

公 表

第8回 若年者ものづくり競技大会「電子回路組立て」職種競技

I 競技概要

I - I 競技課題 組立て基板の組立てと制御プログラムの制作

I - II 競技時間 4 時間
延長時間 なし

I - III 競技内容

事前公開される「組立て基板」回路を組立て、マイコンによって「組立て基板」を制御する「制御ボード」により、仕様に示された動作を実現する制御プログラムを制作する。組立て基板の入出力電子機器の基本制御などを行う動作チェックプログラム(テストモード)が事前公開され、プログラミングの基本技能を習得することができる。競技会当日に組立て基板の応用制御を行うためのプログラム(動作モード)の仕様が示され、仕様に従った所望の動作を実現する制御プログラムを制作する技量を競う。

I - IV 全体の流れ

- (1) 競技者は、本公表に従い競技に際しての準備や作業を競技大会開催日までに進めておくこと。事前に準備する事項については、本公表の「VI 事前準備」を参照のこと。
- (2) 競技前日の事前説明の時間を利用して、座席抽選、工具展開、部品点検、プログラム開発環境の動作確認などの準備作業を行う。
- (3) 競技は、本公表にある「競技仕様書（1）」と当日配布する「競技仕様書（2）」に基づいて、電子回路組立て基板の組立て、およびこの基板を制御する制御プログラムの制作についての技量を競う。

I - V 採点項目及び配点

採 点 項 目	配 点	備 考
組立て基板の組立て	40	競技仕様書に記載された仕様等に基づいて評価・採点する
制御プログラムの制作	50	競技仕様書に記載された仕様等に基づいて評価・採点する (動作モードのみ採点対象)
作業態度	10	競技仕様書に記載された仕様等に基づいて評価・採点する

