

第48回技能五輪国際大会（2026上海大会）の日本代表選手の選考方針について

第48回技能五輪国際大会（以下「2026上海大会」という。）は、令和8年/2026年9月に中華人民共和国・上海市での開催が予定されているが、日本代表選手に相応しい技能水準と意欲を備える等、国際大会において優れた成績を収めることが期待される者を選抜するため、各競技職種について参加の意志を有する者の中から下記の基本方針に基づき、日本代表選手として決定することとする。

記

1. 総論

2026上海大会に出場する日本代表選手の選考に当たっては、原則として約1年前に開催する第63回の技能五輪全国大会（以下「全国大会」という。）の金賞の受賞者を選定することとする。これは

- (1) 技能五輪国際大会（以下「国際大会」という。）の競技職種が決定・公表されるのが原則として開催1年前のタイミングであること
- (2) 全国大会の競技職種に、国際大会の競技職種に対応するものが多く存在し、競技水準も国際大会に相当すること、また、
- (3) 全国大会としての位置づけから透明性・公平性が担保できることから、統一的な予選会としての性質を付与するにふさわしいことによる。

しかしながら、全国大会に対応する競技職種がない場合には、職種毎に別途選考会等を実施して日本代表選手を決定することとする。下記2. 以降、具体的な職種の現時点での対応を示すが、取りまとめた早見表を別添1として添付する。

2. 統一的な参加資格

2026上海大会の参加資格は次の(1)から(3)の全てを満たす者とする。但し、(3)に関し、別添2に示す職種については別途定める年齢制限によることとする。

- (1) 日本国籍を有していること
- (2) 過去に国際大会に出場したことがないこと
- (3) 2026上海大会の開催年である令和8年/2026年に22歳以下であること（平成16年/2004年1月1日以降に生まれていること）

3. 第63回技能五輪全国大会の成績を元に日本代表選手の選考を行う職種

国際大会において全国大会に対応する職種があるものについては、令和7年/2025年10

月に開催予定の第 63 回の全国大会で同名の職種における金賞の受賞者を日本代表選手として選抜する予定とする（別添 3）。ただし、金賞受賞者に参加意思がない場合その他特段の事情がある場合は、敢闘賞以上の受賞者について、成績上位者から順に参加意思確認を行い、選抜する。

全国大会の「理容」職種及び「美容」職種については、対応する国際大会の職種が「美容／理容」職種という単一の職種となっていることから、敢闘賞以上の受賞者を対象に別途、二次選考会を速やかに開催して最終的に日本代表選手を決定する。

4. 第 62 回技能五輪全国大会の成績を元に日本代表選手の選考を行う職種

国際大会の「CNC 旋盤」、「CNC フライス盤」、の各職種については、全国大会に直接的に対応する職種は無いが、「旋盤」、「フライス盤」の職種に競技課題等の面で類似することから、2026 上海大会に当たっては、その約 2 年前、令和 6 年/2024 年 11 月に実施した第 62 回の全国大会の「旋盤」職種及び「フライス盤」職種の敢闘賞以上の成績優秀者及び新たに設けた CNC 機を用いた別枠予選会の成績優秀者を対象に令和 7 年/2025 年中に選考会を開催して、最終的に日本代表選手 1 名ずつを決定する。

国際大会の「産業機械」職種についても、全国大会の「機械組立て」職種及び「精密機器組立て」職種が競技課題の面でも現時点では、ほぼ同等に右職種に類似しているため、2026 上海大会の約 2 年前の全国大会をこれら二つの競技職種の一次選考の場として、その受賞者について、別添 4 で定める要件を元に最終的に日本代表選手 1 名を決定する。

5. 第 20 回若年者ものづくり競技大会の成績を元に日本代表選手の選考を行う職種

別添 5 に示す職種については、令和 7 年/2025 年 8 月に開催予定の第 20 回の若年者ものづくり競技大会（以下「若年者大会」という。）の成績を元に日本代表選手を決定する。上記 3. の全国大会と同様、成績最優秀者を日本代表選手として選抜するが、成績最優秀者に参加意思がない場合その他特段の事情がある場合は、成績上位者から順に参加意思確認を行い、選抜する。

6. 上記の 3. から 5. 以外の職種

別添 6 に示す職種については、原則として令和 7 年/2025 年中に別途、職種毎の選考会を行うことで日本代表選手を決定することとする。2026 上海大会から新規に導入される職種についても同様の扱いとする。

7. 今後の選考のあり方

上記 1. から 6. までについては、2026 上海大会についての選考方針であり、上記 4. のような別途の選考方法を採用している職種に限らず、いずれの職種も、今後の議論により令和 10 年/2028 年以降の国際大会の選考のあり方を見直す可能性がある。具体的には、例えば、昨今のワールドスキルズ・インターナショナル（以下「WSI」という）における議論に関連し、

