

大会運営に関する失格条項及び注意事項を Q&A の形で掲載する。

## 1. 失格条項

- (1) 解答図と電子データ (USB メモリー) が提出されない場合。
- (2) 競技中の不正行為や競技委員の指示に違反した場合。

## 2. 会場設備およびパソコン

### Q 1 競技会場は？

川崎市とどろきアリーナ 3 階の板貼り体育館 (幅約 28 × 長さ約 44 m) を、「工場電気設備」職種と共用する。エレベーターが設置されている。

### Q 2 空調関係 (温度や換気、暖房) の状況は？

空調は完備している。必要があれば、ひざ掛けなどの防寒用具を持参してもかまわない。

### Q 3 照明の明るさは？

会場内のカーテンによって、自然光は入り込まない。照明は水銀灯のみ。蛍光灯 (Z ライト) などの手元照明を持参することが望ましい。

### Q 4 アウトレット (コンセント) は？

3~4 口のアース付き 3p のアウトレット (コンセント) が設置済み。

### Q 5 選手エリアのレイアウトは？

1 人あたり 2.4 × 2.5 m のスペースが確保されている。

### Q 6 選手はどのような配置で並ぶのか？

南側の壁に沿って 1 列、東側の壁に沿って 2 列に並ぶ予定。座席は、10 月 21 日 (木) の受付の際に抽選で決める。

### Q 7 机のサイズと台数は？

机は 600 (たて) × 1800 (横) × 710 mm (高さ) の机 2 台と、高さの調節が可能な 450 (たて) × 1800 (横) の机 1 台、および OA 椅子 (5 本足) 1 脚が用意されている。仕様の異なる 2 タイプの机を用いているが、高さは同じになるように調整してある。なお、いずれの机にも天板の下には、高さ 530mm 程度の荷物置き棚が取り付けられている。

### Q 8 停電時の対策は？

無停電電源装置 (UPS) は設置しないので、停電が心配な選手は UPS を持参すること。停電によるロスタイムは考慮しない。

### Q 9 会場に設置されるパソコンとプリンタの仕様を知りたい。

Autodesk Inventor Professional Suite 2011 がインストールされた 2 台のデスクトップパソコンが設置されている。ただし、本システムは選手のパソコンとは接続されない。プリンタの機種および台数は選定中。

**Q10 選手が準備するパソコンはデスクトップ型、ノート型のどちらか？**

どちらでもよいが、停電や故障対策を怠らないこと。

**Q11 持ち込んだパソコン類を事前に設定したい。**

パソコンの設定及びテスト印刷は 10 月 21 日（木）14:00~18:00 となっている。その時間帯を利用して、印刷設定とテスト印刷をお願いする。

**Q12 故障を考えて予備パソコンを持参したい。**

予備パソコンを持参してもよいが、故障等による競技途中の交換は選手本人が行い、交換に要する時間はロスタイムに含めない。

**Q13 予備のパソコンを選手の競技エリア内で電源 ON の状態で待機させておきたい。**

かまわないが、予備パソコンを切り替えスイッチ等でディスプレイに接続することは禁止。

**Q14 パソコン類の盗難対策は？**

パソコン類の盗難については保証できない。パソコンおよび持参工具は、いったん設置したら、大会終了まで外部に持ち出すことはできないので、セキュリティワイヤーロックなどで盗難を予防すること。

**Q15 持参できるモニターの様子は？**

1 台のパソコンには 1 台のモニターに限るが、市販のモニターで机の上に載るものであれば、大きさや性能は問わない。

**Q16 会場に準備されているプリンタに持参したパソコンを直接接続して出力したい。**

認めない。

**Q17 プリンタを持参したい。**

原則として、主催者側が準備したプリンタを使用すること。ただし、選手持参の CAD ソフトがそれに対応しない場合に限り、A1 タイプの印刷が可能であり、かつ、選手のスペース内に設置可能な機種であれば、選手一人につき 1 台持参してもかまわない。1 台のプリンタを複数の選手で共用することはできない。なお、電源容量の関係から、プリンタを持参する場合は事前に主催者に届け出ること。