II ハードウェアブロック図

ハードウェアは、「電子回路組立て基板」と「制御ボード」の2枚の電子回路基板で構成される。図Iは、ハードウェアブロック図を示す。

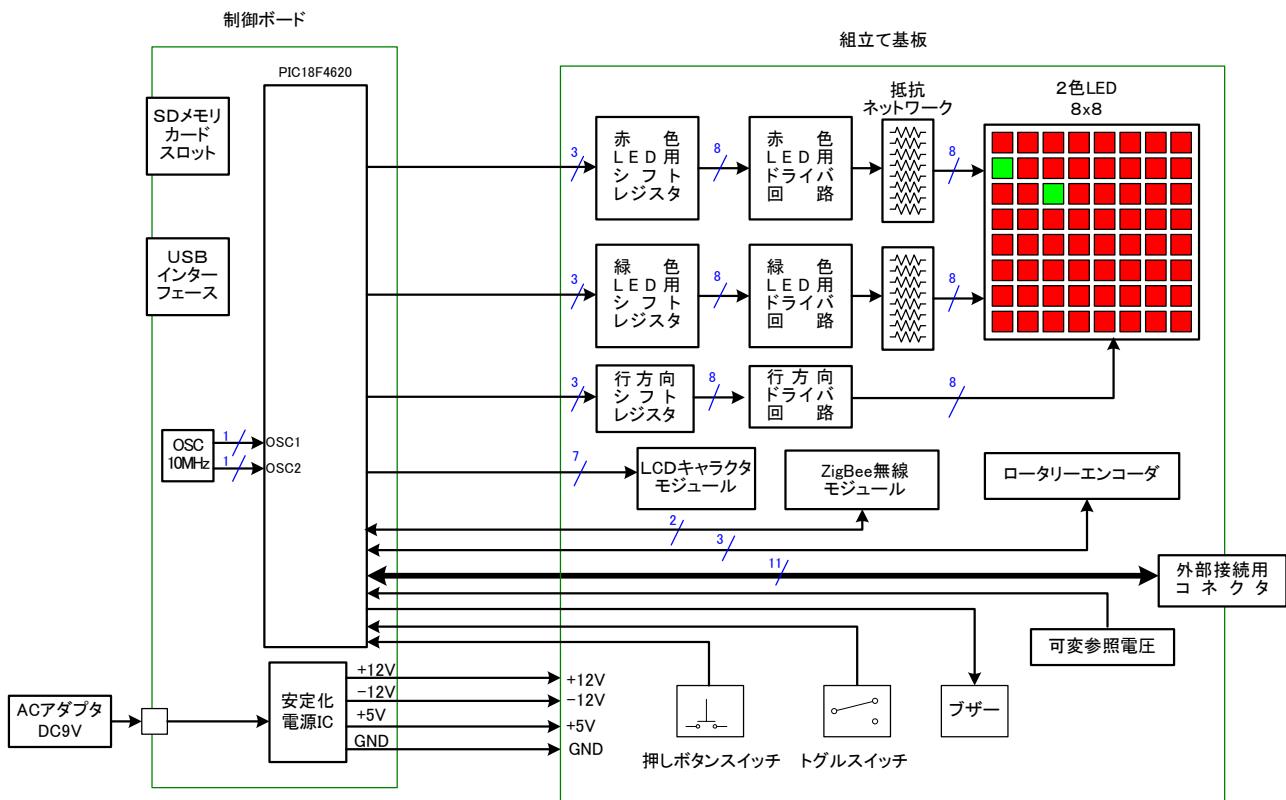
「組立て基板」

主に、2色LEDドットマトリックス、LCDキャラクタモジュール、ロータリーエンコーダなど の入出力を有し、ZigBee無線モジュール、外部接続用コネクタを通して、外部機器とつなげる ことができる。

「制御ボード」

PICマイコンを用いて組立て基板を制御する電子回路基板。

図I ハードウェアブロック図



III プログラム開発環境

図IIは、プログラム開発環境のブロック図を示す。ここで示すマイコン用プログラム開発環境は各自用意すること。

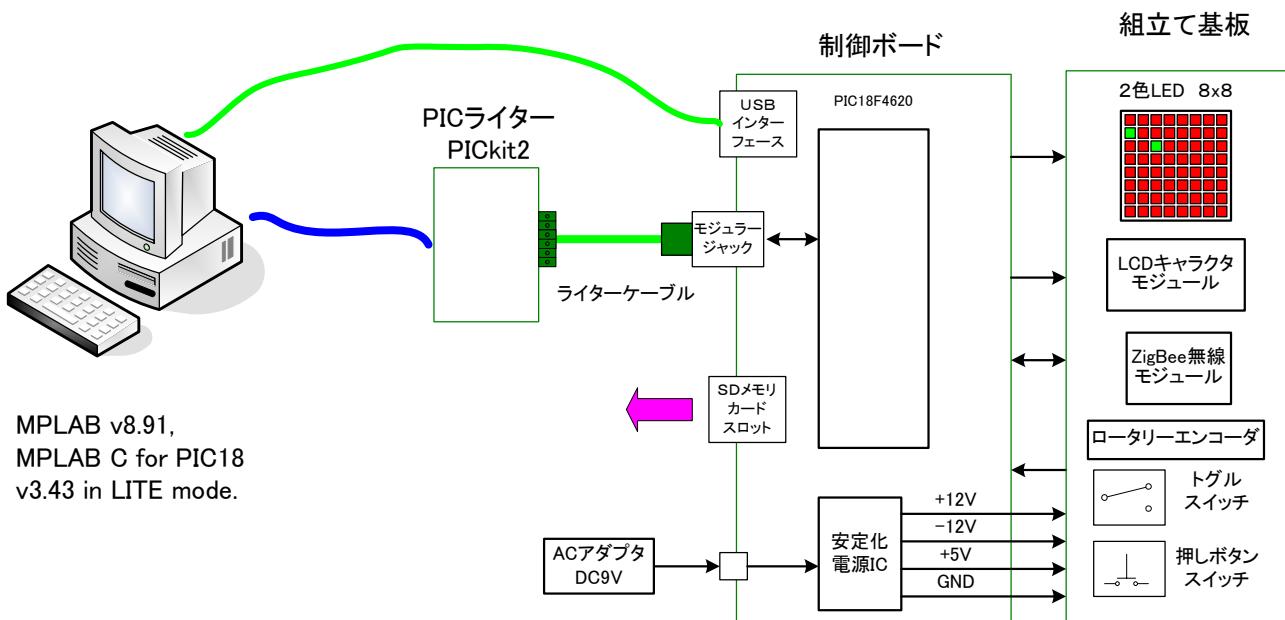
パソコン	USB ポートを有すること
OS	Windows XP SP3 以上
使用 MPU	PIC18F4620
IDE	MPLAB v8.91 (Microchip 社製フリーソフト)
C コンパイラ	MPLAB C for PIC18 v3.43 in LITE mode (Microchip 社製フリーソフト)

* 「制御ボード」とマイコンにプログラムを書き込む「ツール(PICライター)」、「ライターケーブル」、「ACアダプタ」は事前に貸与する。これらの機器は、競技会で使用するので各自持参すること。また、競技会終了後に、必ず返却すること。

