

第3回技能五輪アジア大会「3D デジタルゲームアート職種」

日本代表選手候補選考会 開催概要

主催:技能五輪国際大会 3D デジタルゲームアート職種 分科会
(分科会長 五十嵐 淳之)

2025年11月、台北にて開催されます「第3回技能五輪アジア大会（World Skills Asia Taipei 2025／以下「アジア大会」とする）」の競技職種の1つ、「3Dデジタルゲームアート職種」への日本代表選手派遣に向けて、3DCGの優れた技術を有する方を選抜するために本選考会を開催します。本選考会で優秀な成績を収め、代表選手の要件を満たした方には、今年11月開催のアジア大会に、日本代表選手として出場していただきたいと考えています。

1・開催要項

名称

第3回技能五輪アジア大会「3Dデジタルゲームアート職種」日本代表選手候補選考会開催

日時：令和7年8月9日（土）9:00～19:00

会場：

日本電子専門学校8号館 851実習室（東京都新宿区西新宿7-6-3）

参加要件：

以下のすべての要件を満たす方

- ・3DCG制作に関するスキル（モデリング、テクスチャリング、アニメーション）を有すること
- ・日本国籍を有すること
- ・技能五輪アジア大会（台湾・台北／令和7年11月開催）への出場意思があること
(※渡航費用等は同職種分科会の強化訓練費にて負担)
- ・今年（令和7年）22歳以下（平成15年[2003年]1月1日以降の生まれ）であること

参加費：

無料（※会場までの交通費、宿泊費等は自己負担とします）

参加方法：

第3回技能五輪アジア大会「3Dデジタルゲームアート職種」日本代表選手候補選考会

Webページより申込みURL：

<https://sites.google.com/view/wsasia2025dga/>

エントリー締切：令和7年7月31日（木）

＜代表選手候補選考方針＞

日本代表選手選考会の成績優秀者に以下の要件を満たせるかを確認、要件を満たした者のうち、最も成績上位の者を代表選手候補として選出します。

＜代表選手候補要件＞

- ①日本国籍を有すること
- ②今年（令和7年）に22歳以下（平成15年[2003年]1月1日以降の生まれ）であること
- ③アジア大会の開催期間中（2025年11月25日（火）～12月1日（月）／準備期間等を含む）現地（台北）に渡航可能であること、またパスポートの取得をはじめ、渡航に必要な諸対応が可能であること
- ④代表選手としての受講義務研修を受講できること
- ⑤過去に技能五輪アジア大会に出場したことがないこと

以上