- (1) 国際大会の職種自体の大幅改変や統廃合も見込まれており、国内大会職種との間で対応する職種が無くなる可能性があること（国際大会における対応職種がなくなった国内大会の職種は、国内大会の成績優秀者となっても国際大会出場の機会がないことが想定される。）
- (2) 国内大会についても競技を取り巻く環境の変化に伴い将来的に職種の改変や統廃合の可能性も否定できないこと
- (3) これらを踏まえて日本代表選手の選考対象とする国内大会の職種や選考方針を変更する可能性があること

を、関係者に留意いただく必要があるとともに、WSI 総会の結果等を踏まえ、令和 10 年/2028 年以降の国際大会をも見据えた日本代表選手の選考の全般的なあり方（国内大会で対応する職種がないものの扱いも含む）について、検討を図ることとする。

注：別添 1～6 は、状況の推移により変更が生じる可能性がある。

以上

別添 1

本文の 1 関係：技能五輪国際大会における職種及びそれに対応する

技能五輪全国大会等における職種の一覧（早見表）

国際大会職種名（日本語名称）		選考に当たり対応する全国大会職種名 または若年者大会職種名	本文中で関 係する項目
全			
01	産業機械	01 機械組立て 03 精密機器組立て	4. /別添 4
02	情報ネットワーク施工	38 情報ネットワーク施工	3. /別添 3
04	メカトロニクス	04 メカトロニクス	3. /別添 3
05	機械製図 CAD	05 機械製図	3. /別添 3
06	CNC 旋盤	06 旋盤	4. /別添 4
07	CNC フライス盤	07 フライス盤	4. /別添 4
08	モバイルアプリケーション開発	—	6. /別添 6
09	業務用 IT ソフトウェア ・ソリューションズ	— 業務用 IT ソフトウェア ・ソリューションズ	5. /別添 5
10	溶接	09 電気溶接	3. /別添 3
12	タイル張り	11 タイル張り	3. /別添 3
13	自動車板金	12 自動車板金	3. /別添 3
14	航空機整備	—	6. /別添 6
15	配管	14 配管	3. /別添 3
16	電子機器組立て	15 電子機器組立て	3. /別添 3
17	ウェブデザイン	39 ウェブデザイン	3. /別添 3
18	電工	16 電工	3. /別添 3
19	工場電気設備	17 工場電気設備	3. /別添 3
20	れんが積み	—	6. /別添 3
21	左官	19 左官	3. /別添 3
22	広告美術	—	6. /別添 6
23	自律移動ロボット	42 自律移動ロボット	3. /別添 3
24	家具	20 家具	3. /別添 3
25	建具	21 建具	3. /別添 3
26	建築大工	22 建築大工	3. /別添 3
27	貴金属装身具	23 貴金属装身具	3. /別添 3

28	フラワー装飾	24	フラワー装飾	3. /別添 3
29	美容/理容	25 26	美容 理容	3. /別添 3
30	ビューティーセラピー	—	—	6. /別添 6
31	洋裁	27	洋裁	3. /別添 3
32	洋菓子製造	28	洋菓子製造	3. /別添 3
33	自動車工	29	自動車工	3. /別添 3
34	西洋料理	30	西洋料理	3. /別添 3
35	レストランサービス	34	レストランサービス	3. /別添 3
36	車体塗装	35	車体塗装	3. /別添 3
37	造園	31	造園	3. /別添 3
38	冷凍空調技術	36	冷凍空調技術	3. /別添 3
39	IT ネットワークシステム管理	37	IT ネットワークシステム管理	3. /別添 3
40	グラフィックデザイン	—	グラフィックデザイン	5. /別添 5
41	看護/介護	—	—	6. /別添 6
44	ビジュアル販売促進	—	—	6. /別添 6
46	建設コンクリート施工	—	—	6. /別添 6
47	パン製造	—	—	6. /別添 6
48	インダストリー4.0	—	—	6. /別添 6
49	重機メンテナンス	—	—	6. /別添 6
50	3D デジタルゲームアート	—	—	6. /別添 6
51	物流貨物輸送	—	—	6. /別添 6
52	化学実験技術	—	—	6. /別添 6
53	クラウドコンピューティング	—	—	6. /別添 6
54	サイバーセキュリティ	—	—	6. /別添 6
55	水技術	—	—	6. /別添 6
56	ホテルレセプション	—	—	6. /別添 6
57	3D プリント	—	—	6. /別添 6
58	デジタルコンストラクション	—	—	6. /別添 6
59	工業デザイン技術	—	—	6. /別添 6
60	光電子技術	—	—	6. /別添 6
62	再生可能エネルギー	—	—	6. /別添 6
63	ロボットシステムインテグレーション	—	—	6. /別添 6
P01	歯科補綴	—	—	6. /別添 6
P02	デジタル・インタラクティブ・メディ	—	—	6. /別添 6

	ア・デザイン			
P03	インテリジェントセキュリティ技術	—	—	6. /別添 6
P04	鉄道車輌技術	—	—	6. /別添 6
P05	小売販売	—	—	6. /別添 6
P06	ソフトウェアテスト	—	—	6. /別添 6
P07	無人航空機システム	—	—	6. /別添 6