* 競技終了時に行うソースリスト印刷の際、USBメモリを介したウィルス感染の恐れがあるので、競技会に持参するパソコンについては、ウィルスチェックを必ず行っておくこと！！(ウィルス対策ソフトをインストールしていないパソコンの持ち込みを禁止します。)

* IDEとCコンパイラは、事前貸し出し物品に含まれるCDに用意されている。

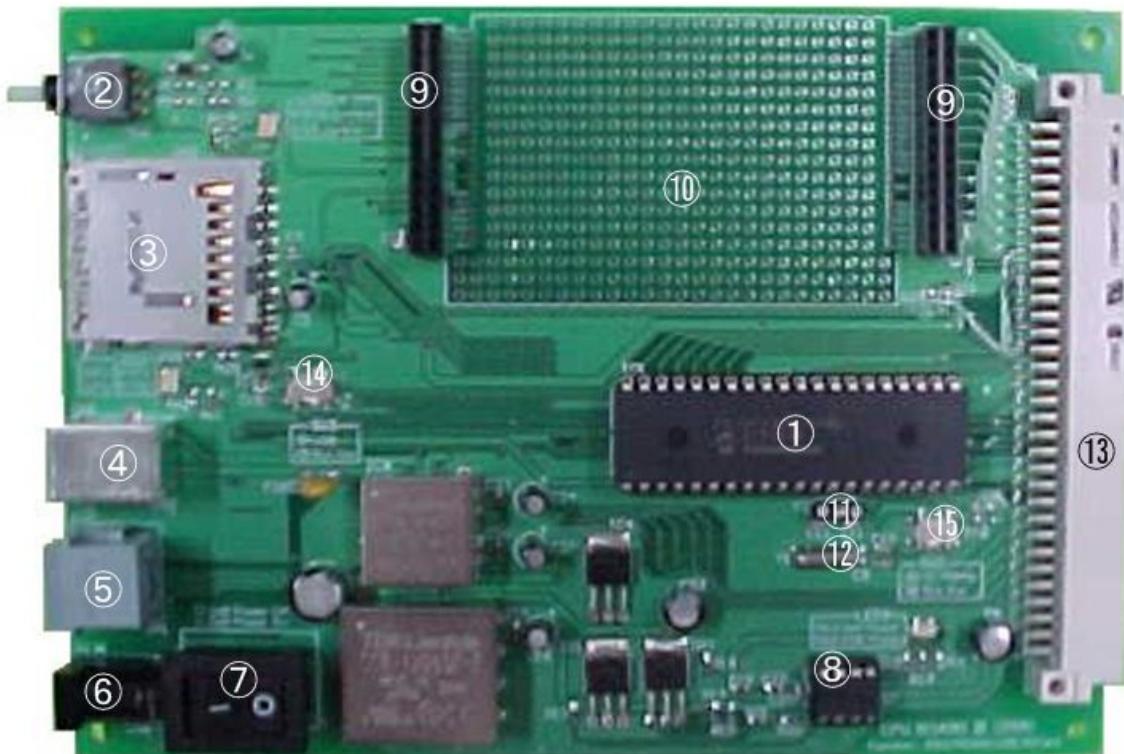
図II プログラム開発環境ブロック図



IV 制御ボード

制御ボードを図IIIに、その回路図を図IVに示す。本ボードは、PICマイコンを搭載した、いわゆるマイコンボードである。インサーキット書き込みやデバッグができるインターフェースを装備している。なお、本ボードは、技能五輪全国大会の電子機器組立て職種競技用に製作したものである。

図III 制御ボード



①PICマイコンチップ

ハーバードアーキテクチャ方式の8ビット・ペリフェラルインターフェースコントローラ (Microchip社製: PIC18F4620) (以下「PIC」という) である。

主要な仕様を以下に示す。

・プログラムメモリ	32k ワード
・データメモリ	RAM: 3968 バイト EEPROM: 1024 バイト
・クロック周波数	DC ~ 40MHz (本ボード: 40MHz)
・内蔵モジュール	
通信	RS232/RS485, SPI/I ² C
制御・タイミング	PWM, カウント・タイマ, ウオッチドッグタイマ
アナログ	10ビット A/D 変換, アナログコンバーティ

②リセットスイッチ

PICのリセット用スイッチである。なお、リセット回路は、パワーオンでPICをリセットする回路構成になっている。

③SD メモリカードスロット

パソコンなどで作成した SD メモリカードのファイル (FAT16 ファイルシステム) の読み書きを想定したもので、PIC とのインターフェースは SPI である。なお、今競技大会では使用しない。