**Q18 プリンタ用紙は、何を使用するのか？**

詳細は未定。

**Q19 簡易製図機械（卓上ドラフター）を持ち込みたい。**

認めない。

**Q20 テスト印刷用のサンプル図面には何を持参すればよいのか？**

出力の確認ができる図面なら何でもかまわないが、せいぜい 1 分程度で印刷が完了する程度の図面（電子ファイル）であること。

**Q21 10 月 22 日（金）の予備日を利用して、関係者による機器等の調整を行いたい。**

同日は前日のテスト印刷が正常に終了できなかった選手に対する予備の時間であり、前日に正常に出力できた選手及び関係者は出席できない。

**Q22 予備日の終了時刻（22 日 12:00）までに正常に印刷できない場合はどうするのか？**

未完了のまま終了し、翌日の競技は選手個人が対処する。

### 3. CADソフト

**Q 1 印刷用の CAD ソフトが Autodesk 社製なのはなぜか？**

技能五輪国際大会において、標準の設備であるため。

**Q 2 持参するパソコンの OS が Windows 以外であるが参加できるのか？**

印刷用プリンタを持参すれば参加できる（2. 会場設備およびパソコン Q17 参照）。

**Q 3 「持参工具一覧表」で指定されたファイル形式以外の CAD ソフトでは参加できないのか？**

印刷用プリンタを持参すれば参加できる（2. 会場設備およびパソコン Q17 参照）。

**Q 4 使用する CAD ソフトが Inventor と互換性がないため、Inventor をインストールしたもう 1 台のパソコンを持参して、不具合を修正したい。**

2 台目のパソコンを持ち込んでもかまわないが、図面データの転送時点で競技委員の立会いのもとで 2 台目を立ち上げ、正常に転送できた後は 1 台目の電源を切ること。2 台を同時に使用することはできない。

**Q 5 Inventor のバージョンが会場に設置されるバージョンと異なるが問題はないか？**

印刷用パソコンにインストールされている Autodesk Inventor Professional Suite 2011 は、基本的に旧バージョンを読み書きできることになっているが、保証はできない。Autodesk 社から体験版を無償で提供してくれるので、HP から入手して確認すること。

**Q 6 図面印刷用のパソコンには USB メモリー以外のメディアは使用できるのか？**

解答図は主催者から貸与された USB メモリーに保存してプリンタに出力するので、他のメディアは認めない。選手が持参するパソコンには USB 端子が付いていること。

**Q 7 会場に準備されている図面印刷用パソコンに、持参する CAD ソフトをインストールして印刷したい。**

認めない。

**Q 8 2D-CAD および 3D-CAD ソフトは何でもよいのか？**

「持参工具一覧表」で指定されたファイル形式で読み込み可能であれば何でもよいが、3D-CAD ソフトについてはソリッドモデルが作成できること。

**Q 9 持参する CAD ソフトに、記号等を事前に登録しておいてよいのか？**

登録しておいてよい。

**Q 10 テスト印刷以外で文字化け等を確認できる機会はあるのか？**

ない。

**Q 11 持参する CAD ソフトで使用するフォントの設定は？**

AutoCAD DWG ファイルを印刷する場合、印刷設定ファイルには極力、特殊な線種・フォントを用いないこと。DXF ファイルについては、正常に出力できるようなフォントを選択しておくこと。

**Q 12 印刷設定ファイルを保存したい。**

印刷設定ファイルは、テスト印刷の段階で、貸与した USB メモリーに保存しておくこと。

**Q 13 持参工具一覧では「図面の印刷だけに用いるので、選手が使うソフトは読み込み可能なファイル形式であればよい」とある。3D データは Inventor 形式に指定されているが、2D データは DWG でもよいということである。**

れば AutoCAD Mechanical で作成しアウトプット（印刷）も同 CAD で行ってもよいのではないか？ わざわざ Inventor 2D にする必要はないのではないか？

