

2026 年、中国・上海にて開催されます「第 48 回技能五輪国際大会（World Skills Shanghai 2026／以下「上海大会」とする）」の競技職種の 1 つ、「3D デジタルゲームアート職種」への日本代表選手派遣に向けて、3DCG の優れた技術を有する方を選抜するために本選考会を開催します。本選考会で優秀な成績を収め、代表選手の要件を満たす方 1 名を選抜し、来年 9 月開催の上海大会に日本代表選手として出場していただきたいと思います。

## 1. 開催要項

名称

モデリングフィードバック LIVE2025

（兼 第 48 回技能五輪国際大会「3D デジタルゲームアート職種」日本代表選手候補選考会）

開催日時：

①作品応募期間：令和 7 年 10 月 15 日（水）～11 月 15 日（土）

②対面イベント開催：令和 7 年 12 月 13 日（土） 9：00～19：00

対面イベント会場：

日本電子専門学校 8 号館 5 階 851 実習室（東京都新宿区西新宿 7-6-3）

参加要件：

作品応募については参加要件なし

※日本代表選手候補選考要件は別に記載します

参加費用：

なし（※対面イベント参加者については、会場までの交通費、宿泊費等は自己負担とします）

参加方法：

モデリングフィードバック LIVE2025 Web ページより作品を応募

URL：<https://sites.google.com/view/3ddga-ws48qf>

作品応募締切：令和 7 年 11 月 15 日（土）

### <選手選考方針>

モデリングフィードバック LIVE2025 対面イベント（兼 第 48 回技能五輪国際大会 3D デジタルゲームアート職種 日本代表選手候補選考会）参加者のうち、以下の要件を満たす方を対象として当日制作した作品を審査、成績上位者から 1 名を日本代表選手候補として選考します。

### 【代表選手要件】

- ・日本国籍を有すること
- ・高校生以上、かつ第 48 回技能五輪国際大会開催年に 22 歳以下（平成 16 年／2004 年 1 月 1 日以降の生まれ）であること
- ・国際大会の期間中（2026 年 9 月 19 日～28 日 ※予定）、中国・上海への渡航が可能であること
- ・パスポートの取得をはじめ、海外渡航に必要な諸対応が可能であること
- ・過去に技能五輪国際大会に出場したことがないこと
- ・3D デジタルゲームアート職種日本代表選手として、国際大会に出場する意思があること
- ・日本代表選手としての自覚を持ち、国際大会に向けてトレーニングや練習大会、事前研修に真摯に向き合えること