④USB インターフェースコネクタ

パソコンなどの USB ポートを介した、調歩同期式シリアル通信 (RS232C) に使用する。なお、USB と調歩同期式シリアル通信の変換に FTDI 社製の IC を使用しているので、パソコンなどのホスト側に、同社のデバイスドライバをインストールする必要がある。また、本ボードは USB のバスパワーを電源として使用できるようになっている。なお、今競技大会では使用しない。

⑤ICSP インターフェースコネクタ

ICSP (In Circuit Serial Programming) 方式は、ターゲットボード (今競技大会の制御ボード) に PIC を装着したまま PIC のプログラムを書き込むことができる。今大会では、プログラム書き込み機器として PICkit2 (Microchip 社製) を用いる。なお、PICkit2 と当該 ICSP インターフェースコネクタを接続するケーブルは、貸与する。

⑥AC アダプタ接続用コネクタ

AC アダプタを接続するコネクタである。今大会では、AC アダプタを用いて本ボードに電源を供給する。

⑦電源スイッチ

AC アダプタから供給されている電源を ON-OFF するためのスイッチである。

⑧電源切替え制御用 PIC

本ボードに複数の電源 (外部機能拡張用コネクタに接続された電源ボード、AC アダプタから供給された電源、USB バスパワー) が供給されている場合、その中から一つの電源を選択するプログラムが組まれている。

供給された電源の優先順位は、電源ボード→AC アダプタ→USB バスパワーである。

⑨内部機能拡張用コネクタ

本ボードの機能を拡張する場合に使用するコネクタである。PIC の全 I/O ポートを当該コネクタに配置している。今競技大会では、組立て基板を当該コネクタに装着する。

⑩フリーエリア

2.54mm ピッチのランドパターンを配した配線エリアである。小規模な回路の実装に用いることができる。今競技大会の課題では使用しない。

⑪PIC 用クロック装着ソケット

本ボードの PIC 用クロックを発生させる振動子 (水晶振動子やセラミック振動子) を装着するソケットである。今競技大会では、10MHz の水晶振動子を装着する。

⑫時計用水晶振動子

PIC のタイマー 1 のクロック用振動子として使用される水晶振動子で、使用する場合はスライドスイッチ⑮を左側に設定する必要がある。今競技大会では使用しない。

⑯外部機能拡張用コネクタ

バックプレーンボード (技能五輪全国大会用に製作したもの) に接続するためのコネクタである。
⑨の内部機能拡張用コネクタを用いた拡張が困難な場合などに用いる。今競技大会では使用しない。

