、各自の廃棄缶で処理すること。ガンの洗浄に使用した洗浄用シンナーを廃棄する場合も各自の廃棄缶で処理すること。
- ・使用する塗料（支給塗料・硬化剤・希釀剤含む）およびその他の副資材等は共有エリアに配置する。また、塗料計量秤については、各自の競技エリア内の作業台に設置し、塗料調合等の作業は各自の競技エリア内にて行うこと。
- ・競技課題に係わるすべての塗装作業は、塗装ブース内にて行うこと。
- ・マスキングの施工については、各自の競技エリアにて、塗装用スタンドに塗料ミストが付着しないよう完全なマスキングを行うこととするが、塗装ブースへの搬入出を考慮し、塗装用スタンドの脚部については塗装ブース内の作業も可とする。
- ・塗装ブースへの塗装用スタンド移動時に補助（手伝い）を申し出る競技者は、競技委員または競技補佐員に申し出ること。ただし、移動時に何らかの問題が生じても、補助した者の責任は負わないこととする。

(4) 3コートパールカラー調色【競技時間：100分】

カラーベースの調色については、計量調色済み塗料（300g）から、指定分量の原色塗料（5原色）を使用し、調色課題色の見本塗板（10cm×20cm）と同色となるよう調色（色合わせ）作業を行い、提出用塗板を提出しなさい。但し、パールベースについては調色済み塗料を使用し、希釈割合については調合割合表に従い競技者が実施する。カラーベースとパールベース塗装については1液型仕様とし、クリヤ塗装については2液型仕様で塗装すること。

なお、調色配合割合データについては配布しない。

各自の作業台およびスプレーガンの洗浄等を含む競技エリアの清掃・整理整頓をもって競技終了とする。

《課題別注意事項》

- ・支給材料および支給された提出用塗板の確認（きずや曲がり等）を競技開始と同時に行いなさい。原則として、競技途中におけるこれらの申請は受け付けない。
- ・競技中に塗料を廃棄する場合、各自の廃棄缶で処理すること。ガンの洗浄に使用した洗浄用シンナーを廃棄する場合も各自の廃棄缶で処理すること。
- ・指定分量の原色塗料および調色済み塗料は、各競技者に競技開始前に支給（各原色塗料により50gまたは200g、パールベース：200g）するが、それ以上の補充は行わない。原色塗料以外の不足した資材等については、共有エリアにて補充すること。また、塗料計量秤については、各自の競技エリア内の作業台に設置し、塗料調色および塗料調合等の作業は各自の競技エリア内にて行うこと。
- ・競技課題に係わるすべての塗装作業は、塗装ブース内にて行うこと。
- ・調色課題におけるテストピース（白黒隠蔽紙）塗装時のクリヤコート塗装は、硬化剤を使用を自由とするが、提出用塗板のクリヤコート塗装には、硬化剤を使用し塗装すること。また、提出用塗板の乾燥は競技時間に含まない。
- ・提出用塗板の塗装肌については、調色用見本塗板（10cm×20cm）と同様の塗装肌とする。
- ・テストピースの乾燥は各自の競技エリア内にて行うこと。

(5) 装飾塗装Ⅱ【競技時間：90分】

競技課題「装飾塗装Ⅰ」からの継続競技である。塗装作業要領書および競技課題図に従い、指定された器具・資材を使用し、ホイールキャップ塗装を完成させなさい。

なお、ベースコート塗料については1液型仕様とし、クリヤ塗装については2液型仕様で塗装すること。クリヤの塗装肌については、展示見本ホイールキャップと同様の塗装肌とする。