3D 作成で Inventor を使用し、2D 変換で AutoCAD Mechanical を使用することは一向にかまわない。

Q14 CAD の特性から、寸法公差表示で許容差が 0 の場合でも符号がついてしまうなどの不具合があるが、そのままにしておいてもよいか？

JIS に合致するよう、修正すること。

## 4. 競技課題

### 4.1 第 1 課題，第 2 課題共通

Q 1 課題図および課題文は非公表か？

競技開始直後に，見学者に公表する（当日公表）。

Q 2 競技は，1 課題を 1 日ずつ，合計 2 日間で行われるのか？

その通り。

Q 3 競技課題の内容は，前回と同様と考えてよいか？

前回とほぼ同様である。

Q 4 競技時間内に作品を提出しても，競技時間終了時に作品を提出しても減点や加点は無いと考えて良いか？

その通り。

Q 5 解答図の図面サイズは？

第 1 課題，第 2 課題とも A1 サイズである。

Q 6 課題図に鉛筆やマーカーペンで書き込んで良いのか？

自由に記入して良い。

Q 7 第 1 課題・第 2 課題ともにハッチングは必要か？

断面図の切り口にハッチングを，施しても施さなくてもよい。

Q 8 フィレットおよび R 部の一括表記をしてもよいか？

フィレットおよび R 部の丸みについて，それらの大部分が同じ寸法である個所については「指示のない角隅の丸みは R○（○は丸みの半径）とする」と，図中に注記して一括指示してもかまわない。

Q 9 2010 年 4 月に改正された「JIS B 0001:2010 機械製図」を使用すべきか？

今回に限り，改正前・後のどちらの規格を用いてもかまわない。

### 4.2 第 1 課題

Q 1 課題図は第三角法で描かれた組立図が，紙で与えられるのか？

その通り。

Q 2 課題図の寸法をスケールで測定するのか？

その通り。

Q 3 3D-CAD を使用してもよいか？

2D-CAD, 3D-CAD のどちらを用いてもよいが, 解答図は第三角法(2D)で描かれていること.

Q 4 表面性状の一括指示は可能か?

表面性状の簡略図示方法(「JIS B 0031:2003 製品の幾何特性仕様(GPS)―表面性状の図示方法」の図 23, 図 24 または図 25)を用いて, 除去加工以外の面を含めたすべての面に記入すること.

### 4.3 第2課題

Q 1 第2課題は, どのような内容なのか?

複数の部品で構成された実物モデルを, 持参した測定具を利用して一定時間内に測定し, スケッチする. 一定時間後に実物モデルは回収され, それまでに描いたスケッチを基にソリッドモデルを作成し, アセンブリ機能を用いて配置し, マスプロパティを計算する. さらに主要な部品については, 製作に必要な 2D 図面を描く.

Q 2 課題の与え方は, どのようになるのか?

競技開始前に課題部品(実物モデル)を配布し, 機能を説明する.

Q 3 実物モデルは機械加工品なのか, 鋳物部品なのか?

非公表である.

Q 4 実物モデルは, どの程度の大きさを想定しているのか?

150(たて)×150(横)×150mm(高さ)以下を考えている. これを超える場合は, 数値を明示する.

Q 5 実物モデルの回収は, 競技開始何時間後か?

課題文に記述する.

Q 6 測定・スケッチの最中に CAD を使用できるのか?

測定・スケッチの最中に CAD を立ち上げ, これをモデリングに使用してもかまわない.

Q 7 実物モデルの測定誤差の許容範囲はどれくらいか? 機械加工面では? 鋳肌面では?

測定値は小数点以下 2 桁目を四捨五入した値を用いること. 例えば, 測定値が 52.26mm であれば, 図面入力の数値は 52.3mm となる.

Q 8 外形の寸法は 1 桁でも可能だが, 穴の位置は穴の中心位置を測定しているわけではなく, 基準面から穴の下面の位置を測定しておりまた穴間の壁面同士も測定しているので, 穴径との関係もあり 1 桁にまとめると誤差が大きく生じてしまう.