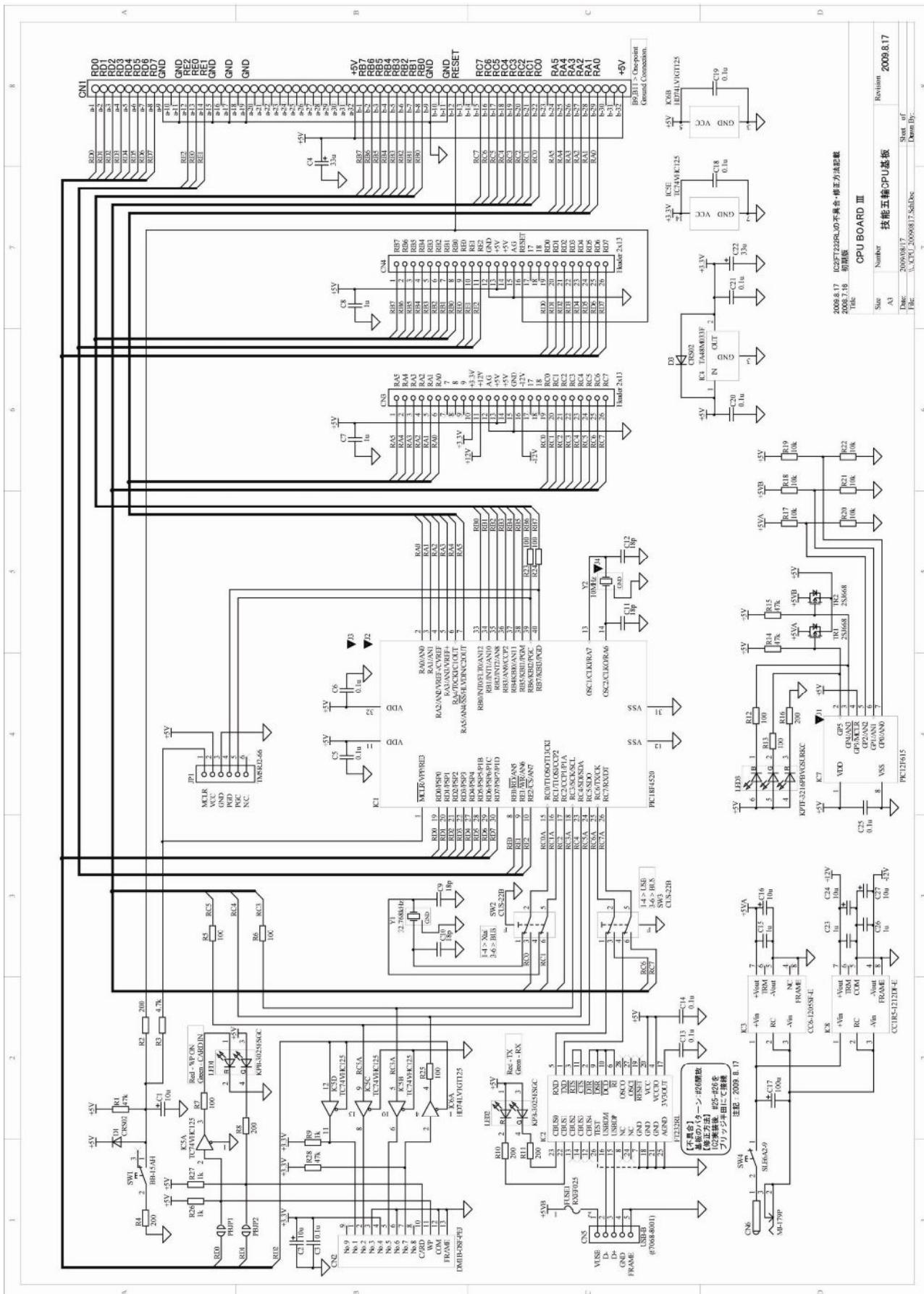
⑭シリアル通信ポート RC6, RC7 切替えスイッチ

本ボードのシリアル通信ポートである RC6, RC7 の接続先を切り替えるスライドスイッチである。右側の設定では、バスラインに接続され、左側の設定では USB コネクタを介して外部機器と接続することができる。本競技大会では右側に設定する。

⑮RC0, RC1 切替えスイッチ

①PIC マイコンチップの RC0, RC1 の接続先を切り替えるスライドスイッチである。右側の設定では、RC0, RC1 はバスラインへ接続され、通常の I/O ポートの一部として使用することができる。左側の設定では、RC0, RC1 は⑫時計用水晶振動子へ接続され、⑫時計用水晶振動子を PIC のタイマー 1 のクロック用振動子として使用することができる。本競技大会では右側に設定する。