各自の作業台およびスプレーガンの洗浄等を含む競技エリアの清掃・整理整頓をもって競技終了とする。

《課題別注意事項》

- 支給材料および装飾塗装Ⅰで塗装したホイールキャップの乾燥状態の確認（きずや曲がり等）を競技開始と同時にいなさい。原則として、競技途中におけるこれらの申請は受け付けない。
- 競技中に塗料を廃棄する場合、各自の廃棄缶で処理すること。ガンの洗浄に使用した洗浄用シンナーを廃棄する場合も各自の廃棄缶で処理すること。
- 使用するベースコート塗料は、各競技者に必要量（200g：計量調色済み）を支給する。なお、クリヤ塗料・硬化剤等、その他の副資材等については共有エリアに配置する。また、塗料計量秤については、各自の競技エリア内の作業台に設置し、塗料調合等の作業は各自の競技エリア内にて行うこと。
- 競技課題に係わるすべての塗装作業は、塗装ブース内にて行うこと。
- マスキングの施工については、各自の競技エリアにて、塗装用スタンドに塗料ミストが付着しないよう完全なマスキングを行うこととするが、塗装ブースへの搬入出を考慮し、塗装用スタンドの脚部については塗装ブース内の作業も可とする。
- 塗装ブースへの塗装用スタンド移動時に補助（手伝い）を申し出る競技者は、競技委員または競技補佐員に申し出ること。ただし、移動時に何らかの問題が生じても、補助した者の責任は負わないこととする。

(6) ソリッドカラー調色【競技時間：60分】

指定分量の原色塗料（5原色）を使用し、調色課題色の見本塗板（10cm×20cm）と同色となるよう調色（色合わせ）作業を行い、提出用塗板を提出しなさい。

なお、配合割合データについては配付しない。

各自の作業台およびスプレーガンの洗浄等を含む競技エリアの清掃・整理整頓をもって競技終了とする。

《課題別注意事項》

- ・支給材料および支給された提出用塗板の確認（きずや曲がり等）を競技開始と同時に行いなさい。原則として、競技途中におけるこれらの申請は受け付けない。
- ・競技中に塗料を廃棄する場合、各自の廃棄缶で処理すること。ガンの洗浄に使用した洗浄用シンナーを廃棄する場合も各自の廃棄缶で処理すること。
- ・指定分量の原色塗料は、各競技者に競技開始前に支給（各原色塗料により50gまたは200g）するが、それ以上の補充は行わない。原色塗料以外の不足した資材等については、共有エリアにて補充すること。また、塗料計量秤については、各自の競技エリア内の作業台に設置し、塗料調色および塗料調合等の作業は各自の競技エリア内にて行うこと。
- ・競技課題に係わるすべての塗装作業は、塗装ブース内にて行うこと。
- ・調色課題におけるテストピース（白黒隠蔽紙）塗装時の硬化剤使用は自由とするが、提出用塗板の塗装時は硬化剤を使用し塗装すること。提出用塗板の乾燥は競技時間に含まない。
- ・提出用塗板の塗装肌については、調色用見本塗板（10cm×20cm）と同様の塗装肌とする。
- ・テストピースの乾燥は各自の競技エリア内にて行うこと。

(7) バンパ修正Ⅱ【競技時間：90分】

競技課題「バンパ修正Ⅰ」からの継続競技であり、プラサフ研磨後、支給された塗料（調色済み）を使用し、ベースコートのぼかし塗装を行い、クリヤをブロック塗装しなさい。ベースコート塗装は1液型仕様とし、クリヤ塗装については2液型仕様で塗装すること。クリヤの塗装肌については、展示見本バンパと同様の塗装肌とする。

なお、プラサフ研磨後の状態（パネル全面の足付け作業前）について確認作業を行うことから、競技委員に申し出て確認作業を受けること。また、確認作業を受けた後、その作業を続行することは出来ないものとする。