実物モデルの加工精度および持参測定具の測定精度を考慮すると, 小数点以下 2 桁目の数値は誤差が大きすぎて意味をもたない. そのため, 測定値の小数点以下 2 桁目を四捨五入して小数点以下 1 桁の数値に丸め, それを使用すること. ご質問の穴間隔についても同様である.

Q 9 ねじ形状はどこまでモデリングするのか?

めねじ内径またはおねじ外径の測定値に基づく円筒または円錐面をねじの実体とし, ねじ山形状はモデリングしないこと. ただし, 穴機能でねじを作成するとねじ部にねじのテクスチャが自動生成されてしまう場合があるが, これはそのまま表示しておいてかまわない.

Q 10 解答図(2D 図面)のねじの表記はどこまで表記すればよいのか?

ねじの 2D 表記は「JIS B 0002:1998 製図―ねじ及びねじ部品」に従って描くこと.

**Q11 2D 図面の寸法記入はどこまで行えばよいのか？**

「JIS B 0001 機械製図」で言うところの寸法については、すべて記入すること。ただし、表面性状、幾何公差は記入しなくてよい。

**Q12 モデルを 2D 化したときの図面上の R 部およびフィレット部は、どのように表示するのか？**

R 部およびフィレット部は、接線エッジで図示すること。2つの曲面が交わる部分の相貫線は図示しなくてよい。

**Q13 選手に要求される各種の解答図はどのような目的に使用されるのか？**

各解答図の使用目的と要求事項は、以下のとおり。

**(1) ソリッドモデル外観図の JPG 画像**

JPG 画像で提出されたソリッドモデルの分解組立図および各部品図。これらの図はカラー印刷されるため、見栄えのする色と方向で保存すること。

**(2) 2D 図面**

第2課題はあくまでも、実物を測定・スケッチしてソリッドモデルを作成する競技である。ソリッドモデルには実物の形状と寸法に関するすべての情報が含まれており、本来は、これをディスプレイ上で採点することが望ましい。しかし、現状では 3D-CAD 上での採点は困難なため、同時に作成された 2D 図面を用いて採点する。

**(3) ソリッドモデルの体積(mm<sup>3</sup>)を表示した JPG 画像**

JPG 画像上に記載されているマスペロパティの数値を、採点の対象とする。なお、数値は JPG 画像で保存すること。CAD ソフトが異なるためにマスペロパティの数値がわかりにくい場合は、あらかじめその場所を示す画面の一例を競技委員に提示すること。

**Q14 履歴は見るのか？**

確認のために閲覧することもあるが、採点対象にはしない。

**Q15 完成した 2D 図面を USB メモリーに保存する際、拡張子が dwg または dxf 以外に、Inventor ファイルの保存形式 idw で保存してもよいのか？**

「持参工具一覧表」で述べたように、Inventor ファイルの他、Inventor Professional Suite 2011 で読み込み可能なファイル形式で保存されていればよい。

**Q16 Print Screen の画像データは、各自が使用する CAD ソフトの画像圧縮ファイル形式で作成してよいのか？**

JPG など、Microsoft ペイントで見ることができるピクチャーファイルで保存できればよい。

**Q17 USB メモリーに保存するソリッドモデルの電子データの保存形式は、各選手が使用する CAD ソフトのファイル形式でよいのか？**

かまわないが、できるだけ IGES, SAT, STEP で保存すること。

**Q18 第2課題の実物モデルにケガキ線等を入れてもかまわないか？**

かまわない。

**Q19 実物モデルは競技終了後もらえるのか？**

差し上げる。

## 5. 持参工具

Q 1 使用するパソコン類や測定具等を宅配便などで搬入したいが、いつから可能か？ また、あて先は？  
後日、選手向けに大会事務局からアナウンスされる参加要領を参照のこと。

Q 2 予備のパソコンや持参した測定具を保管しておく倉庫はあるのか？  
競技エリア内に施錠可能な持参工具置場を用意している。重いものを運ぶための台車があると便利だと思われる。