図IV 制御ボード回路図



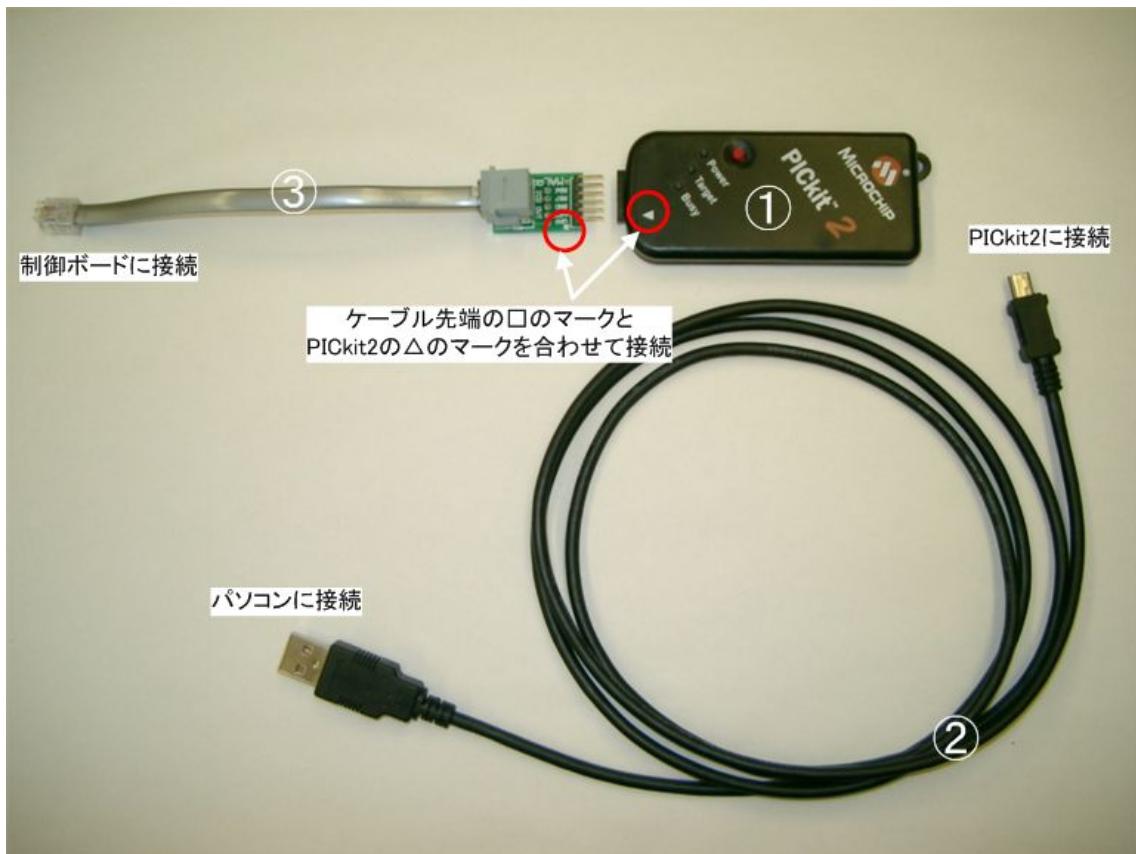
V プログラム開発ツール

V-I PICライター

プログラム開発ツール(MPLAB と C18)を用いて生成した PIC 用のプログラムを PIC に書き込むツールである。(図V参照)

本ツールは、制御ボードに直接接続 (ICSP インターフェース) して PIC へのプログラム書き込みや読み出しが出来る。なお、制御ボードに電源を投入したままプログラムの書き込みや読み出しが可能である。

図V PICライター



①PICライター(PICkit2)本体

本ツールを PIC ライターとして用いるには、MPLAB IDE 上で、Programmer として PICkit2 を選択するか、PICkit2 専用のソフトウェアを用いる。

②USBケーブル

PIC ライターとパソコン間を接続するケーブルである。

③制御ボード接続ケーブル

PIC ライターと制御ボード間を接続するケーブルである。PIC ライターと本ケーブルを接続する際には、接続する向きなど注意すること。

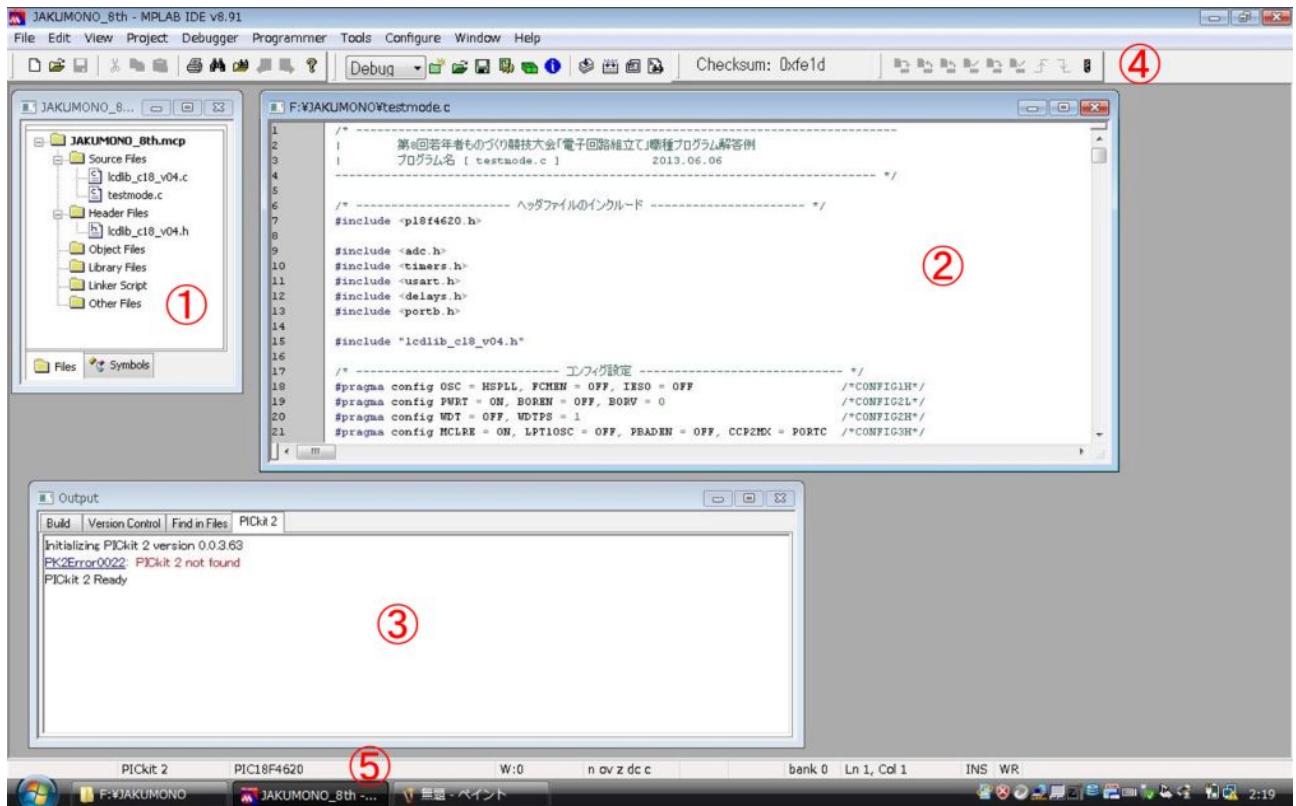
* 本ツールのユーザマニュアルなどを下記のURLからダウンロードして、参照すること。