各自の作業台およびスプレーガンの洗浄等を含む競技エリアの清掃・整理整頓をもって競技終了とする。

《課題別注意事項》

- ・支給材料およびバンパ修正Ⅰの乾燥状態パネルの確認（きずや曲がり等）を競技開始と同時にいなさい。原則として、競技途中におけるこれらの申請は受け付けない。
- ・プラサフの研磨作業およびパネル全面の足付け作業については、機械研ぎ・手研ぎ、空研ぎ・水研ぎの選択は自由とする。（スコッチブライト：可）
- ・競技中に塗料を廃棄する場合、各自の廃棄缶で処理すること。ガンの洗浄に使用した洗浄用シンナーを廃棄する場合も各自の廃棄缶で処理すること。
- ・支給塗料は、各競技者に200g（計量調色済み）とする。なお、クリヤ塗料・硬化剤等、その他の副資材等については共有エリアに配置する。また、塗料計量秤については、各自の競技エリア内の作業台に設置し、塗料調合等の作業は各自の競技エリア内にて行うこと。
- ・競技課題に係わるすべての塗装作業は、塗装ブース内にて行うこと。
- ・マスキングの施工については、各自の競技エリアにて、塗装用スタンドに塗料ミストが付着しないよう完全なマスキングを行うこととするが、塗装ブースへの搬入出を考慮し、塗装用スタンドの脚部については塗装ブース内の作業も可とする。
- ・塗装ブースへのバンパ及び塗装用スタンドの移動時に補助（手伝い）を申し出る競技者は、競技委員または競技補佐員に申し出ること。ただし、移動時に何らかの問題が生じても、補助した者の責任は負わないこととする。

(8) 装飾塗装Ⅲ【競技時間：10分】

競技課題「装飾塗装Ⅱ」からの継続競技である。塗装作業要領書および競技課題図に従い、ワールドスキルズロゴマークステッカーをホイールキャップに貼り付け装飾塗装の課題を完成させなさい。

各自の作業台と競技エリアの清掃・整理整頓をもって競技終了とする。

《課題別注意事項》

- 支給材料および装飾塗装Ⅱで塗装したホイールキャップの乾燥状態の確認（きずや曲がり等）を競技開始と同時にいなさい。原則として、競技途中におけるこれらの申請は受け付けない。
- 競技に使用するワールドスキルズロゴマークステッカーについては、各競技者に3枚支給するが、それ以上の配布は行わない。

3. 競技使用部品

部品名	車名(型式)	部品番号
リヤバンパ	日産ノート(E12)	85022-OVAOO ^{注1}
ホイールキャップ	— ^{注2}	— ^{注2}

注1：部品番号は、リヤバンパの塗色を非公開としているため、塗色に関する部分を「O」と表記

注2：ホイールキャップの詳細については、後日公表する

4. 補修資材等

共有エリア補修資材等

区分	品名	備考
資材	ラインテープ各種	幅・番手・種類等については、 【別紙】参照
	マスキングテープ各種	
	マスキングフィルム	
	マスキングペーパー各種（ディスペンサ付）	
	ダブルアクションペーパー各種	
	空研ぎペーパー各種	
	耐水ペーパー各種	
	スカッフソフト各種	
	スコッチブライト各種	
	PPSカップ各種	
	PPカップ各種	
	攪拌棒	
	ウォッシュコンパウンド	
	ブツ取りペーパー	
	ストレーナ	
	試し塗り用チェック隠蔽紙	
機器	布ウエス	FESTO・3M FESTO 〃
	ペーパーウエス	
	ダブルアクションサンダ	
	オービタルサンダ	
	吸塵機	
その他	ハンドファイル（空研ぎ・水研ぎ用）	リヤバンパ 装飾塗装完成品
	人工太陽照明灯（専用エリア）	
その他	展示見本バンパ	リヤバンパ 装飾塗装完成品
	展示見本ホイールキャップ	

競技者用補修資材等（支給品）

区分	品名	数量	備考
	リヤバンパ	1	
	ホイールキャップ	1	
	タッククロス	1	3M
	ガイドコート	1	"
	シリコンオフ（ワックスオフライト）	1	
	洗浄用シンナー	1	
	洗浄用刷毛	1	
	ハンドマスカート	1	3M
	テストピースホルダ	1	
	洗浄缶（廃塗料等）	1	
	洗浄缶（パテベラ洗浄用）	1	
	バケツ	1	
	雑巾	1	
	塗料調合割合表	1	