Q 3 機器類は下見受付の際に持参してもよいか？  
直接持参するのはかまわないが、同日の集合時刻に間に合うこと（時間厳守）。

Q 4 「持参工具」で指定された測定具以外を持参してはいけないか？  
指定された測定具のみを使用して、工夫して測定すること。

Q 5 工具を載せる台などを持参してもよいか？  
持参してよい。

Q 6 ノギス 150mm 程度とあるが、200 や 250mm でもかまわないか？  
かまわない。

Q 7 第1課題で使用する持参品（製図用具類）を第2課題の測定具として使用してもよいか？  
使用してかまわない。

Q 8 測定具の先端を加工して使用してもよいか？  
測定具を改造して使用してはならない。

Q 9 円弧ゲージ、ねじゲージ、六角レンチのサイズはどの位が必要か？  
ゲージ類、工具類は市販品でよい。

Q 10 ドライバ、六角レンチは何に使うのか？  
実物モデルを分解組立するために用いる。選手にその構造を理解してもらい、分解された部品をスケッチに利用してもらうためである。分解にてこずるようであれば競技委員等が手伝う。選手全員が分解し終わるまでは、競技は開始しない。

## 6. 競技中

Q 1 競技中、検図のために紙への印刷は何度でも可能なのか？  
可能だが、順番待ちで並ぶこともあり得る。

Q 2 休憩時間に選手は自由に行動できるのか？  
できない。「VDT 作業における労働衛生管理のためのガイドラインについて（基発第 0405001 号、平成 14 年 4 月 5 日）」に基づく処置である。競技会場の自席で休憩すること。

Q 3 昼食は、競技会場で摂るのか？  
競技会場と同じフロアで昼食を摂っていただく。

**Q 4 競技時間が延長されることはないのか？**

第1, 第2課題とも, 延長もあり得る.

**Q 5 競技時間の延長は, どのような場合にどの位とられるものか？**

競技の進行状況による.

**Q 6 競技中にトラブルが発生した場合, 付き添いの手助けはできるのか？**

できない. 選手対応である.

## 7. 解答図の印刷

**Q 1 図面の出力方法を知りたい.**

各選手は, 解答図を保存した USB メモリーを会場に設置されたデスクトップパソコンに差し込み, それと接続されたプリンタで印刷する.

**Q 2 出力する図面はカラーでもよいのか？**

用紙に出力された図面は白黒 (モノクロ) に限る.

**Q 3 解答用紙はA1の大きさで, 四周をそれぞれ20mmあけて輪郭線を引くことになっているが, プリンタとの関係でどうしてもずれて20mmとれない場合もあることが予想されるが, どのくらいの誤差まで許されるのか？**

プリンタの機種の特性に依存する場合は不問とする.

**Q 4 データには出力されない線もあるが, 残しておいてよいのか？**

残っていてもよい.

**Q 5 選手はどのような順番で印刷するのか？**

順番に印刷していただく. 時間内に印刷できない場合は席次の最後に回って, 再印刷することができる.

**Q 6 プリンタを持参した選手は, どのような順番で印刷するのか？**

他の選手全員の終了時刻までに印刷が終了していればよい.

**Q 7 解答図の印刷中に文字化け等の不具合があったとき, 図面を修正できるか？**

印刷のやり直しは, プリンタの尺度のミス, 図面のズレ, カスレなど, 印刷にかかわる調整のみとし, 文字化け等の選手側のミスに起因する修正は認めない.

## 8. 採点・作品展示

**Q 1 第1課題と第2課題の配点はどうなっているのか？**

配点, 採点基準は「非公表」である.

**Q 2 採点は印刷した図面で行うのか, USB メモリーの扱いはどうなるのか？**

採点は, 出力された図面等で行う. 採点時に USB メモリーのデータを参照することがある.

**Q 3 1位作品の取扱いはどうなるのか？**

大会終了後, 中央職業能力開発協会のホームページで公開する.

**Q 4 過去の優秀作品で, 課題説明文には書けという指示がなかったのに投影法と尺度が書かれている例があった**



が、特に減点にならないのか？

課題説明文に書かれた要求事項だけが、採点対象となる。もし、解答図にそれ以外のことが書かれてあった場合、それが JIS に照らして正しければ不問であるが、誤っていれば減点される。

以上