<http://www.microchip.co.jp/download.html>

V-II C言語プログラム開発ツール

MPLAB IDE（統合開発環境）とC18コンパイラ（Microchip社製）を用いて、制御ボード上のPICに実装するプログラムを開発するツールで、パソコンシステム Windows XP SP3（マイクロソフト社製）以上にインストールして使用する。本開発ツールの画面イメージを図VIに示す。本開発ツールは、プロジェクトという単位でプログラムを管理している。なお、今競技大会のプログラム開発作業の殆どを、本開発ツール上で行う。

図VI プログラム統合開発ツールの画面(一例)



①プロジェクトウィンド (Project Window)

プロジェクトの構成を表示・編集するウインドーである。メニューの「View」→「Project」でこのウインドーを表示、ウインドーの×で閉じることができる。

②ソースコードウンド (Source Code Window)

ソースコードを編集するウンドである。プロジェクトウンドのファイル（ソースコードやヘッダファイルなどのテキストファイル）をダブルクリックすることによって表示できる。閉じる場合は、そのウンドの×をクリックする。

③アウトプットウインド (Output Window)

ソースコードのコンパイルやリンク、デバッグやシミュレーション、PIC ライタの接続・書込みなどの処理を行った結果などが表示される。メニューの「View」→「Output」で表示できる。複数の出力情報がある場合には、その情報の「タブ」がウインドー内に表示され、このタブを選択して、それぞれの出力情報を切替えることができる。

その出力情報をクリアするには、マウスの右ボタンをクリックし「ポップアップメニュー」を表示してから「Clear Page」を選択する。アウトプットウインドを閉じるには、ウインドーの×をクリックする。

④PIC ライタメニュー

MPLAB IDE をインストールすると、PIC ライタ (PICkit2) が使用できるようになる。そして、PICkit2 を PIC ライタとして選択すると、このメニューが追加される。(また、アウトプットウインドに、その接続状態が表示されるようになる。)

メニューの「Programmer」→「Select Programmer」で選択する。追加されたメニューから、PIC への書込みや読み出しが可能になる。

⑤ステータスバー

本開発ツール上でオープンされているプロジェクトの属性 (デバッガ・シミュレータの種類、PIC ライタの種類、PIC の品名) などが表示される。

- * MPLAB IDE および C 18 コンパイラのユーザマニュアルなどを下記の URL からダウンロードして、参照すること。

<http://www.microchip.co.jp/download.html>

VI 事前準備

競技仕様書（1）を事前に良く読んで、その内容を十分に理解しておくこと。

VI- I 組立て基板の組立てについての準備・作業等

- ・組立て基板の組立て仕様は、電子機器組立て技能検定2級の仕様に準じている。競技仕様書（1）にある、「2 組立て基板の組立て」を熟読し、部品の取付けや、はんだ付けの仕方を確認しておくこと。
- ・はんだ付けには、鉛フリーはんだを使用する。鉛フリーはんだによるはんだ付け作業に慣れておくこと。
- ・VI- IIIに示してある工具を準備して、競技会に持参すること。