課題：メタリックカラー調色

区分	品名	数量	備考
資材	原色塗料（ハイアートNext 0777 メタリコスモ（R））	1	
	原色塗料（ハイアートNext 0778 メタリコスモ荒目（R））	1	
	原色塗料（ハイアートNext 0235 スペシャルブルー）	1	
	原色塗料（ハイアートNext 3500 ブラック（R））	1	
	原色塗料（ハイアートNext 0108 イルガーエロー）	1	
	原色塗料（ハイアートNext 0337 ミントグリーン）	1	
	原色塗料（ハイアートNext 1780 スカシチエンジャー）	1	
	原色塗料（ハイアートNext 1790 Aライナー）	1	
	希釀剤（ハイアートNext（10・20・30ブレンダー））	1	
	クリヤ（アクセル201ビーナスクリヤー（2：1））	—	
	クリヤ硬化剤（アクセルマルチハードナー（速乾、標準））	—	
	クリヤ希釀剤（ウレタンエコブレンダー10・20・30）	—	
	調色用つやだしスプレー	—	
	調色用見本塗板	1	
	提出用塗板	1	

課題：パンパ修正 I

区分	品名	数量	備考
資材	パテ（ラクーダバンパーパテ）	—	
	パテ硬化剤（パステルエローペースト）	—	
	PPプライマ（イサム塗料エーアンダープライマーエコ）	—	
	プラサフ（ウルトラサフ Fine マルチグレー（5:1））	—	
	プラサフ硬化剤（アクセルマルチハードナー（速乾、標準））	—	
	プラサフ希釈剤（ウレタンエコブレンダー10・20・30）	—	

課題：装飾塗装 I

区分	品名	数量	備考
資材	装飾用塗料A（調合済み（ハイアートNext））	1	
	希釈剤（ハイアートNext（10・20・30ブレンダー））	1	
	競技課題寸法図	1	
	装飾塗装作業要領書	1	

課題：3コートパール調色

区分	品名	数量	備考
資材	カラーベース		
	原色塗料（ハイアートNext 3001 ホワイト）	1	
	原色塗料（ハイアートNext 0559 チンチングブラック（R））	1	
	原色塗料（ハイアートNext 3120 オーカー）	1	
	原色塗料（ハイアートNext 0340 フタロシャニングリーン）	1	
	原色塗料（ハイアートNext 1790 Aライナー）	1	
	パールベース		
	原色塗料（259-3052 TCパールコンク2Tホワイト）	1	
	原色塗料（259-3058 TCパールコンク8Tホワイト）	1	
	原色塗料（ハイアートNext 1733 パールミックスクリヤー）	1	
	原色塗料（ハイアートNext 1790 Aライナー）	1	
	希釈剤（ハイアートNext（10・20・30ブレンダー））	1	
	クリヤ（アクセル 201 ビーナスクリヤー（2:1））	—	
	クリヤ硬化剤（アクセルマルチハードナー（速乾、標準））	—	
	クリヤ希釈剤（ウレタンエコブレンダー10・20・30）	—	
	調色用艶出しスピレー	—	
	調色用見本塗板	1	
	提出用塗板	1	

課題：装飾塗装Ⅱ

区分	品名	数量	備考
資材	装飾用塗料B（調合済み（ハイアートNext））	1	
	希釀剤（ハイアートNext（10・20・30ブレンダー））	1	
	クリヤ（アクセル201ビーナスクリヤー（2：1））	—	
	クリヤ硬化剤（アクセルマルチハードナー（速乾、標準））	—	
	クリヤ希釀剤（ウレタンエコブレンダー10・20・30）	—	

課題：ソリッドカラー調色

区分	品名	数量	備考
資材	原色塗料（ハイアートNext 3023 クリヤースホワイト）	1	
	原色塗料（ハイアートNext 3500 ブラック（R））	1	
	原色塗料（ハイアートNext 0473 ゴールドブラウン）	1	
	原色塗料（ハイアートNext 3404 インディアンレッド）	1	
	原色塗料（ハイアートNext 0108 イルガーエロー）	1	
	希釀剤（ハイアートNext（10・20・30ブレンダー））	1	
	硬化剤 アクセルマルチハードナー（速乾 標準）	—	
	調色用見本塗板	1	
	提出用塗板	1	