別添2

本文の2関係：一部の職種の年齢に関する要件

次に示す職種の参加資格のうち年齢に関する要件は、2026 上海大会の開催年である令和8年/2026年に25歳以下であること(平成13年/2001年1月1日以降に生まれていること)とする。

- 02 「情報ネットワーク施工」職種
- 04 「メカトロニクス」職種
- 14 「航空機整備」職種
- 48 「インダストリー4.0」職種
- 53 「クラウドコンピューティング」職種
- 54 「サイバーセキュリティ」職種
- 55 「水技術」職種
- 57 「3D プリント」職種
- 58 「デジタルコンストラクション」職種
- 59 「工業デザイン技術」職種
- 60 「光電子技術」職種
- 63 「ロボットシステムインテグレーション」職種
- P01 「歯科補綴」職種

本文の3関係：第63回技能五輪全国大会の成績を元に選考を行う職種の一覧

次に示す職種は、令和7年10月に開催予定の第63回の全国大会の成績を元に日本代表選手を決定することとする。

- 02 「情報ネットワーク施工」職種
- 04 「メカトロニクス」職種
- 05 「機械製図 CAD」職種（対応する全国大会職種は「機械製図」職種）
- 10 「溶接」職種（対応する全国大会職種は「電気溶接」職種）
- 12 「タイル張り」職種
- 13 「自動車板金」職種
- 15 「配管」職種
- 16 「電子機器組立て」職種
- 17 「ウェブデザイン」職種
- 18 「電工」職種
- 19 「工場電気設備」職種
- 21 「左官」職種
- 23 「自律移動ロボット」職種
- 24 「家具」職種
- 25 「建具」職種
- 26 「建築大工」職種
- 27 「基金属装身具」職種
- 28 「フラー装飾」職種
- 31 「洋裁」職種
- 32 「洋菓子製造」職種
- 33 「自動車工」職種
- 34 「西洋料理」職種
- 35 「レストランサービス」職種
- 36 「車体塗装」職種
- 37 「造園」職種
- 38 「冷凍空調技術」職種
- 39 「ITネットワークシステム管理」職種

本文の4関係：「産業機械」職種の選考要件

1. 各職種（機械組立て職種、精密機器組立て職種）から選考された選手を対象に産業機械の選手選考会を実施し候補選手を決定する。
2. 各職種の選手選考に際しては、金賞の選手について本人、所属企業等に意向確認を行った上で決定する。
3. 上記2.で確認したいずれかの職種の選手が辞退、又は選出できない場合（年齢要件を満たさない等）は選出できた職種の選手に代表権を与え、選考会は実施しないものとする。
4. 上記2.の条件で両職種ともに選出できない場合は、2位以下から順に本人、所属企業等に意向確認を行った上で順位の高い職種に代表権を与える。順位が同等であった場合、選考会を実施する。
5. 各職種から選考された選手が同一企業所属であった場合、選考方法は企業へ一任する。

別添5

本文の5関係：第20回若年者ものづくり競技大会の成績を元に選考を行う職種の一覧

次に示す職種は、令和7年8月に開催予定の第20回の若年者大会の成績を元に日本代表選手を決定することとする。なお、若年者大会は学生を対象とした大会であるが、就業者の参加の扱いは別途定める。

09 「業務用ITソフトウェア・ソリューションズ」職種

40 「グラフィックデザイン」職種

別添6

本文の6関係：技能五輪全国大会又は若年者ものづくり競技大会によらず
職種毎の選考会を行う職種の一覧

次に示す職種は、原則として、全国大会又は若年者大会によらず職種毎の選考会を令和7年中に行うことと日本代表選手を決定することとする。

- 08 「モバイルアプリケーション開発」職種
- 14 「航空機整備」職種
- 20 「れんが積み」職種
- 22 「広告美術」職種
- 30 「ビューティーセラピー」職種
- 41 「看護/介護」職種
- 44 「ビジュアル販売促進」職種
- 46 「建設コンクリート」職種
- 47 「パン製造」職種
- 48 「インダストリー4.0」職種
- 49 「重機メンテナンス」職種
- 50 「3D デジタルゲームアート」職種
- 51 「物流貨物輸送」職種
- 52 「化学実験技術」職種
- 53 「クラウドコンピューティング」職種
- 54 「サイバーセキュリティ」職種
- 55 「水技術」職種
- 56 「ホテルレセプション」職種
- 57 「3D プリント」職種
- 58 「デジタルコンストラクション」職種
- 59 「工業デザイン」職種
- 60 「光電子技術」職種
- 62 「再生可能エネルギー」職種
- 63 「ロボットシステムインテグレーション」職種
- P01 「歯科補綴」職種
- P02 「デジタル・インタラクティブ・メディア・デザイン」職種
- P03 「インテリジェントセキュリティ技術」職種
- P04 「鉄道車輌技術」職種
- P05 「小売販売」職種

P06 「ソフトウェアテスト」 職種

P07 「無人航空機システム」 職種