VI- II 制御プログラムの制作についての準備・作業等

- (1) プログラム開発環境を用意し、プログラム開発ツールの操作に慣れておくこと。
- (2) 「3. 2 制御プログラムの動作仕様」の「(1) テストモードの仕様」を満たす動作チェックプログラム(事前配布のCDに保存されている)の内容を競技会前によく理解し、プログラミングの基本技能を習得しておくこと。また、「4 組立て基板の動作試験の実施」に記述されている、動作チェックプログラムによる組立て基板の動作試験の方法にも習熟しておくこと。
 - 競技者が練習で作成した組立て基板について、動作チェックプログラムを制御ボードのPICに書き込み、正常に動作しているか確認すること。正常に動作しない場合、どこに問題があるのか考察し、解決しておくことが望ましい。
 - 競技者は、動作チェックプログラムにより、競技当日に競技者が組立てた組立て基板の動作試験を行う。
- (3) 制御プログラムのソースリストの印刷について

ソースリストは、原則として主催者側が用意するパソコンシステムを用いて印刷する。なお、印刷の用紙サイズはA4である。競技者は、制作した制御プログラムのソースコードをUSBメモリに格納できる環境を用意すること。(USBメモリは主催者側で用意する。)

(4) 制御プログラム制作についての注意

「動作モード」の「処理1、処理2、・・・」を実行するプログラム部分が、「制御プログラムの制作」競技課題の範囲となる。基本的に、事前公開している「動作チェックプログラム」をベースとして、動作モードの部分を書き加えていくこととする。「制御プログラムの制作」競技課題の評価・採点は、動作モード部分について行われるが、「制御プログラム」はテストモード(事前公開)と動作モードの両方を含む必要がある。また、競技仕様書（1）にある、「3. 3 プログラム記述の作法（2）記述例」については、採点対象とするので、その内容を良く理解しておくこと。

VI-III 使用工具

第8回若年者ものづくり競技大会「電子回路組立て」職種 使用工具等一覧表

区分	品名	規格	数量	備考
工具類	マイクロリードペンチ		1~2	段差や溝を追加加工したものは不可
	スタンダードリードペンチ		1~2	
	マイクロニッパ		1~2	
	スタンダードニッパ		1~2	
	プリント基板支持台		1~2	
	定規・分度器		適宜	
	カッタナイフ		適宜	
	はさみ		適宜	
	ワイヤストリッパ		適宜	
	十字ドライバ	M3用	1	電動は不可
	ボックスドライバ	M3用	1	スペーサ取り付け用(電動は不可)
	マイナスドライバ		適宜	
	スパナ		適宜	
	はんだごて		1~3	JISA級またはJISAA級 スライダック、温度調節器付き使用可
	こて台(こて置き台)		1~2	
	こてたたき		適宜	
	はんだ吸い取り器		適宜	電動可
	ピンセット		1~2	
測定器類	(平)やすり		適宜	
	テーブルタップ		1~2	
	作業台下敷き		1式	導電マット等
	部品整理箱		1式	
	工具整理箱		1式	
	テスター(デジタルマルチメータ)		1	
	オシロスコープ		1	
	こて先温度計		適宜	
	プログラム開発環境	本公表を参照	1式	・パソコンシステム: Windows XP SP3以上 ・プログラム開発ツール ・IDE: MPLAB V8.91 ・Cコンパイラ: MPLAB C for PIC18 v3.43 in LITE mode - 事前に貸出した以下のものを持参 - - PICライタ本体: Pickit2(USBケーブル含む) - PICライタ・制御ボード接続ケーブル
	プログラム実行環境 (ターゲットボード他)	本公表を参照	1式	一 事前に貸出した以下のものを持参 一 ・制御ボード(PIC18F4620含む) ・電源: ACアダプタ ・ZigBeeモジュール設定基板 (シリアルケーブル、ACアダプタ付) ・USB-シリアル変換ケーブル(ドライバCD付)
その他	測定用リード線		適宜	クリップ付き
	ストップウォッチ		1	秒針や秒表示付き時計でも可
	ルーペ・拡大鏡		適宜	
	電卓		適宜	
	照明器具		1式	
	清掃用具		1式	
	手袋		適宜	
	ガーゼ類		適宜	
	保護めがね		(1)	めがね着用者も保護めがねの着用が望ましい
	作業衣		1式	作業に適したもの
	筆記用具		1式	

(注)競技者が持参する工具等は上記のものに限るが、必要がないと思われるものは持参しなくてもよい。