課題：パンパ修正Ⅱ

区分	品名	数量	備考
資材	調色済み塗料（ハイアートNext）	1	
	希釀剤（ハイアートNext（10・20・30ブレンダー））	1	
	クリヤ（アクセル201ビーナスクリヤー（2：1））	—	
	クリヤ硬化剤（アクセルマルチハードナー（速乾、標準））	—	
	クリヤ希釀剤（ウレタンエコブレンダー10・20・30）	—	
	ぼかし剤（ハイアートNextボカシ剤（N・S））	1	

課題：装飾塗装Ⅲ

区分	品名	数量	備考
資材	World skillsロゴマークステッカー	3	

5. 持参工具一覧表

区分	品名	備考
材料・資材 (必須)	原色塗料見本帳（色足表）	
	作業服、安全靴、作業帽子、塗装服	一式
	保護具（防毒マスク吸収缶付き）	JIS 規格品
	〃（防塵マスク）	JIS 規格品
	〃（保護めがね）	
	〃（耐溶剤性手袋）	
	〃（耳栓）	
	スプレーガン（ハンドピースガン不可）	カプラー付 ^{注1}
	エアーダスター／ガン	カプラー付 ^{注1}
	吸塵機	
	ダブルアクションサンダー	
	赤外線乾燥機（100V）	
	パテ定盤	
	パテ付け用ヘラ（パテワイパーは不可）	
	ハンドファイル（空研ぎ・水研ぎ用）	
	100V用延長コード（3m程度）	
	エアホース（3m程度）	2本（カプラー付 ^{注1} ）
	塗料計量秤	
	三角定規・メジャー	JIS 規格品
材料・資材 (任意)	PPカップ各種	
	コンパウンド各種（ウォッシュコンパウンド含む）	
	水きりタオル	
	放射温度計	
	手袋・軍手各種	
	霧吹き（中身は石鹼水可）	
	スキージー	
	筆記用具、メモ用紙、電卓	
	ピンセット、カッターナイフ、ハサミ、スコップ	
	時計・タイマー	
	コーキングヘラ	
	卓上型温度計	

注1：カプラーは20PFFまたは20PFに限る。

注2：「備考」欄に数量の記載がない場合は自由とする。

【別紙】

メーカー	品 名	種類(品番)
3M	ファインラインテープ	1. 6mm 幅 (6306)
		3. 2mm 幅 (6300AAD)
	マスキングテープ	18mm 幅 (243J 18)
		24mm 幅 (243J 24)
		50mm 幅 (243J 50)
	マスキングフィルム	6. 09m 幅 (6742AAD)
		※ディスペンサー (6780) 付
	テープ付マスキングペーパー	550mm 幅 (6753)
	スコッチブライト スカッフソフト	#1500 相当 (7400)
	スコッチブライト エベレスト	#400 相当 (7747AAD)
		#800 相当 (7748AAD)
		#1500 相当 (7745AAD)
	PPSリッド&ライナー	400ml 用 200ミクロン (16112)
		170ml 用 200ミクロン (16114)
	ダブルアクションペーパー	粒度 120 (H/DFM5 120 PUR)
		粒度 180 (H/DFM5 180 PUR)
		粒度 240 (H/DFM5 240 PUR)
		粒度 320 (H/DFM5 320 PUR)
		粒度 400 (H/DFM5 400 PUR)
		粒度 600 (H/DFM5 600 PUR)
		粒度 800 (H/DFM5 800 PUR)
	空研ぎ仕上げディスク	粒度 1000 (O/D DF2 1000)
		粒度 1200 (O/D DF2 1200)
	フッキットパープルクリーン サンディングロール	120 番相当 (H/CSRL 120 75PUR)
		180 番相当 (H/CSRL 180 75PUR)
		240 番相当 (H/CSRL 240 75PUR)
		320 番相当 (H/CSRL 320 75PUR)
		400 番相当 (H/CSRL 400 75PUR)
		600 番相当 (H/CSRL 600 75PUR)
	足付けソフトシート	P400 (A/SOFT SHT 400)
		P600 (A/SOFT SHT 600)
		P800 (A/SOFT SHT 800)
		P1000 (A/SOFT SHT 1000)

メーカー	品 名	種 類 (品番)
フェスツール	ダブルアクション エアーサンダー	LEX 3 125/3 (691140) LEX 3 125/5 (691141)
	ハンドサンダー	HSK-A80×130 (496962) HSK-A80×200 (496965)
サンドペーパー＆アクセサリー	中間パット [△] LEX125/ES125 用 (492271) GR D125 P80 (497167) GR D125 P120 (497169) GR D125 P180 (497171) GR D125 P240 (497173) GR D125 P280 (497174) GR D125 P400 (497177) GR D125 P500 (497178) GR D125 P800 (497179) ^{注1} PL D125 S500 (492374) PL D125 P1000 (492375) PL D125 P2000 (492376) PL D125 P4000 (492377) GR 80×133 P80 (497119) GR 80×133 P120 (497120) GR 80×133 P180 (497122) GR 80×133 P240 (497124) GR 80×133 P280 (497204) GR 80×133 P400 (497126) GR 80×400 P80 (497159) GR 80×400 P120 (497160) GR 80×400 P180 (497162) GR 80×400 P240 (497163) GR 80×400 P280 (497203) GR 80×400 P320 (497164)	中間パット [△] LEX125/ES125 用 (492271) GR D125 P80 (497167) GR D125 P120 (497169) GR D125 P180 (497171) GR D125 P240 (497173) GR D125 P280 (497174) GR D125 P400 (497177) GR D125 P500 (497178) GR D125 P800 (497179) ^{注1} PL D125 S500 (492374) PL D125 P1000 (492375) PL D125 P2000 (492376) PL D125 P4000 (492377) GR 80×133 P80 (497119) GR 80×133 P120 (497120) GR 80×133 P180 (497122) GR 80×133 P240 (497124) GR 80×133 P280 (497204) GR 80×133 P400 (497126) GR 80×400 P80 (497159) GR 80×400 P120 (497160) GR 80×400 P180 (497162) GR 80×400 P240 (497163) GR 80×400 P280 (497203) GR 80×400 P320 (497164)
	吸塵システム	事前申し込み ^{注2}

注1：この品番については、プレミアムサンドペーパーとなる。

注2：吸塵システム機材を借用希望の者は、大会1ヶ月前までに申し出る事。

メーカー	品 名	種類(品番)
ヨトリヤマ	調色セット1ℓ	1L (101) ※ホルダー付き
	ミニポット	200CC (120) ※ホルダー付き
	計量カップ	300CC (130)
	攪拌棒	225mm (541)
—	耐水ペーパー	P120 ^{注1} ・180 ^{注1} ・320 ^{注1} ・400 ^{注1} ・600 ^{注2} ・800 ^{注2} ・1000 ^{注1} ・1500 ^{注3}

注1：コッパクス製

注2：3M製

注3：コバックス・3M製混在。

第54回技能五輪全国大会「車体塗装」職種 会場設備基準

区分	品名	寸法又は規格	数量	備考
設備類	選手競技エリア	3.0m × 2.5m	9 エリア	競技エリア内
	エア配管	カプラ 20PFF・20PF	2口	選手競技エリア内
	電源	100V2口	2本	
	作業台	1200mm × 750mm × 900mm	1人1台	
	塗装ブース	7,220(L) × 4,520(W) × 2,700(H)	2機	競技エリア内
	調色ブース			塗装ブース兼用
	乾燥炉			塗装ブース兼用
	人工太陽灯	色評価用	2機	競技エリア内
	赤外線乾燥機	100V・1200W以下	1人1台	選手競技エリア内
	エアコンプレッサー	10 馬力	2機	ドライヤー内蔵
	空気タンク	タンク容量 100L	2機	

競技会場：トヨタカローラ山形株式会社ボデーショップ山形